

# EDA\_UpdateVektorDef

EDA\_UpdateVektorDef

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_UpdateVectorRec!!!](#)


Funkcia pre zmenu atribútov vektora. Štandardne je podporovaná len zmena týchto atribútov. Zmena definície vektora bude bez zapísania logovacej informácie.

## Deklarácia

```
%EDA_UpdateVektorDef(  
  INT   in _vector,  
  TEXT  in _descript,  
  TEXT  in _techUnit,  
  INT   in _idSKVektor,  
  INT   in _bPrivat,  
  INT   in _bIntegral,  
  TEXT  in _zobrName,  
  INT   in _platny,  
  INT   out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT	IN	ID vektora.
2	descript	TEXT (256)	IN	Textový popis vektora.
3	TechUnit	TEXT (12)	IN	Technická jednotka vektora.
4	idSKVektor	INT	IN	Skupina vektorov, do ktorej bude zaradený vektor. Ak NULL vektor nebude zaradený do skupiny vektorov.
5	bPrivate	INT	IN	1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, i je vektor súkromný alebo verejne prístupný.
6	bIntegral	INT	IN	1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, i s hodnotami pri prekročení smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom.
7	zobrName	TEXT (64)	IN	Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
8	platny	INT	IN	0 / 1 - príznak platnosti vektora.
9	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 **Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)