

OnKeyDown

Udalos OnKeyDown

Deklarácia

```
ENTRY OnKeyDown(IN INT _VKCode, IN BOOL _bCtrl, IN BOOL _bShift, IN BOOL
_bAlt)
; akcie
END OnKeyDown
```

Parametre

_VKCode	Kód stlaenej klávesy.
_bCtrl	Príznak stavu klávesy CTRL v momente stlaenia klávesy _VKCode.
_bShift	Príznak stavu klávesy SHIFT v momente stlaenia klávesy _VKCode.
_Alt	Príznak stavu klávesy ALT v momente stlaenia klávesy _VKCode.

Popis

Udalos je generovaná pri stlačení ubovonej klávesovej skratky definovanej funkciou [%HI_RegKeyHandler](#) nad schémou.

Na rozdiel od ENTRY [OnKeyPress](#) je udalos volaná aj v prípade, že schéma neobsluhuje vstup od užívateľa (nemá focus) alebo je skrytá (neviditeľná). Udalos je z pohľadu obsluhy užívateľského vstupu volaná asynchrónne a preto má len informatívny charakter – „užívateľ stlačil definovanú kombináciu kláves“. Udalos je volaná aj v prípade, že dochádza ku kolízii medzi systémovými a aplikácie definovanými klávesovými skratkami. Ak je v procese HI súčasne otvorených viacero schém, ktoré obsluhujú vstup, fungujú nezávisle od seba a nijako sa neovplyvujú.

Hodnota parametra _VKCode jednoznačne identifikuje stlačenú klávesu. ďalšie tri parametre indikujú stav kláves CTRL, SHIFT a ALT.

Kódy priradené klávesom sú konštantné a definované implementáciou OS MS Windows.

Príklad

Príklad obsahuje jednoduchú možnosť, ako zistiť priradenie jednotlivých číselných kódov (parameter _VKCode) klávesám.

```
ENTRY OnKeyDown(IN INT _VKCode, IN BOOL _bCtrl, IN BOOL _bShift, IN BOOL
_bAlt)
TEXT _msg

_msg := "_VKCode = " + %IToStr(_VKCode)
IF _bCtrl THEN
_msg := _msg + " +CTRL"
ENDIF
IF _bAlt THEN
_msg := _msg + " +ALT"
ENDIF
IF _bShift THEN
_msg := _msg + " +SHIFT"
ENDIF
MESSAGE _msg ON _FROM_HIP
END OnKeyDown
```



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalostí](#)
[Udalosti](#)