

# Podporované kódovania znakov

Existujú funkcie (alebo akcie), ktoré pracujú s textovými súborami a tieto nemusia byť kódované zhodne, teda v UTF-8. Táto skutočnosť je vyjadrená parametrom **encoding** definujúcim spôsob konverzie, ktorá sa má uplatniť pri čítaní alebo zápise do textového súboru.

Funkcie ESL podporujú tieto kódovania znakov:

| Kódovanie         | Synonymá   |
|-------------------|--|
| Windows-1250      | Windows_1250   |
| Windows-1251      | Windows_1251   |
| Windows-1252      | Windows_1252   |
| ISO-8859-1        | IEC_8859-1, iso-ir-100, csISOLatin1, latin1, l1, IBM819, CP819 |
| KZ-1048           | KZ_1048  |
| UTF-8 *1)         | UTF_8, UTF8  |
| UTF-8;BOM *1)     | UTF_8;BOM, UTF8;BOM  |
| UTF-16LE *1)      | UTF_16LE, UTF16LE  |
| UTF-16LE;BOM *1)  | UTF_16LE;BOM, UTF16LE;BOM                                      |
| UTF-16BE *1)      | UTF_16BE, UTF16BE  |
| UTF-16BE;BOM *1)  | UTF_16BE;BOM, UTF16BE;BOM                                      |
| @OS_ACTUAL@ *2)   |  |
| @APP_DEFAULT@ *3) |  |
| Binary *4)        |  |

## Poznámka 1:

Pri kódovaní UTF-8 a UTF-16 je možné špecifikovať, či má byť vo výstupnom súbore na začiatku uvedená znaka BOM (Byte Order Mark). Ak je zadán kódovanie napr. "UTF-8", znaka uvedená nebude, ak je zadán kódovanie "UTF-8;BOM", znaka uvedená bude. Ak sa znaka BOM nachádza v čítanom súbore, použije sa na identifikáciu kódovania súboru a alej sa ignoruje.

## Poznámka 2:

Aktuálne kódovanie operačného systému, na ktorom beží proces.

## Poznámka 3:

Východiskové kódovanie aplikácie, globálne pre všetky procesy, nastavené v [parametroch pre D2000 Server](#).

## Poznámka 4:

Toto kódovanie je ekvivalentné kódovaniu ISO-8859-1 s tým rozdielom, že pri čítaní a zápise z/do súboru sa zachovávajú všetky bajty nezmenené. Tj. nevychádza sa prípadná znaka BOM, ani sa nenormalizujú konce riadkov.