

INSERT

Akcia INSERT

Funkcia

Akcia vloží jeden alebo viac riadkov do štruktúry.

Deklarácia

```
INSERT _struct, beforeIdx, rowsToInsert[, lastRow]
```

Parametre

struct	in /out	Identifikátor celej štruktúry, do ktorej sa bude vkladá.
beforeIdx	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - riadok, pred ktorý sa bude vkladá.
rowsToInsert	in	Identifikátor celej štruktúry alebo identifikátor jedného riadku štruktúry - vkladané riadky /riadok.
lastRow	in	Nepovinný parameter - identifikátor jedného riadku štruktúry.

Popis

Akcia vloží:

- **riadok** - parameter *rowsToInsert* je odkaz na riadok štruktúry
- **riadky (celú štruktúru)** - parameter *rowsToInsert* je odkaz na celú štruktúru

Vkladanie bude vykonané do lokálnej štruktúry *_struct* pred riadok definovaný parametrom *_beforeIdx*. Ak *_beforeIdx* = *_struct*\DIM+1 alebo *_beforeIdx* = -1, akcia vkladajú riadok (riadky) pripojí na koniec štruktúry (APPEND). Pri inej hodnote parametra *_beforeIdx* akcia generuje chybu *_ERR_RANGE_ERROR*. Štruktúry *_struct* a *rowsToInsert* musia byť rovnakého typu.

Ak je použitý parameter *lastRow*, akcia zo zdrojovej štruktúry kopíruje riadky ohraničené parametrami *rowsToInsert* a *lastRow*. V takomto prípade je potrebné, aby oba parametre predstavovali riadok rovnakej štruktúry.

Príklad

```
RECORD (SD.RecordDef) _struct
RECORD (SD.RecordDef) _rowsToInsert
INT _beforeIdx

REDIM _struct[10]
REDIM _rowsToInsert[2]

; vloženie 1. riadku na začiatok
INSERT _struct, 1, _rowsToInsert[1]

; vloženie 2. riadku na koniec
_beforeIdx := _struct\DIM+1
INSERT _struct, _beforeIdx, _rowsToInsert[2]

; vloženie celej štruktúry _rowsToInsert na začiatok
INSERT _struct, 1, _rowsToInsert
```

Príklad 2

Vloženie 1. a 2. riadku zo štruktúry *_rowsToInsert* na začiatok štruktúry *_struct*.

```
INSERT _struct, 1, _rowsToInsert[1], _rowsToInsert[2]
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)