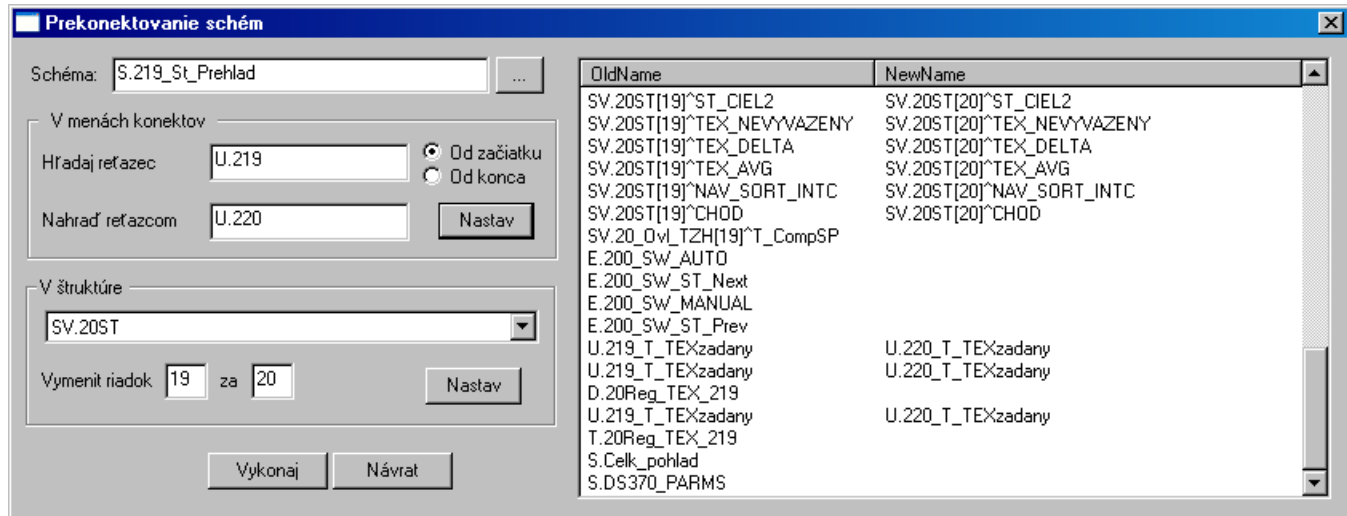


# Prekonektovanie schém

!!! UPOZORNENIE: Od verzie 7.2 proces D2000 SysEdit nie je funkčný !!!

Proces [D2000 SysEdit](#) umožňuje prekonektovať objekty pripojené k grafickej schéme.

Po výbere položky **Prekonektovanie schém** z ponuky **Nástroje** sa otvorí nasledujúce dialógové okno.



## Schéma

Meno grafickej schémy, ktorej objekty chceme prekonektovať. Stlačením tlačidla napravo od vstupného políka sa otvorí zoznam grafických schém. Po výbere schémy zo zoznamu za v pravejasti dialógového okna zobrazí zoznam nakonektovaných objektov (v stpci **OldName**).

## Hadaj reazec

Textový reazec, ktorý chceme nahradiť.

## Nahra reazcom

Textový reazec, ktorým nahradíme reazec zadany v položke **Hadaj reazec**. Po jeho zadaní vyberieme spôsob hadania definovaného reazca - bu **Od zaiatku** alebo **Od konca** zobrazeného zoznamu pripojených objektov. Na vykonanie zadaných zmien stlať tlačidlo **Nastav**.

## V štruktúre

Definovanie štruktúry, v ktorej chceme vymeniť riadky.

## Vymeni riadok

Definovanie čísla riadku v danej štruktúre, ktorý chceme vymeniť za riadok definovaný v parametri **Za**.

## Vykonaj

Vykonanie všetkých prevedených zmien v grafickej schéme.

## Návrat

Ukonenie prekonektovania grafickej schémy.