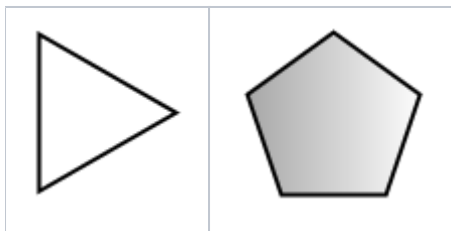



# Pravidelný mnohouholník

Pravidelný mnohouholník je uzavretý rovinný útvar tvorený uritým potom iar. Proces [D2000 GrEditor](#) umožňuje vytvori pravidelný mnohouholník ohraničný maximálne 16 hranami. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky pravidelného mnohouholníka.



## Vytvorenie pravidelného mnohouholníka

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Pravidelný mnohouholník** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred pravidelného mnohouholníka a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši uríte veľkosť polomeru pravidelného mnohouholníka a kliknite myšou.
4. Objaví sa úseka, ktorá má krajný bod v strede. Poloha koncového bodu úseky závisí od polohy kurzora myši. Zatiaľ čo bod pravidelného mnohouholníka (prieseník úseky a kružnice) vytvoríte kliknutím myši.
5. Pohybom myši uríte počet strán pravidelného mnohouholníka. Vytváranie ukončíte kliknutím myši.

## Parametre pravidelného mnohouholníka

Parametre pravidelného mnohouholníka sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými stránkami). Pravidelný mnohouholník má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdžníkom](#).

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Pre objekt **Pravidelný mnohouholník** nie sú implementované udalosti.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

## Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.7N
------------------------------	--------------



### Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)