

Funkcie nad hodnotami z archívu

Funkcia	Popis funkcie
%GETC HTIME	Funkcia vracia as prvej zmeny hodnoty daného archívneho objektu ARCH_OBJECT1 od asu BT_BLOCK. Interval prehadávania je zhora ohraničený asom ET_BLOCK. Ak sa hodnota daného objektu v intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK> nezmenila, funkcia vráti hodnotu asovej konštanty ET_BLOCK.
%MAX	Funkcia vracia maximálnu z hodnôt archívneho objektu ARCH_OBJECT1 v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK> s krokom Step. Ak parameter Step nie je definovaný, použije sa krok s hodnotou 0.
%MIN	Funkcia vracia minimálnu z hodnôt archívneho objektu ARCH_OBJECT1 v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK> s krokom Step. Ak parameter Step nie je definovaný, použije sa krok s hodnotou 0.
%NUM	Funkcia vracia počet platných hodnôt archívneho objektu ARCH_OBJECT1 v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK> s krokom Step. Ak parameter Step nie je uvedený, použije sa krok s hodnotou 0 – funkcia vráti skutočný počet hodnôt objektu v zadanom asovom intervale.
%SUM	Funkcia vracia sumu hodnôt archívneho objektu ARCH_OBJECT1 v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK> s krokom Step. Ak parameter Step nie je uvedený, použije sa krok s hodnotou 0 – pre výpočet sumy sa použijú všetky hodnoty z daného asového intervalu.
%SUMA	Funkcia vracia dĺžku asového obdobia, počas ktorého archívny objekt ARCH_OBJECT1 zotrval na hodnote väčšej ako VALUE v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK>.
%SUMB	Funkcia vracia dĺžku asového obdobia, počas ktorého archívny objekt ARCH_OBJECT1 zotrval na hodnote menšej ako VALUE v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK>.
%SUMT	Funkcia vracia dĺžku asového obdobia, počas ktorého archívny objekt ARCH_OBJECT1 zotrval na hodnote VALUE v asovom intervale <BT_BLOCK, ET_BLOCK>.
%SUMP	Funkcia vracia sumu hodnôt archívneho objektu ARCH_OBJECT1 z asového intervalu <BT_BLOCK, ET_BLOCK>. Do sumy sa zahrnú len tie hodnoty, pre ktoré nadobúda archívny objekt ARCH_OBJECT2 v danom asovom okamihu hodnotu TRUE.

Funkcie SUM, NUM, MIN, MAX pracujú nad archívnym blokom a vracajú príslušnú hodnotu. Archívny objekt *ARCH_OBJECT1* zvolený pre archívny blok musí byť numerického typu.

Funkcie SUMT, SUMB, SUMA počítajú celkový as, kedy archívny objekt *ARCH_OBJECT1* spal príslušnú podmienku stanovenú typom funkcie a hodnotou parametra *VALUE*.

 **Súvisiace stránky:**

[Požiadavka na výslednú hodnotu archívnej funkcie](#)