

Nástrojový panel Kreslenie

Nástrojový panel **Kreslenie** umožňuje vytvárať - kresli jednotlivé grafické objekty. Okrem tlačidiel na kreslenie obsahuje aj tlačidlá na výber vytvorených grafických objektov v schéme. Jednotlivé tlačidlá nástrojového panela je možné skryť / zobrazovať. Princíp je uvedený v odseku [Zobrazenie / skrytie tlačidiel pre kreslenie](#).

Význam jednotlivých tlačidiel nástrojového panela **Kreslenie** je uvedený v nasledujúcej tabuľke.

	Výber grafického objektu >>>		Výber objektov do oblasti >>>
	Jednoduchá čiara >>>		
	Viacnásobná čiara >>>		Viacnásobná prerušovaná čiara >>>
	Oblúk >>>		Trojbodový oblúk >>>
	Obdĺžnik >>>		Mnohouholník >>>
	Kruh >>>		Elipsa >>>
	Kruhovú výseň >>>		Medzikružie >>>
	Pravidelný mnohouholník (D2000 V12.2.67N)>>>		Šípka (D2000 V12.2.67N)>>>
	Text >>>		Zobrazova Text >>>
	Tabuľka >>>		Kváder >>>
	Hranaté tlačidlo >>>		Rámik >>>
	Okrúhle tlačidlo >>>		Viacnásobná priestorová čiara >>>
	Koláový diagram >>>		Zobrazova Trend >>>
	Zobrazova Pruh >>>		Zobrazova Progress Bar >>>
	Ruikový prístroj >>>		Stpcový prístroj >>>
	Zobrazova Schéma >>>		Zobrazova Komponenta >>>
	Zobrazova Graf >>>		Zobrazova XY Graf >>>
	Splitter >>>		Bitová mapa >>>
	Zobrazova Alarm >>>		Zobrazova Monitorovanie >>>
	Statický text >>>		Vstup textu >>>
	Tlačidlo >>>		Tlačidlo Command Link>>>
	Áno-Nie tlačidlo >>>		Výberové tlačidlo >>>

	Posuvné tlačidlo >>		Zoznam >>
	Záložky >>		Grupa >>
	Strom >>		Zobrazova Browser >>
	SWTShell >>		JavaSwing >>
	Zobrazova WebFrame >>		Html iFrame
	Active X prvok >>		EDA Debugger >>
	Notes		

Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.2.67N
------------------------------	-----------------



Súvisiace stránky:

[Nástrojové panely](#)