

RFC2217 Client

Konfigurácia parametrov komunikanej linky kategórie "RFC2217 Client"

Komunikovaná linka kategórie "RFC2217 Client" podporuje komunikáciu s prevodníkmi sériových rozhraní (device servers) podľa štandardu RFC2217 (Telnet Com Port Control Option). Jedná sa o prenos dát aj riadiacich príkazov (nastavenie baudrate, potu bitov, parity at) cez jedno TCP spojenie (NVT - Network Virtual Terminal).

Na rozdiel od liniek kategórií "SerialOverUDP Device Redundant" a "SerialOverUDP Line Redundant" je možné diakovo, t.j. z konfigurácie linky v systéme D2000, nastavovať prenosové parametre. Používanie linky kategórie "RFC2217 Client" je možné na platforme Windows aj Linux.

Parametre

Obr. 1 Konfigurované parametre linky kategórie "RFC2217 Client".

| Mód | BAUDRATE | NR_BIT | NR_STOP_BIT | PARITY | HANDSHAKING |
|-----|----------|--------|-------------|------------|-------------|
| 1 | 9600 | 8 | 1 | Bez parity | Vlastný |
| 2 | 9600 | 8 | 1 | Bez parity | Žiadny |
| 3 | 9600 | 8 | 1 | Bez parity | Žiadny |
| 4 | 9600 | 8 | 1 | Bez parity | Žiadny |

Server IP/name

IP adresa (odporúčané) alebo DNS meno zariadenia (prevodníka sériových rozhraní). V prípade redundantných zariadení je možné zadať aj viacero IP adries alebo mien oddelených iarkou alebo bodkoiarkou.

Port

íslo TCP portu (1-65535), na ktorom zariadenie poúva.

Line modes

Prenosové parametre je možné nastavovať v štyroch módoch, podobne ako je to v prípade liniek kategórií "Serial" a "Serial Line Redundant".

Parameter "ConstOpen"

Význam parametra "ConstOpen" je iný ako pri sériovej linke. TCP spojenie je nadviazané pri prvom použití linky a zostáva nadviazané (s výnimkou správania sa v redundancii - vi [Fungovanie linky v redundancii](#)).

Pokia je "ConstOpen" pre mód linky 1 zaškrtnutý, pri nadväzovaní spojenia sa aká na odpovede na všetky RFC2217 dotazy a ak odpovede neprídu, spojenie sa zatvorí.

Pokia je "ConstOpen" pre mód linky 1 odškrtnutý, tak sa neaká na odpovede (s výnimkou úvodného WILL CPO, ktorým sa zisuje podpora RFC2217), takže spojenie bude funkčné aj voči serverom, ktorí niektoré z dotazov ignorujú.

Pri nadväzovaní spojenia sa zisujú tieto RFC2217 parametre:

- SIGNATURE (identifikácia zariadenia, napr. "MOXA").
- BAUDRATE (rýchlosť, napr. 9600 baudov)
- DATASIZE (počet bitov, napr. 8)
- PARITY (parita, napr. even/odd)
- STOPSIZE (počet stop bitov)
- stavy signálov - BREAK, DTR, RTS, flow control (XON/XOFF, hardware, DCD, DTR, DSR)

a nastavuje sa RFC2217 parameter:

- LINSTATE (nastavenie reportovania stavu linky - napr. timeout error, framing error, parity error, overrun error, break-detect error)

Fungovanie linky v redundancii

V redundančných systémoch (redundantné D2000 servery a/alebo inštanné KOM procesy) platí, že iba aktívny KOM proces pripojený k D2000 Serveru v stave HOT otvára TCP spojenie. Akonáhle sa stane pasívnym, spojenie so zariadením zatvára.

Tell príkaz LNSTAT

Tell príkaz [LNSTAT OPEN/CLOSE](#) zastaví komunikáciu (CLOSE) a zavrie spojenie na zariadenie. Komunikácia sa obnoví po príkaze LNSTAT OPEN alebo po reštarte celého komunikačného procesu.



Súvisiace stránky:

[Komunikačné linky](#)