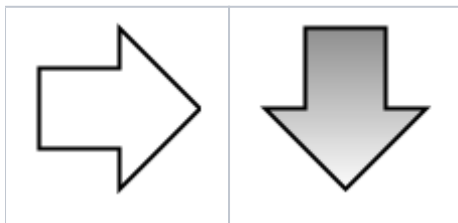



# Šípka

Šípka je mnohoúhelník v tvare šípky. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky pravidelného mnohoúhelníka.



## Vytvorenie šípky

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Šípka** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude má by šípka a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly vrchol šípky a kliknite myšou. Smer šípky je daný umiestnením tohoto bodu a je možné ho zmeniť v parametroch objektu.

## Parametre šípky

Parametre šípky sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými stránkami. Šípka má viacero parametrov zhodných s [o bďžníkom](#).

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Šípka** nie sú implementované udalosti.  
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

## Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.7N
------------------------------	--------------



### Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)  
[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)