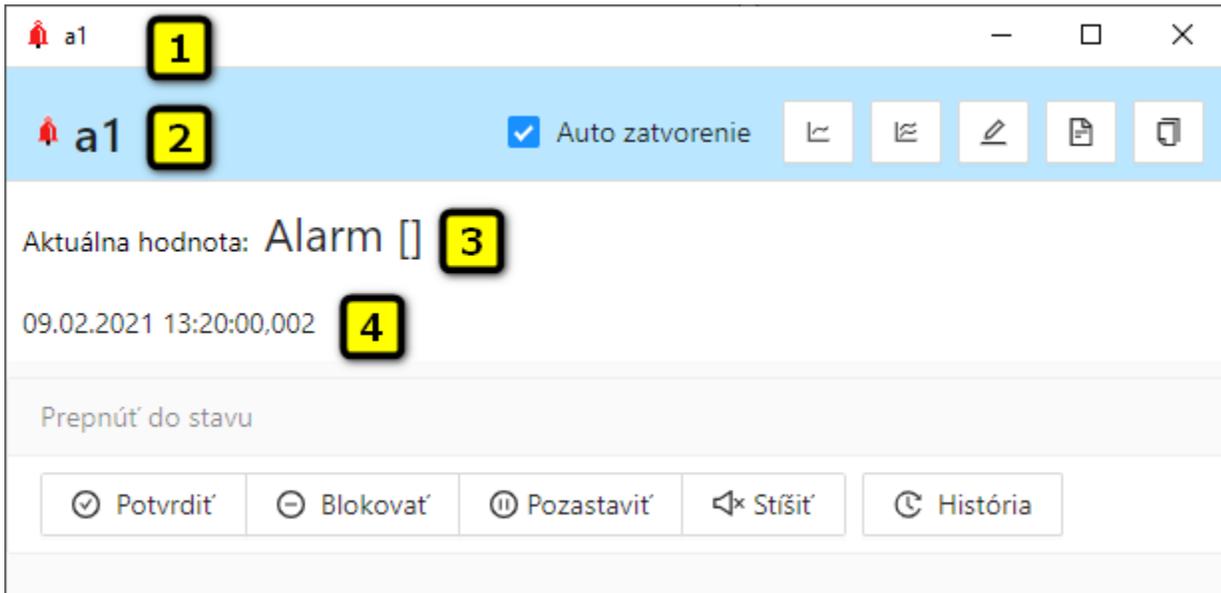


Ovládanie alarmov (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Ak bol ku grafickému objektu pripojený objekt typu *Alarm* (systémový alarm) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.



1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota a stavy objektu .
4	as poslednej zmeny hodnoty alarmového objektu.
Potvrdi	Potvrdenie (kvitovanie) aktuálneho alarmu.
Blokov a	Blokovanie daného alarmu.
Odblok ova	Odblokovanie zablokovaného alarmu.
Pozast avi	Umožňuje pozastavi alarm na definovaný asový interval
Stíši	Umožňuje stíši alarm na definovaný asový interval
História	Prezeranie histórie objektu. Po stlačení sa zobrazí okno Monitorovanie systému .
	Otvorenie dynamického grafu .
	Otvorenie multigrafu .
	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného Browsera . Ak Browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

Poznámka

Ak pri konfigurácii pripojenia grafického objektu na ovládanie alarmu bol v grafickom editori definovaný spôsob ovládania **Nastav hodnotu** a do vstupného políka bola zapísaná hodnota Kvit, kliknutím na tento objekt sa okamžite vykoná potvrdenie (kvitovanie) daného alarmu.