

# EDA\_InsertValuesToVektorMonoFLEx

EDA\_InsertValuesToVektorMonoFLEx

**Upozornenie:** Funkcia už nie je podporovaná!

Funkcia slúži na uloženie hodnôt do vektora, so zapísaním logovacej informácie o zmene hodnôt vektora a nastavením FLAGU pre ukladané hodnoty (v monotónnom ase).

## Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorMonoFLEx(  
  INT/TEXT in _idVector,  
  REC in _values,  
  TEXT in _UserCh,  
  INT in _flag,  
  BOOL in _clearFlags,  
  INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	parameter	dátový typ	typ	popis
1	id_vektor	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	values	RECORD	IN	Hodnoty - jednotpcová štruktúra REALov s asovou znakovou poda typu vektora.
3	User_Ch	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
4	flag	INT	IN	íslo flagu 0..3.
5	clearFlags	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
6	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA vektory](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)