

# IsFlag

## Funkcia IsFlag

### Funkcia

Funkcia vracia hodnotu príslušného flagu (príznaku) objektu. Výsledkom je hodnota typu *Boolean*.

### Deklarácia

```
IsFlag(DDEodkaz, "FlagName")
```

### Parametre

DDEodkaz	DDE odkaz v tvare <b>D_2000 STATUS!objname</b> alebo <b>D_2000 ARCH_STATUS!blname</b>
FlagName	meno (znak) flagu, ktorého hodnotu funkcia vracia - A..P. Znak flagu musí by veké písmeno.

### Príklad

```
= IsFlag(D_2000|FLAGS!U.Kx_O2_Ref_Plyn, "A")
```



Súvisiace stránky:

[Implementované funkcie](#)