

GetAccessLevel

Funkcia %GetAccessLevel

Funkcia

Funkcia zistí úroveň prístupových práv k danému objektu.

Deklarácia

```
INT %GetAccessLevel(  
    HBJ in objectRef  
    [, HBJ in accessingObjectRef]  
)
```

Parametre

objectRef	Odkaz na objekt, na ktorý sa zisujú prístupové práva.
accessingObjectRef	Odkaz na typu Proces alebo Užívateľ .

Popis

Funkcia zistí práva objektu daného parametrom *accessingObjectRef* k objektu *objectRef*.

Ak parameter *accessingObjectRef*:

- je typu [Proces](#) - zisujú sa prístupové práva procesu k danému objektu
- je typu [Užívateľ](#) - funkcia zistí prístupové práva užívateľa k danému objektu
- nie je zadáný - potom sa zisujú:
 - prístupové práva prihláseného užívateľa, ak skript beží v kontexte [aktívnej schémy](#)
 - prístupové práva procesu [D2000 EventHandlerler](#) (tento má administrátorské práva), ak skript beží v rámci kontextu objektu typu [Event](#)

Návratová hodnota

Návratové hodnoty sú vyjadrené hodnotami [preddefinovaných lokálnych premenných](#):

- `_ACC_NONE` - bez prístupu (0)
- `_ACC_READ` - prístup na čítanie (1)
- `_ACC_CONTROL` - prístup pre nastavenie hodnoty (ovládanie)(2)
- `_ACC_MODIFY` - konfiguračný prístup (3)

Hodnoty sa zvyšujú spolu s prístupovými právami.

Ak je prístup `_ACC_CONTROL`, tak automaticky je prístup aj `_ACC_READ`.

Ak je prístup `_ACC_MODIFY`, tak automaticky je prístup aj `_ACC_CONTROL` a `_ACC_READ`.



Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)