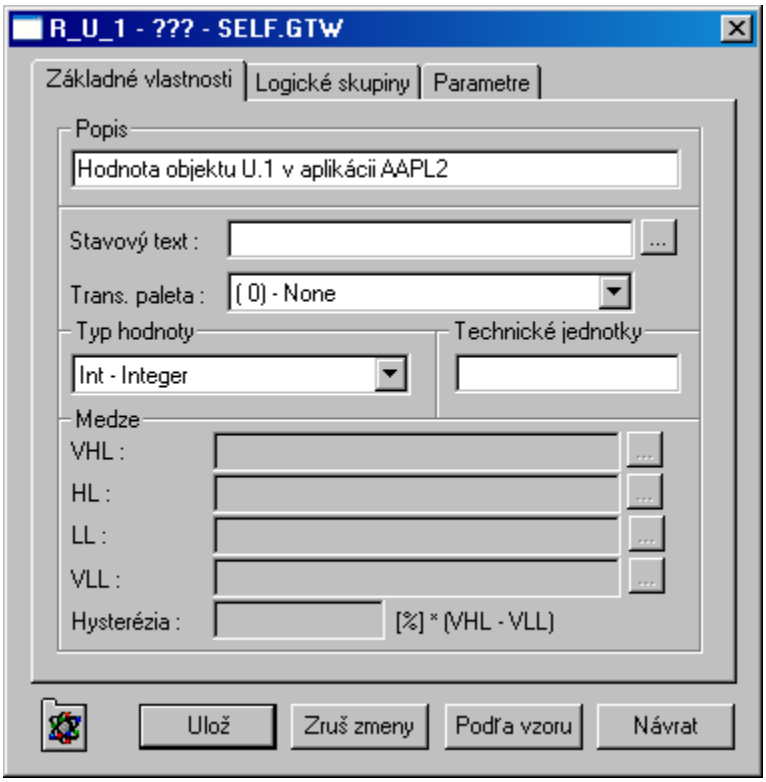
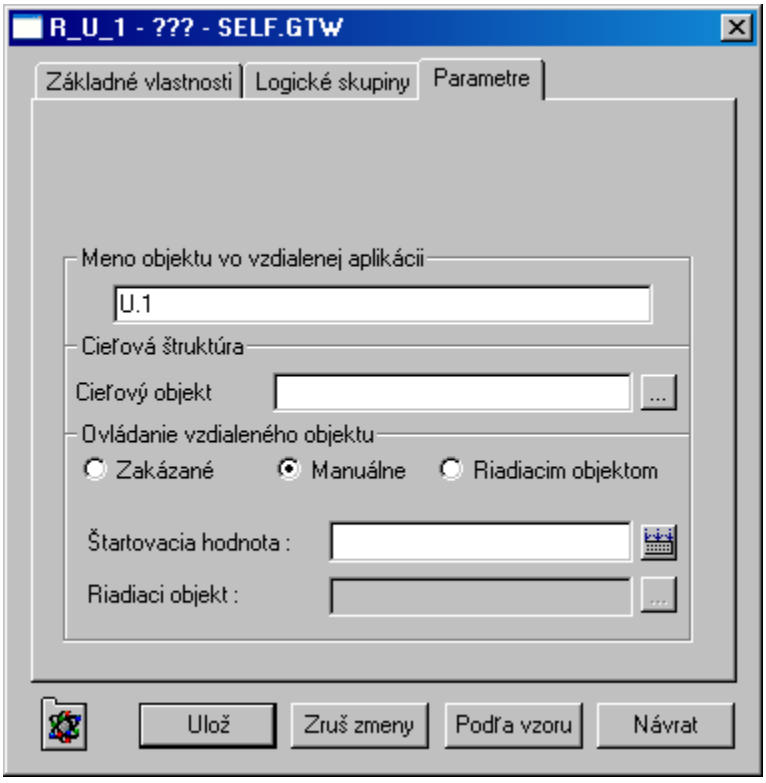
Vzdialené objekty - príklad

Príklad znázoruje potrebné kroky, ak je potrebné v aplikácii **APPL1** sprístupni hodnotu užívateskej premennej *U.1*, ktorá je obsiahnutá v aplikácii **APPL2**. Za týmto účelom v aplikácii **APPL1** vytvoríme objekt typu Vzdialený objekt (v príklade nazvaný *R_U_1*), rodiom ktorého bude proces **D2000 GtwCli** (teda bude ma príponu *.GTW*).



Keže typ hodnoty objektu *U.1* v aplikácii **APPL2** je *Int*, tak typ hodnoty vzdialeného objektu *R.U.1* bude takisto *Int - Integer*.



Ovládanie vzdialeného objektu je nastavené na *Manuálne*, preto je v aplikácii **APPL1** možné priradi vzdialenému objektu hodnotu. Toto priradenie v podstate spôsobí nastavenie tejto hodnoty pre objekt *U.1* v aplikácii **APPL2**.

Súvisiace stránky:

Vzdialené objekty - položky konfiguraného okna