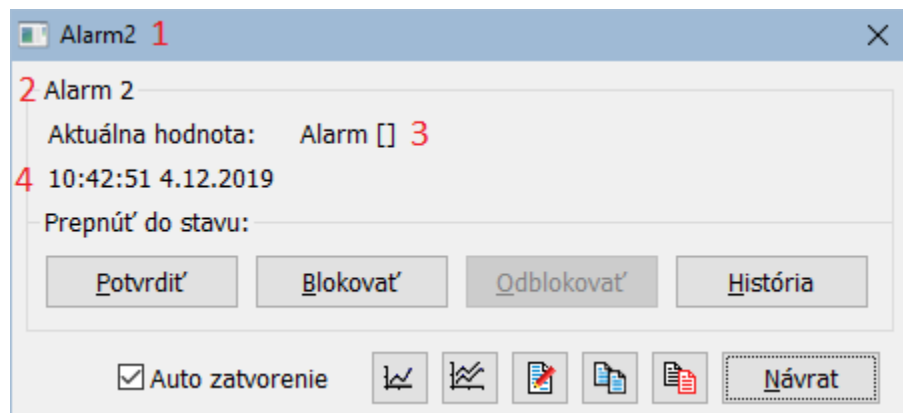







# Ovládanie alarmov (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Ak bol ku grafickému objektu pripojený objekt typu *Alarm* (systémový alarm) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.



1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota a <a href="#">stavy objektu</a> .
4	as poslednej zmeny hodnoty alarmového objektu.
Potvrdi	Potvrdenie (kvitovanie) aktuálneho alarmu.
Blokova	Blokovanie daného alarmu.
Odblokova	Odblokovanie zablokovaného alarmu.
História	Prezeranie histórie objektu. Po stlačení sa zobrazí okno <a href="#">Monitorovanie systému</a> .
	Otvorenie <a href="#">dynamického grafu</a> .
	Otvorenie <a href="#">multigrafu</a> .
	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného <a href="#">Browsera</a> . Ak Browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

## Poznámka

Ak pri konfigurácii pripojenia grafického objektu na ovládanie alarmu bol v grafickom editore definovaný spôsob ovládania **Nastav hodnotu** a do vstupného políka bola zapísaná hodnota Kvit, kliknutím na tento objekt sa okamžite vykoná potvrdenie (kvitovanie) daného alarmu.