

# EDA\_SumCalcFunction

EDA\_SumCalcFunction, EDA\_SumCalcFunctionTZ,  
EDA\_SumCalcFunctionCache, EDA\_SumCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_StatCalcFunctionRec](#)!!!

## EDA\_SumCalcFunction

Funkcia vráti súet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunction(
    INT    in _vectorType,
    INT    in _bIntegral,
    TEXT   in _funkcia,
    TIME   in _bt,
    TIME   in _et,
    INT    in _rqTimeStep,
    INT    in _valueType,
    INT    in _bEnableView,
    INT    in _viewDecPl,
    BOOL   in _bAbsValues,
    REAL   out _value,
    INT    out _errorCode
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>VectorType</b>	INT	IN	Typ vektora.
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre náitanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre náitanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre náitanie hodnôt - STEP_EX.
7	<b>valueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
8	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokruhlenia (Absolútne presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
9	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatiných miest.
10	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
11	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
12	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_SumCalcFunctionCache

### Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunctionCache(
    INT in _cacheId,
    INT in _vectorType,
    INT in _bIntegral,
    TEXT in _funkcia,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    INT in _valueType,
    INT in _bEnableView,
    INT in _viewDecPl,
    BOOL in _bAbsValues,
    REAL out _value,
    INT out _errorCode
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheld</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>vectorType</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a> .
3	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre náitanie hodnôt.
6	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
7	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX.
8	<b>valueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokruhlenia (Absolútuna presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatiných miest.
11	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
12	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_SumCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

## Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunctionTZ(
    INT in _vectorType,
    INT in _bIntegral,
    TEXT in _funkcia,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    INT in _fakeTimeZone,
    INT in _valueType,
    INT in _bEnableView,
    INT in _viewDecPl,
    BOOL in _bAbsValues,
    REAL out _value,
    INT out _errorCode
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis

1	<b>vectorType</b>	INT	IN	<i>Typ vektora.</i>
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	<b>valueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútne presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
12	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_SumCalcFunctionCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_SumCalcFunctionCacheTZ(
    INT in _cacheId,
    INT in _vectorType,
    INT in _bIntegral,
    TEXT in _funkcia,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    INT in _fakeTimeZone,
    INT in _valueType,
    INT in _bEnableView,
    INT in _viewDecPl,
    BOOL in _bAbsValues,
    REAL out _value,
    INT out _errorCode
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheld</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>vectorType</b>	INT	IN	<i>Typ vektora.</i>
3	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	<b>valueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
10	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútne presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
11	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
12	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Suma bude vypočítaná ako suma absolútnych hodnôt.
13	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
14	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 **Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)