

# Nastavenia konzoly (Práca operátora s procesom D2000 HI)

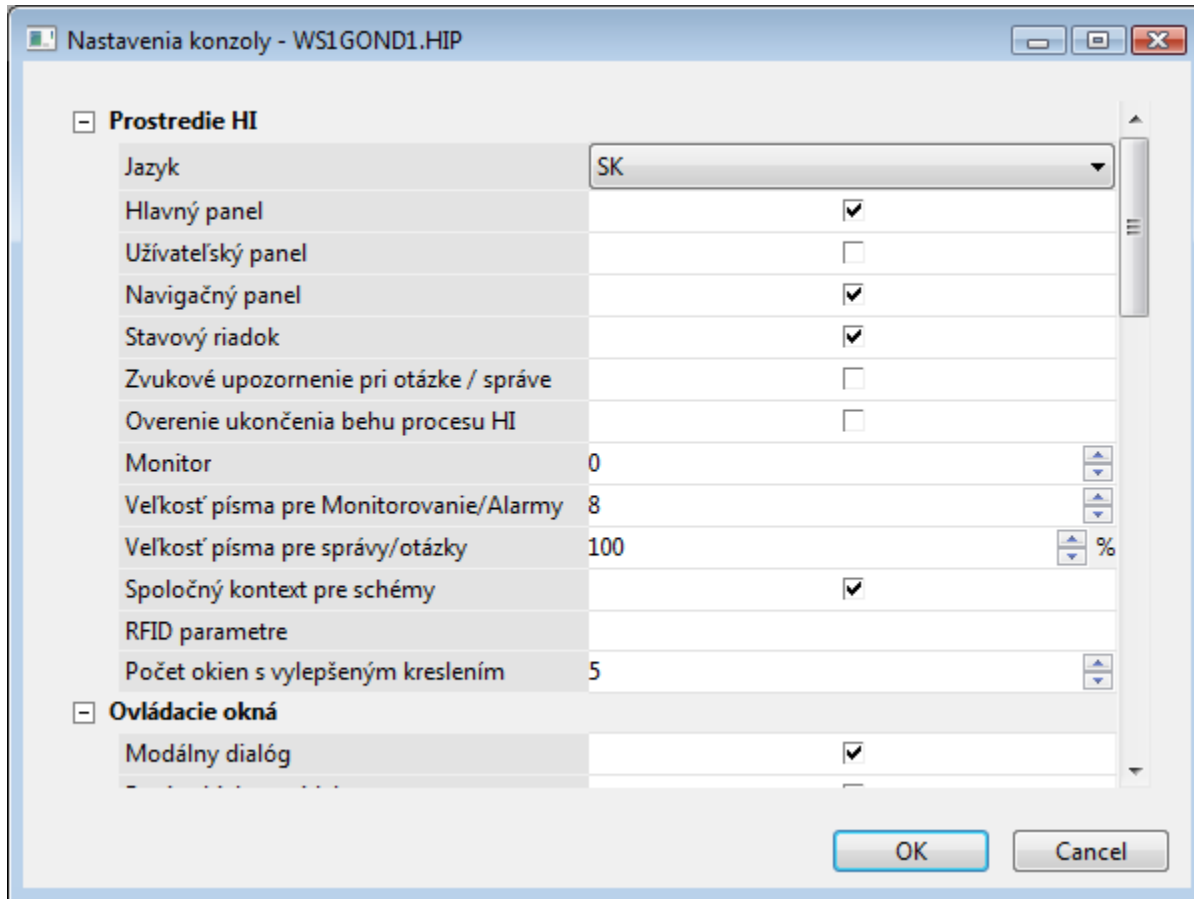
Nastavenia konzoly umožňujú špecifikovať rôzne aspekty týkajúce sa danej konzoly (t.j. procesu [D2000 HI](#)) - zobrazovanie základných aspektov konzoly, vlastností ovládacích okien, zobrazovanie alarmov a zoznamov alarmov, všeobecné nastavenia grafov a prístupov k monitorovaniu systému.

Nastavenia konzoly sú všeobecne platné pre všetkých užívateľov, ktorí sa na túto konzolu prihlasujú. Jednotliví užívatelia (v závislosti od ich užívateľských práv) si však tieto nastavenia môžu upraviť podľa vlastných potrieb - viaceré informácie kapitola [Nastavenia užívateľa](#).

Nastavenia konzoly sa nachádzajú v dialógovom okne **Nastavenia konzoly - meno\_pocitaca.HIP** (kde *meno\_pocitaca* je názov počítača, na ktorom beží daná konzola), ktoré sa otvorí výberom položky **Nastavenia konzoly ...** z ponuky [Systém](#).

## Poznámky:

- Na vykonanie zmien nastavení procesu [D2000 HI](#) musí mať operátor povolenú možnosť konfigurácie parametrov procesu **D2000 HI**.
- Po otvorení sa zobrazia iba tie parametre, na ktoré má užívateľ prístupové práva.



Dialógové okno je možné rozdeliť na nasledujúce skupiny parametrov:

- [Prostredie HI](#)
- [Ovládacie okná](#)
- [Kritické alarmy](#)
- [Nekritické alarmy](#)
- [Obsah alarmových zoznamov](#)
- [Grafy](#)
- [Monitorovanie](#)

## Prostredie HI

### Jazyk

Užívateľské nastavenie jazyka v procese [D2000 HI](#). Parameter je určený administrátorom systému D2000 pre vývoj viacjazyčnej podpory v grafických schémach (vzhľad schém v procese **D2000 HI**).

Pri zmene jazyka sa v otvorených schémach preloží iba obsah textov (samozrejme obsiahnutých v [Slovníku](#)), plná podpora je platná až pre novootvorené schémy (napr. texty definované zo skriptov a v Browseri sú v otvorených schémach nepreložené).

#### Hlavný panel

Zobrazenie [hlavného nástrojového panela](#).

#### Užívateľský panel

Zobrazenie [užívateľského nástrojového panela](#).

#### Navigačný panel

Zobrazenie [navigačného nástrojového panela](#).

#### Stavový riadok

Zobrazenie [stavového riadku](#) procesu [D2000 HI](#).

#### Zvukové upozornenie pri otázke / správe

Zvuková signalizácia pri príchode otázky pre operátora (otázka je výsledkom vykonania akcie **MESSAGE** v skripte).

#### Overenie ukonenia behu procesu HI

Dodatóné potvrdenie od operátora pri ukonení procesu [D2000 HI](#) (okrem ukonenia prostredníctvom ponuky [Systém](#)).

#### Monitor

Íslo monitora, na ktorom sa má otvoriť konzola (proces [D2000 HI](#)).

Možné hodnoty parametra:

- 0 - HI považuje všetku dostupnú plochu za pracovné prostredie (default hodnota).
- 1...3 - HI sa snaží pracovať iba na príslušnom monitore (otváranie okien). Ak monitor s daným ísлом nie je pripojený, HI pracuje ako s hodnotou 0.

**Poznámka:** Parameter neplatí pre režim [Multidisplay HI](#) - HI maximalizované na všetkých monitoroch.

Viac informácií - pozri kapitolu [HI na počítači s viacerými monitorami](#).

#### Vekos písma pre Monitorovanie/Alarmy

Vekos písma pre údaje v oknách [Zozname alarmov](#) a [Monitorovanie](#) (nastavenie je platné aj pre zobrazovanie *Alarmy* a *Monitorovanie*).

#### Vekos písma pre správy/otázky

Vekos písma v [oknách správa a otázka](#), vyjadrená relatívne, v percentách, oproti štandardnej veľkosti písma nastavenej v operanom systéme.

#### Spoločný kontext pre schémy

Povolenie vylepšeného kreslenia v schémach (vi nasledovný parameter **Počet okien s vylepšeným kreslením**).

#### RFID parametre

Nastavenie RFID snímača (ak je používaná RFID autentifikácia). Obsahuje dva povinné parametre a tretí nepovinný, oddelené bodkami:

- a. Názov COM portu, kde je pripojený RFID snímač.
- b. Rýchlosť COM portu (baud rate).
- c. Mód komunikácie. Zadaním hodnoty **T** je možné zmeniť štandardný mód (protokol [ID-Innovations RFID ASCII](#)) na textový mód (RFID snímač posiela ID karty a za ním CR - ASCII kód 13).

Príklady nastavenia:

- COM3;9600
- COM5;9600;T

Poet okien s vylepšeným kreslením

Vylepšené kreslenie odstraňuje blikanie pri prekresovaní zobrazenia novej hodnoty. Toto vylepšenie je dosiahnuté kreslením cez pamäť a na obrazovku monitora sa kopíruje až výsledný efekt. Riešenie má vekú nárokov na pamäť v systéme, a preto je možné nastaviť maximálny počet naraz otvorených schém s touto vlastnosťou (parameter **Spoločný kontext pre schémy** musí byť zaškrtnutý).

**Upozornenie:** Pri obsadení celej pamäte v systéme, proces [D2000 HI](#) ukoní svoju činnosť.

## Ovládacie okná

---

Modálny dialóg

Modalita ovládacích okien.

Popis objektu v titlebare

Zobrazenie popisu objektu namiesto jeho mena v záhlaví ovládacieho okna. Voba neplatí, ak objekt nemá popis, alebo sa jedná o prvok štruktúrovaného objektu.

Informácie o zobrazovaní

Zobrazenie informácií (okno alebo dynamický graf) po kliknutí na grafický objekt v schéme, ktorý je pripojený na zobrazenie objektu. Ak je pripojená / *okálna premenná*, informané okno ani graf sa neobjaví - tieto premenné nie sú objektmi systému D2000. Pri niektorých vobách je volaná udalosť [OnDynamicGraph](#) ( \* ), ktorá ovplyvňuje výsledok činnosti.

Voba požadovaných informácií môže byť:

- žiadne
- dialóg - zobrazenie informaného okna
- graf - zobrazenie [dynamického grafu](#). ( \* )
- multigraf - zobrazenie [dynamického grafu](#) v prídavnom okne ( \* )
- dialóg CallBack- zobrazenie informaného okna ( \* )

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient podporuje prvé 3 možnosti. Zobrazenie "dialóg" neobsahuje všetky možnosti ako v D2000 HI.

Nastavenia platia len pre [nastavenia užívateľa](#), nie konzoly!

Jednoduché okno pre vypínač

Zobrazenie zjednodušeného [ovládacieho okna pre vypínač](#) (obsahuje len záložku **Povelovanie**).

Zobrazova flagy

Zobrazovanie (1) flagov (užívateľských príznakov) hodnoty objektu v ovládacích oknách umožňujúcich ovládanie a zobrazenie objektov a (2) stĺpca **Flagy** v okne [Browser](#).

Staré ovládacie okná

Zobrazenie [starého vzťahu ovládacích okien](#) namiesto [nového vzťahu](#).

Vzdialenosť okna od pozície myši

Vzdialenosť ovládacieho okna od pozície kurzora myši, nad ktorou došlo k povelu otvorenia ovládacieho okna. Posun posunie okraj okna o daný počet bodov v horizontálnej alebo vertikálnej rovine. Hodnota 0 ponecháva umiestnenie ovládacieho okna na operanom systéme.

## Kritické alarmy

---

### Názov záložky

Názov záložky zobrazujúcej kritické alarmy. Názov sa zobrazí v okne [Zoznam alarmov](#). Ak názov nie je zadáný, použije pôvodný názov (t.j. *Kritické alarmy*).  
Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

### Zvukové upozornenie na alarm

Zvuková signalizácia pri vzniku kritického alarmu - pípanie. Pípanie v trvaní 3 sekúnd sa opakuje s 20 sekundovou periódou (v prípade, že alarm nie je obsluhou potvrdený alebo blokováný).

### Zvuk. upozor. na alarm pri otvorení zoznamu

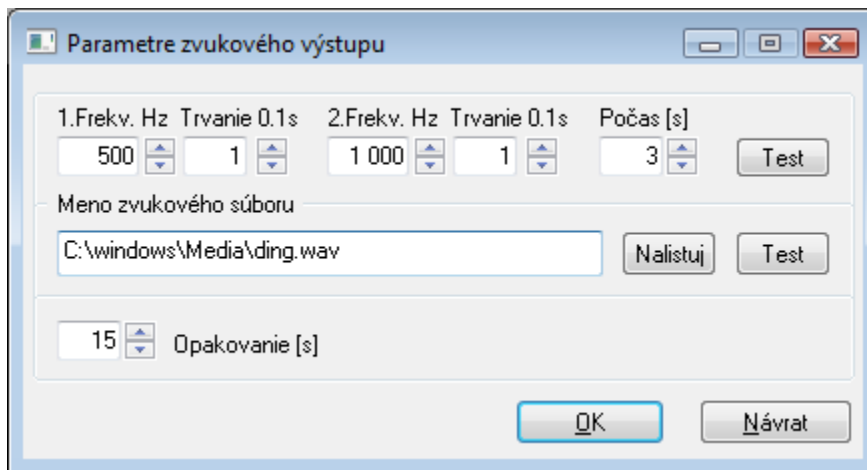
Zvuková signalizácia vzniku kritického alarmu (pípanie) v prípade, že na ploche procesu [D2000 HI](#) je otvorené okno [Zoznam alarmov](#).

### Otvoriť zoznam alarmov pri vzniku alarmu

Automatické otvorenie okna [Zoznam alarmov](#) pri vzniku kritického alarmu na pracovnej ploche procesu [D2000 HI](#).

### Parametre zvukového výstupu 1 (2)

Pre kritické alarmy je možné definovať 2 zvukové upozornenia. Druhé upozornenie sa použije, ak je definované a ak uplynula zadaná doba od začiatku 1. zvukového výstupu. Okno zobrazuje nastavené parametre zvuku, ktoré sa definujú po stlačení tlačidla umiestneného vpravo od vstupného políka zobrazujúceho parametre zvuku. Nastavovacie okno má nasledovný tvar:



Zvukový výstup môže byť definovaný buď dvoma frekvenciami, alebo menom zvukového súboru (\*.wav) - v prípade, že je definovaný má prednosť pred frekvenciou nastavením (výber z disku je možný prostredníctvom tlačidla **Nalistuj**). Zvuk sa opakuje po uplynutí zadaného počtu sekúnd. Overenie charakteru výstupu umožňujú tlačidlá **Test**.

### Prechod na 2. zvuk [s]

as, po uplynutí ktorého sa použije zvukové upozornenie definované parametrom **Parametre zvukového výstupu 2**.

## Nekritické alarmy

---

### Názov záložky

Názov záložky zobrazujúcej nekritické alarmy. Názov sa zobrazí v okne [Zoznam alarmov](#). Ak parameter nie je zadáný, použije pôvodný názov (t.j. *Nekritické alarmy*).  
Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

## Zvukové upozornenie na alarm

Zvuková signalizácia pri vzniku nekritického alarmu - pípanie. Pípanie v trvaní 3 sekúnd sa opakuje s 20 sekundovou periódou (v prípade, že alarm nie je obsluhou potvrdený alebo blokovaný).

## Zvuk. upozor. na alarm pri otvorenom zozname

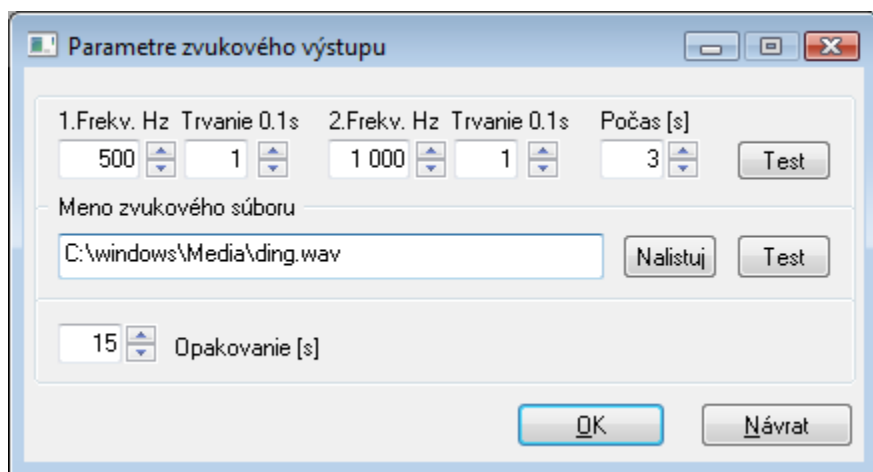
Zvuková signalizácia vzniku nekritického alarmu (pípanie) v prípade, že na ploche procesu [D2000 HI](#) je otvorené okno [Zoznam alarmov](#).

## Otvori zoznam alarmov pri vzniku alarmu

Automatické otvorenie okna [Zoznam alarmov](#) pri vzniku nekritického alarmu na pracovnej ploche procesu [D2000 HI](#).

## Parametre zvukového výstupu 1 (2)

Pre nekritické alarmy je možné definovať 2 zvukové upozornenia. Druhé upozornenie sa použije, ak je definované a ak uplynula zadaná doba od začiatku 1. zvukového výstupu. Okno zobrazuje nastavené parametre zvuku, ktoré sa definujú po stlačení tlačidla umiestneného vpravo od vstupného políka zobrazujúceho parametre zvuku. Nastavovacie okno má nasledovný tvar:



Zvukový výstup môže byť definovaný buď dvoma frekvenciami, alebo menom zvukového súboru (\*.wav) - v prípade, že je definovaný má prednosť pred frekvenciou nastavením (výber z disku je možný prostredníctvom tlačidla **Nalistuj**). Zvuk sa opakuje po uplynutí zadaného počtu sekúnd. Overenie charakteru výstupu umožňujú tlačidlá **Test**.

## Obsah alarmových zoznamov

### Aktívne - základný obsah

Nastavenie základného obsahu zoznamu v okne [Zoznam alarmov](#) pre aktívne alarmy. Po stlačení tlačidla vedľa parametra sa otvorí [dialógové okno na konfiguráciu stpcov alarmovej tabuľky](#).

### Aktívne - rozšírený obsah

Nastavenie rozšíreného obsahu zoznamu v okne [Zoznam alarmov](#) pre aktívne alarmy. Po stlačení tlačidla vedľa parametra sa otvorí [dialógové okno na konfiguráciu stpcov alarmovej tabuľky](#).

### Blokované alarmy

Nastavenie obsahu zoznamu v okne [Zoznam alarmov](#) pre blokované alarmy. Po stlačení tlačidla vedľa parametra sa otvorí [dialógové okno na konfiguráciu stpcov alarmovej tabuľky](#).

### Podklad

Farba podkladu pre zoznamy alarmov v okne [Zoznam alarmov](#). Po kliknutí na tlačidlo veda ukážky farby sa zobrazí [paleta farieb](#). Kliknutím na niektoré z farebných políok v palete sa definuje farba podkladu.

## Grafy

---

### Farba iary

Farba priebehu v grafe. Po kliknutí na tlačidlo veda ukážky farby sa zobrazí [paleta farieb](#). Kliknutím na niektoré z farebných políok v palete sa definuje farba iary.

### Plocha grafu

Farba pre plochu grafu. Po kliknutí na tlačidlo veda ukážky farby sa zobrazí [paleta farieb](#). Kliknutím na niektoré z farebných políok v palete sa definuje farba plochy grafu.

### asová os

Farba asovej osi (os x). Po kliknutí na tlačidlo veda ukážky farby sa zobrazí [paleta farieb](#). Kliknutím na niektoré z farebných políok v palete sa definuje farba asovej osi.

### Významný as

Farba pre zobrazenie významnej hodnoty na asovej osi. Po kliknutí na tlačidlo veda ukážky farby sa zobrazí [paleta farieb](#). Kliknutím na niektoré z farebných políok v palete sa definuje farba.

### Farebné rozlíšenie WEAK hodnôt

Farebné rozlišovanie hodnôt v stave **Weak**. Weak (tzv. podozrivá) hodnota je hodnota, ktorú systém nemôže považovať za platnú, lebo neboli splnené všetky podmienky na jej platnosť. Tlačidlo uruje poiatoný stav pri otvorení grafu, t.j. v grafe sa táto vlastnosť môže dodatočne zapnúť alebo vypnúť.

### Pípanie pri lupe

Zvuková signalizácia pri používaní [asovej lupy](#) alebo [hodnotovej lupy](#) v grafoch.

## Monitorovanie

---

V tejtoasti je možné definovať štyri nastavenia pre prezeranie údajov z monitorovacej databázy. Postup je nasledovný:

1. Zaiarknite niektoré z políok 1 až 4.
2. Stlačte tlačidlo napravo od zaiarknutého políka. Otvorí sa dialógové okno pre [nastavenie parametrov prezerania monitorovacích údajov](#).
3. Do vstupného políka napravo od zaškrávkavacieho tlačidla zapíšte popisný text (tooltip) pre tlačidlo v [užívateľskom nástrojovom paneli](#). Možnosť použiť [S lovník](#) (pre otvorenie stlačte **CTRL+L**).



Súvisiace stránky:

[Nastavenia procesu HI](#)