

# EDA\_SetDefaultRights

Funkcia nastaví predvolený typ práv k vektorom. Predvolené práva sa použijú v prípade, že pre danú kombináciu užívateľa - počítača - vektor nie sú definované explicitné práva.

## Deklarácia:

```
EDA_SetDefaultRights(  
    INT in _rights,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>rights</b>	INT	IN	<a href="#">Typ práva.</a>
2	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.



### Súvisiace stránky:

[Práva v EDA](#)  
[Externé funkcie](#)  
[Chybové kódy](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)