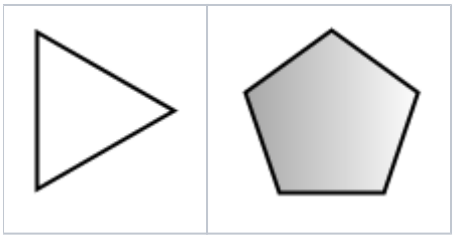
Pravidelný mnohouholník

Pravidelný mnohouholník je uzavretý rovinný útvar tvorený uritým potom iar. Proces D2000 GrEditor umožuje vytvori pravidelný mnohouholník ohranienú maximálne 16 hranami. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky pravidelného mnohouholníka.



Vytvorenie pravidelného mnohouholníka

1. V nástrojovej lište Kreslenie kliknite na tlaidlo **Pravidelný mnohouholník** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred pravidelného mnohouholníka a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši urite vekos polomeru pravidelného mnohouholníka a kliknite myšou.
4. Objaví sa úseka, ktorá má krajný bod v strede. Poloha koncového bodu úseky závisí od polohy kurzora myši. Zaiatený bod pravidelného mnohouholníka (prieseník úseky a kružnice) vytvoríte kliknutím myši.
5. Pohybom myši uríte poet strán pravidelného mnohouholníka. Vytváranie ukoníte kliknutím myši.

Parametre pravidelného mnohouholníka

Parametre pravidelného mnohouholníka sa definujú v paletke Vlastnosti objektu. Táto paletka je tvorená niekokými asami (stránkami). Pravidelný mnohouholník má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s obdžnikom.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Pravidelný mnohouholník** nie sú implementované udalosti.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.7N

Súvisiace stránky:

Kreslenie grafických objektov
Funkcie pre ovládanie Grafických objektov