

EVENT

Akcia EVENT

Funkcia

Synchrónny / asynchrónny štart podeventu.

Deklarácia

```
EVENT eventIdent [(pubLoc1=param1, pubLoc2=param2, ... ,
pubLoc10=param10)] [ASYNC]
```

Parametre

eventIdent	in	Identifikátor objektu typu Event .
pubLoc1, pubLoc2, ..., pubLoc10	in	Nepovinné parametre - lokálne premenné typu <i>PUBLIC</i> vo volanom evente, do ktorých budú prenesené parametre.
param1, param2, ..., param10	in	Nepovinné parametre - lokálne premenné, ktorých hodnoty sa prenesú ako parametre.

Popis

Pred štartom podeventu sú automaticky naplnené:

- hodnoty [lokálnych premenných typu PUBLIC](#)
- preddefinované premenné *_FROM_HIP*, *_HIP_PAR_STR*, *_HIP_USER_DESC* podľa volajúceho eventu

Bez kúového slova **ASYNC** bude podevent spustený synchrónne. Akcia **EVENT** skoní až po ukonení podeventu. Hodnoty lokálnych premenných typu *PUBLIC* budú prenesené do volajúceho eventu (v podstate IN OUT parametre). Ak volaný event skoní chybou, volajúci event nie je ukončený a pokračuje normálne nasledujúcou akciou.

Pri asynchrónnom volaní eventu (kúové slovo **ASYNC**) nebude volajúci event aka na ukonenie spusteného podeventu.

V prípade použitia [lokálnych premenných typu RECORD](#) je potrebné, aby táto mala vo volanom aj volajúcom evente zhodný typ vzhľadom na atribút *NOALIAS*.

Príklady

Asynchrónne volanie podskriptu (bez parametrov)

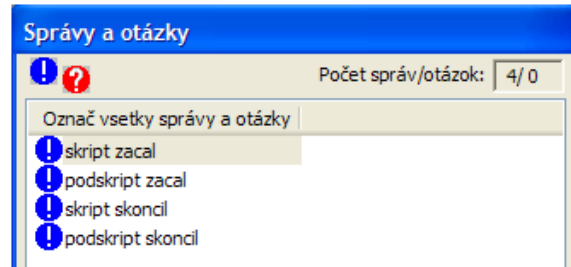
```
;volajúci skript
BEGIN
MESSAGE "skript zacal" ON srvskollv.HIP
  EVENT E.podevent ASYNC
MESSAGE "skript skoncil" ON srvskollv.HIP
END
```


```
; volaný skript "E.podskript"
BEGIN
MESSAGE "podskript zacal" ON srvskollv.HIP
DELAY 200[ms]
MESSAGE "podskript skoncil" ON srvskollv.HIP
END
```

Synchrónne volanie podskriptu (bez parametrov)

```
;volajúci skript
BEGIN
  MESSAGE "skript zacal" ON srvskollv.HIP
  EVENT E.podevent
MESSAGE "skript skoncil" ON srvskollv.HIP
END
```

```
; volaný skript "E.podskript"  
BEGIN  
  MESSAGE "podskript zacal" ON srvskollv.HIP  
  DELAY 100[ms]  
  MESSAGE "podskript skoncil" ON srvskollv.HIP  
END
```



 **Súvisiace stránky:**
[Akcie v eventoch](#)