

EDA_UpdateVektorDefEx_Filter

EDA_UpdateVektorDefEx_Filter

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA_UpdateVectorRec!!!](#)


Funkcia pre zmenu atribútov vektora. Štandardne je podporovaná len zmena týchto atribútov. Zmena definície vektora bude so zapísaním logovacej informácie.

Deklarácia

```
%EDA_UpdateVektorDefEx_Filter(  
  INT    in _vector,  
  TEXT   in _nameFilterVector,  
  TEXT   in _descript,  
  TEXT   in _techUnit,  
  INT    in _idSKVektor,  
  INT    in _bPrivat,  
  INT    in _bIntegral,  
  TEXT   in _zobrName,  
  INT    in _platny,  
  TEXT   in _UserCh,  
  INT    out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT	IN	ID vektora.
2	nameFilterVector	TEXT	IN	Filter
3	descript	TEXT (256)	IN	Textový popis vektora.
4	TechUnit	TEXT (12)	IN	Technická jednotka vektora.
5	idSKVektor	INT	IN	Skupina vektorov, do ktorej bude zaradený vektor. Ak NULL vektor bude nezarađený do skupiny vektorov.
6	bPrivate	INT	IN	1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, i je vektor súkromný alebo verejne prístupný.
7	bIntegral	INT	IN	1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, i s hodnotami pri prechodovaní smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom.
8	zobrName	TEXT (64)	IN	Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
9	platny	INT	IN	0 / 1 - príznak platnosti vektora.
10	UserCh	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
11	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)