

# CALL - volanie Public procedúr

## Akcia CALL - volanie Public procedúr

### Deklarácia

```
CALL [_unitIdent] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)]
```

### Parametre

ProcName	in	Meno procedúry (musí vyhovovať pravidlám pre <a href="#">meno objektu</a> ).
_unitIdent	in	Meno lokálnej premennej reprezentujúcej UNIT.
paramIdent1, paramIdent2, ..., paramIdentN	in	<a href="#">Identifikátor</a> hodnoty pre prvý (druhý, tretí, ..., N-tý) parameter. Počet parametrov musí byť zhodný s počtom parametrov volanej procedúry.

### Popis

Akcia CALL je použitá na volanie procedúry s menom *ProcName*. Pred menom procedúry musí byť zadaný adresát (UNIT, z ktorého sa má vykonať daná procedúra). Za menom procedúry nasleduje v zátvorkách zoznam parametrov oddelených iarkami. Počet parametrov musí byť zhodný s počtom parametrov volanej procedúry. Ak je niektorý parameter v deklarácii procedúry označený ako vstupno-výstupný, zodpovedajúci parameter pri volaní procedúry nesmie byť konštanta.

### Príklad

```
;*****
; DESCRIPT: Unit Caller
;
;
; AUTHOR: Programmer
; LAST CHANGE:
;*****

UNIT (E.Unit1) _unit1
UNIT (E.Unit1) _unit12
UNIT (E.Unit2) _unit2

RPC PROCEDURE CheckValue(BOOL _bOk)
INT _iValue
INT _iValue2

CALL [_unit1] GetValue(_iValue)
CALL [_unit12] GetValue(_iValue2)

_bOk := _iValue # _iValue2

END CheckValue

BEGIN

CALL [_unit1] Make
CALL [_unit12] Make
CALL [_unit12] Make

END
```



#### Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)  
[ESL Unit Event](#)