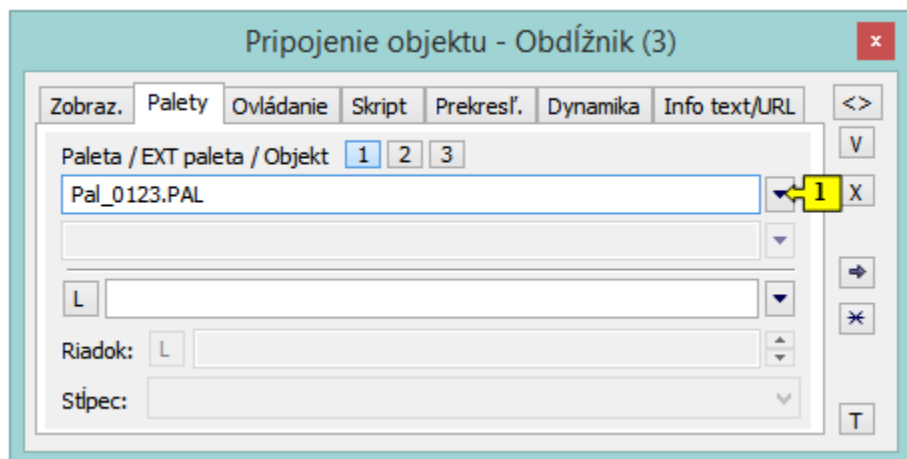


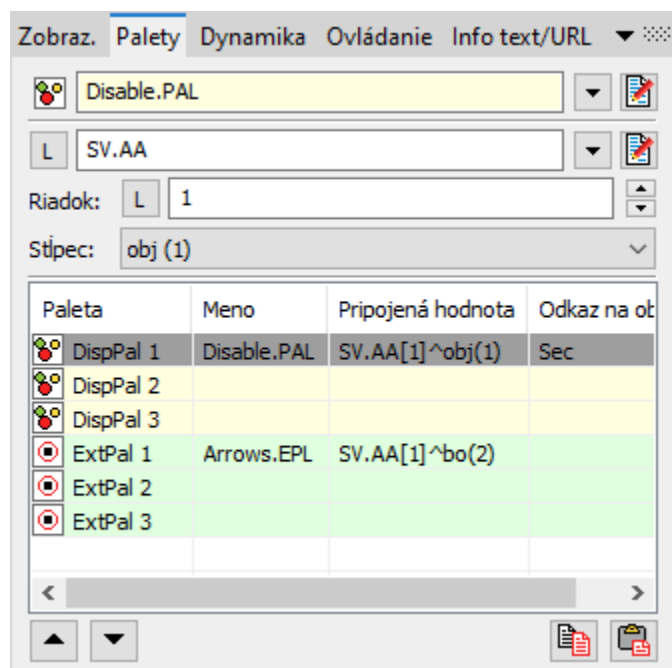
Používanie zobrazovacích palet

Grafickým objektom (okrem grafického objektu typu [Bitová mapa](#)) je možné priradiť tzv. [zobrazovaciu paletu](#). Zobrazovacia paleta obsahuje informácie o tom, ako sa parametre grafického objektu správajú vzhľadom na stav pripojeného objektu.

Zobrazovacia paleta (1) sa priradí danému grafickému objektu prostredníctvom paletky [Pripojenie objektu](#) v záložke **Palety**.



Od verzie V12267:



zmena poradia v rámci typu palety



kopírovanie pripojenej hodnoty medzi paletami



Súvisiace stránky:

[Pripojovanie objektu na palety](#)
[Konfigurácia zobrazovacích palet](#)