

# Ovládanie absolútnych asových výstupov (ToA) (D2000 /Práca operátora s procesom D2000 HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000/Staré ovládacie okná)

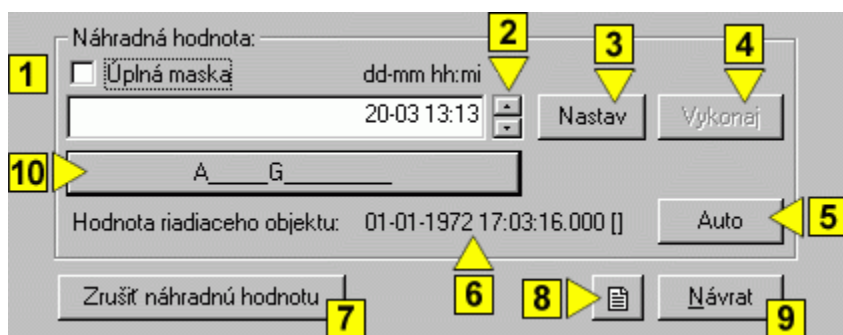
## !!! STARÉ OVLÁDACIE OKNÁ !!!

Ak bol ku grafickému objektu pripojený meraný bod typu asový výstup absolútny (ToA) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.

1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota [stavy] a technické jednotky objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Flagy (príznačky) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
6	Tlačidlo na ovládanie procesných alarmov.
7	Potvrdenie hodnoty objektu.
8	as ovládacieho okna určená na <a href="#">ovládanie výstupu</a> .
9	as ovládacieho okna určená na nastavenie <a href="#">náhradnej hodnoty</a> .

## Náhradná hodnota absolútnych asových výstupov (ToA)

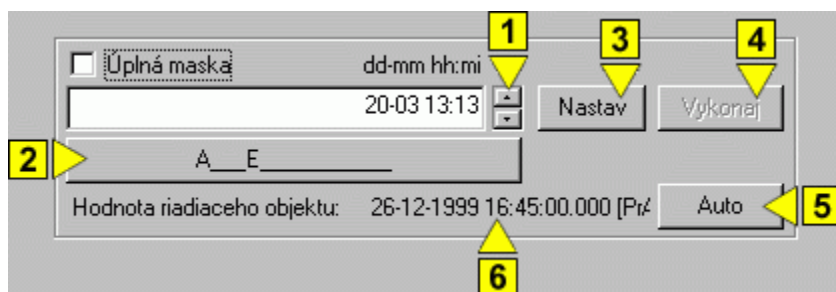
Zaíarknutím voby **Použi náhradnú hodnotu** sa povolí použitie náhradnej hodnoty. Ovládacie okno sa rozšíri o ovládacie prvky umožňujúce ovláda náhradnú hodnotu. Hodnota meraného bodu môže by nahradená hodnotou iného objektu (tzv. riadiaci objekt), alebo rune nastavená operátorom procesu [D2000 HI](#) prostredníctvom nasledujúcej asti dialógového okna.



1	Voba vstupnej masky úplná/poda použitej transformanej palety.
2	Ovládacie šípky na nastavenie náhradnej hodnoty objektu poda zobrazenej masky.
3	V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonaj</b> v ovládacom okne má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie: <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> <li>2. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba "pripraví" nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> </ul>
4	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <a href="#">D2000 GrEditor</a> vybratá voba <b>Aj s potvrdením</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonaj</b> sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
5	Zmena režimu náhradnej hodnoty do automatického režimu. Náhradná hodnota v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu.
6	Aktuálna hodnota a stav riadiaceho objektu náhradnej hodnoty.
7	Zrušenie platnosti náhradnej hodnoty.
8	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného <a href="#">browsera</a> . Ak browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
9	Zatvorenie dialógového ovládacieho okna.
10	Nastavenie flagov (príznakov) náhradnej hodnoty objektu.

## Ovládanie výstupu

Hodnotu absolútnych asových výstupov možno ovláda hodnotou iného objektu (tzv. riadiaci objekt), alebo rune nastavi operátorom procesu [D2000 HI](#) prostredníctvom nasledujúcej asti dialógového okna.



1	Ovládacie šípky na nastavenie hodnoty objektu (DE-MESIAC-ROK HOD:MIN:SEK).
2	Nastavenie flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu.
3	V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonaj</b> v ovládacom okne má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie: <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povel na nastavenie hodnoty výstupného objektu a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> <li>2. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty výstupného objektu a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> </ul>
4	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <a href="#">D2000 GrEditor</a> vybratá voba <b>Aj s potvrdením</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonaj</b> sa vykoná povel na nastavenie hodnoty výstupného objektu a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
5	Zmena režimu ovládania hodnoty výstupného objektu do automatického režimu. Hodnota objektu v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu.

6

Aktuálna hodnota a stav riadiaceho objektu hodnoty výstupného objektu.