

# EDA\_SetVectorArchiveRec

EDA\_SetVectorArchiveRec

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_UpdateVectorRec](#)!!!

Funkcia nastaví vektoru napojenie na archívny objekt v systéme D2000. V prípade napojenia na štruktúrovaný archív je možné zadať riadok a stĺpec archivovanej hodnoty v štruktúre. Napojenie na archívny objekt je možné len pre 15 minútové, hodinové, denné a zmenové hodnotové vektory. Pre ostatné typy vektorov je pri pokuse o napojenie na archív vrátená chyba [ERR\\_INVALID\\_VECTOR\\_TYPE](#). Opätovným volaním funkcie je možné vektor napojiť na iný archívny objekt. Zruší prepojenie, nie je možné. Kontrola existencie zadaného archívneho objektu sa počas volania funkcie nevykonáva.

## Deklarácia

```
%EDA_SetVectorArchiveRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TEXT in _archiveName,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	<b>archiveName</b>	TEXT	IN	Názov objektu <i>archivovaná hodnota</i> .
3	<b>params</b>	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
4	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah [štruktúry voliteľných parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	<b>structVersion</b>	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	<b>archiveRow</b>	INT	0	Riadok v štruktúrovanom archíve.
3	<b>archiveCol</b>	INT	0	Stĺpec v štruktúrovanom archíve.
4	<b>userName</b>	TEXT	"" (nezapisuje logovaciu informáciu)	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.



### Súvisiace stránky:

[Archívne vektory](#)  
[Externé funkcie](#)  
[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)