
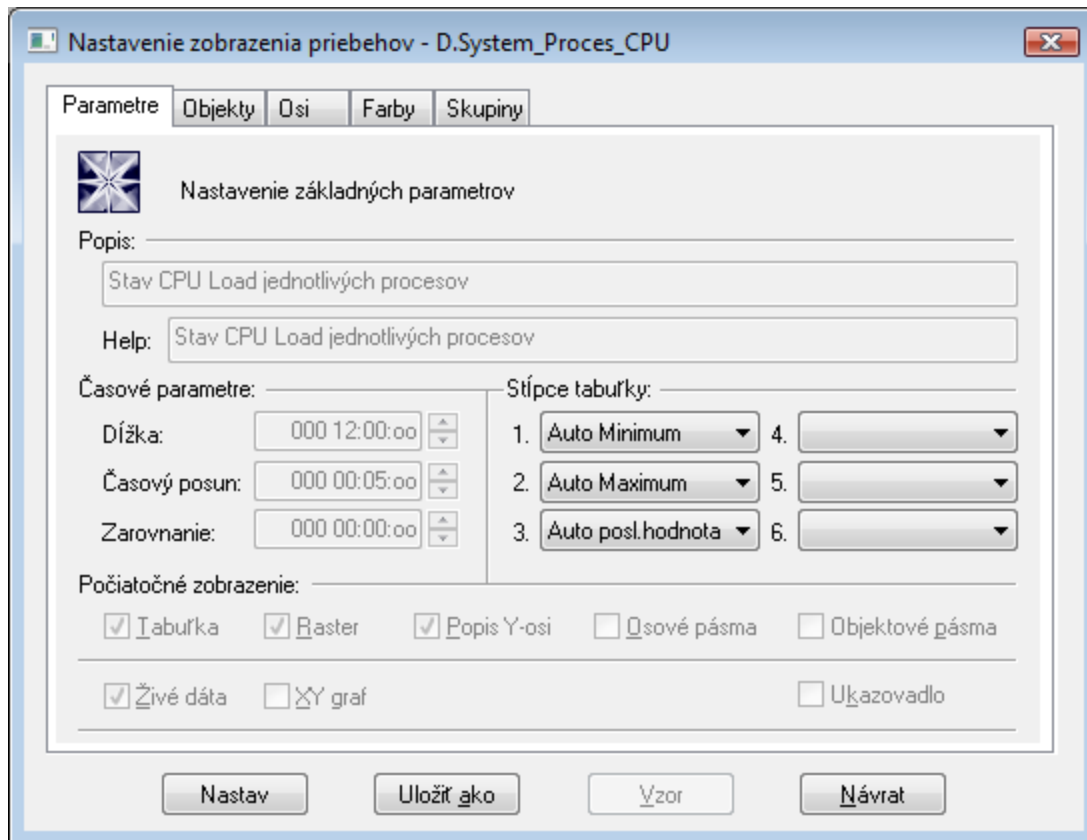


Nastavenie zobrazenia priebehov v grafe (Konfigurácia grafov (Práca operátora s procesom D2000 HI))

Stlačením tlačidla  **Nastavenie zobrazenia priebehov** v okne grafu otvorí dialógové okno umožňujúce nastaviť vzťah a parametre grafických priebehov zobrazených v grafe. Okno obsahuje 5 záložiek, ktoré sú zhodné s oknom [Konfigurácia grafu](#), avšak aktívne sú len niektoré parametre v záložkách:



- [Parametre](#)
- [Objekty](#)
- [Osi](#)

Parametre



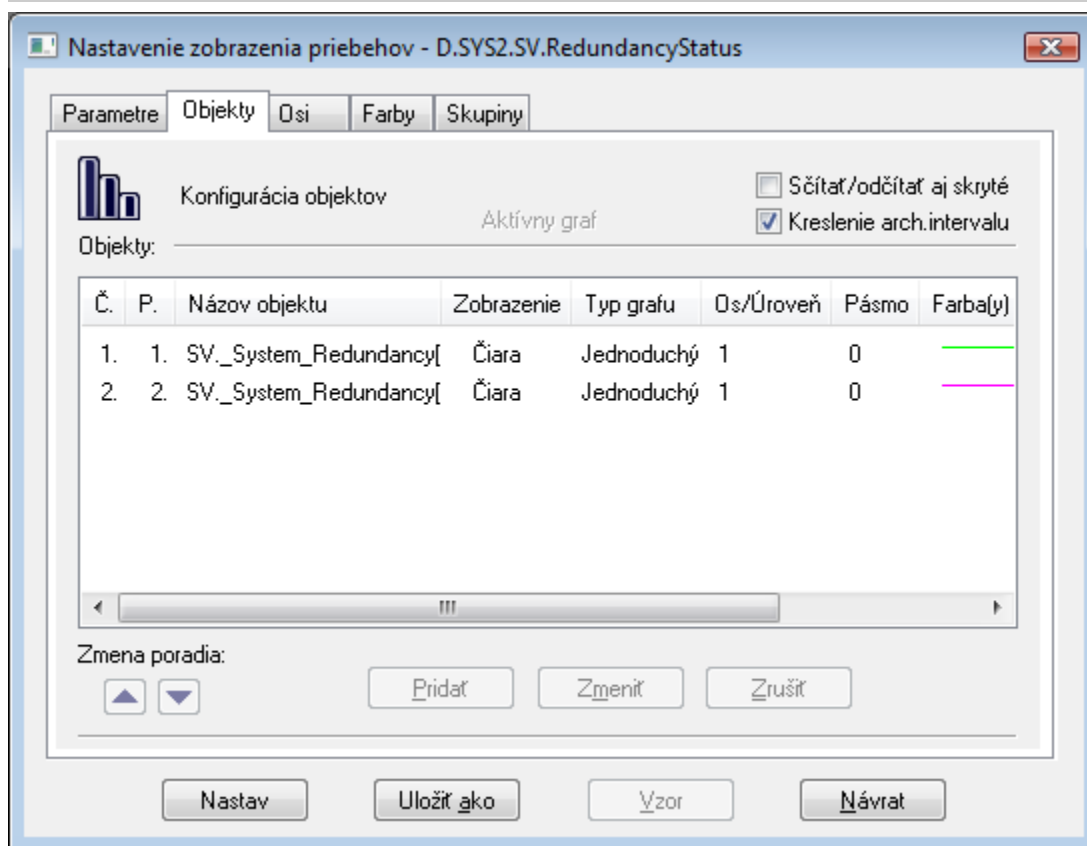
Stĺpce tabuľky

V záložke **Parametre** je možné definovať obsah až 6 stĺpcov [tabuľky grafu](#). Na výber sú nasledovné možnosti:

- *Minimum* - minimálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale.
- *Auto Minimum* - minimálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale - stĺpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje neživé dáta (nezaiarknutý parameter [Živé dáta](#) alebo keď je pri živých dátach pohľad do minulosti tlačidlom  **Nový časový interval**).
- *Maximum* - maximálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale.
- *Auto Maximum* - maximálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale - stĺpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje neživé dáta (nezaiarknutý parameter [Živé dáta](#) alebo pohľad do minulosti tlačidlom  **Nový časový interval**).
- *Suma* - súčet všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Vážený priemer* - vážený priemer všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Aritmetický priemer* - aritmetický priemer všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Posledná hodnota* - posledná hodnota objektu.
- *Auto posledná hodnota* - posledná hodnota objektu - stĺpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje živé dáta (zaiarknutý parameter [Živé dáta](#)) a graf sa mení príchodom nových dát.
- *Univerzálny* - obsah stĺpca je daný parametrom [U.s.](#) v konfigurácii objektu alebo pomocou funkcie `%HI_SetGraphLineStat`.

Poznámka: Pre grafy obsahujúce živé dáta (zaiarknutý parameter [Živé dáta](#)) sa platnosť počíta po poslednú hodnotu. Posledná hodnota pre neperiodické údaje sa do hodnoty nezapočítava.

Objekty



Zoznam objektov obsahuje meno objektu nasledované typom grafického priebehu, ktorému predchádza znaka spôsobu kreslenia vzhľadom na nulovú hodnotu. V stpci **Os/Úroveň** je číslo osi, podľa ktorej bude kreslený priebeh a v prípade že sa jedná o digitálnu os aj priradená úroveň na tejto osi. V poslednom stpci **Farba(y)** sú zobrazené farby kreslenia spolu s niektorými doplnkovými informáciami (typ iary, výplne pri plochách, zvolená znaka, ...).

Výnimky:

- Objekty nepoužívané v grafe (nepoužitý náhradný objekt (")) a objekty odstránené skriptom schémy sa v zozname objektov nezobrazujú.

Upozornenie: Uvedené výnimky platia len pre konfiguráciu prostredníctvom dialógového okna otvoreného po stlačení tlačidla  v okne grafu.

Zmena poradia

Tlačidlá umožňujú meniť poradie v zozname - tlačidlá sú neaktívne.

Prida

Pridanie nového objektu do grafu - tlačidlo je neaktívne.

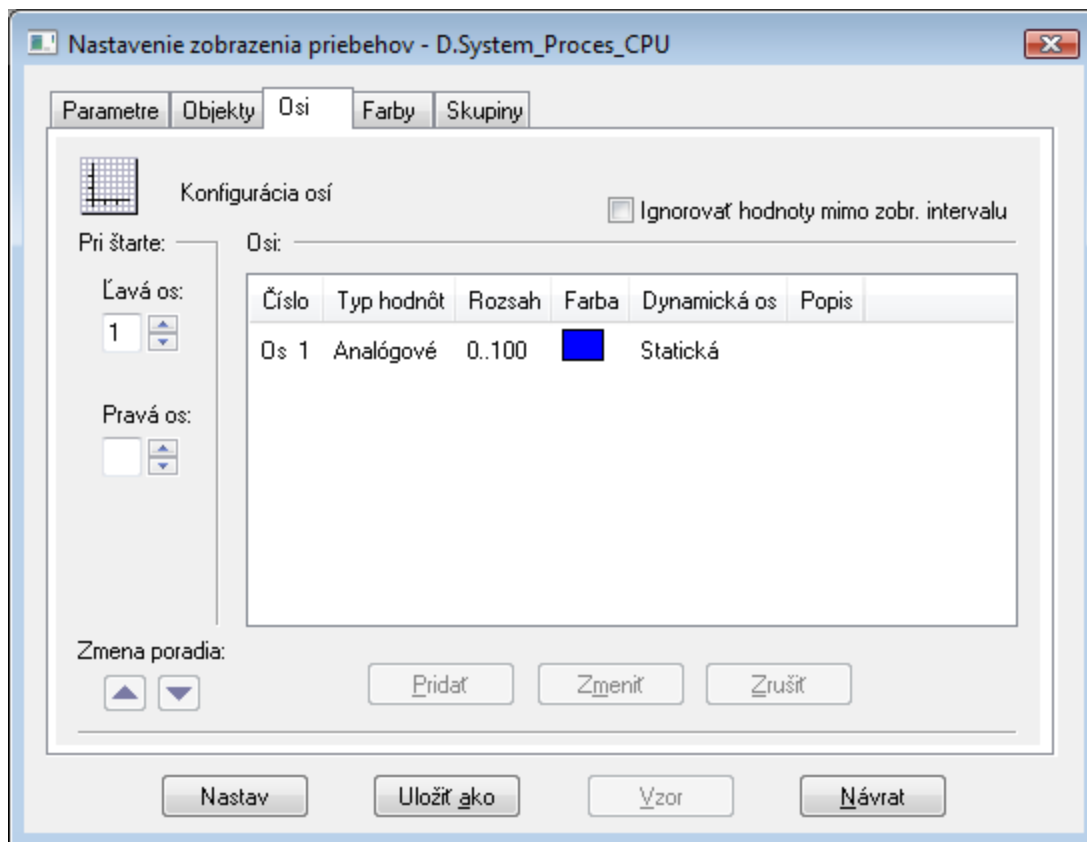
Zmeni

Zmenu definície docielime dvojitém stlačením tlačidla myši nad zvoleným objektom, alebo výberom objektu jednoduchým stlačením a stlačením tlačidla **Zmeni**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia objektu](#), v ktorom definujete parametre súvisiace so zobrazovaním objektu v grafe.

Zruši

Zrušenie vybraného objektu - tlačidlo je neaktívne.

Osi



Ignorova hodnoty mimo zobr. interval

Ak je parameter zaškrtnutý, rozsah dynamickej y-ovej osi sa počíta iba z hodnôt, ktoré sú v [intervale zobrazenia](#). Ak nie je zaškrtnutý, do úvahy sa berú aj hodnoty pred a za intervalom.

Prida

Pridanie nového objektu do grafu - tlačidlo je neaktívne.

Zmeni

Editáciu konfigurácie osi docielime dvojitém stlačením tlačidla myši nad zvolenou osou, alebo výberom osi a stlačením tlačidla **Zmeni**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia osi](#), v ktorom sa definujú parametre osi.

Zruši

Zrušenie vybratej osi - tlačidlo je neaktívne.



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafov](#)
[Konfigurácia objektu](#)