

Funkcie pre prácu s JSON formátom

Funkcie sú dostupné od verzie D2000 V12.2.

Funkcie pre manipuláciu s dátami JSON umožňujú naíť a uložiť text v [JSON formáte](#), vytvárať, čítať, zapisovať a vymazať JSON objekty. Mená funkcií sú tvorené prefixom **%JSON_**.

Pri vložení neplatnej hodnoty (napr. [%JSON_ObjectSetValue](#)), hodnota je interpretovaná v JSON ako **null**. Pri čítaní null z JSON (napr. [%JSON_ObjectGetValue](#)), táto je interpretovaná ako neplatná hodnota.

Každý handle na objekt a pole je nutné zmazať volaním funkcie [%JSON_FreeObjectHandle](#) alebo [%JSON_FreeArrayHandle](#).

Odstránením vnoreného poľa alebo objektu (napr. [%JSON_ArrayRemoveItem](#)) nezaniká jeho handle, objekt na ktorý ukazuje je stále validný. Rovnako handle na objekt alebo pole zostáva platným aj keď bol zmazaný rodičovský objekt.

Príklad:

```
INT _obj
INT _clientInfo
TEXT _d2version

_obj := %JSON_ObjectFromString(ModuleInfo)
_clientInfo := %JSON_ObjectGetObject(_obj, "client_data")

%JSON_FreeObjectHandle(_obj) ; uvoľním handle na _obj, _clientInfo je stále platný handle

_d2version := %JSON_ObjectGetValue(_clientInfo, "d2000_version")

LOG "D2000 version", _d2version PRIORITY_LOG_PRTY_INFO

%JSON_FreeObjectHandle(_clientInfo) ; nakoniec musím uvoľniť handle aj na _clientInfo
```

Naíť sa systémová premenná ModuleInfo do JSON objektu, vybrať sa hodnota z objektu a výsledok sa zapíše do monitorovacej databázy.

Funkcie pre prácu s JSON formátom:

- [%JSON_CreateObject](#)
- [%JSON_CreateArray](#)
- [%JSON_FreeObjectHandle](#)
- [%JSON_FreeArrayHandle](#)
- [%JSON_ObjectSetValue](#)
- [%JSON_ObjectSetArray](#)
- [%JSON_ObjectSetObject](#)
- [%JSON_ArraySetValue](#)
- [%JSON_ArraySetArray](#)
- [%JSON_ArraySetObject](#)
- [%JSON_ArrayAppendValue](#)
- [%JSON_ArrayAppendArray](#)
- [%JSON_ArrayAppendObject](#)
- [%JSON_ObjectGetValue](#)
- [%JSON_ObjectGetArray](#)
- [%JSON_ObjectGetObject](#)
- [%JSON_ArrayGetValue](#)
- [%JSON_ArrayGetArray](#)
- [%JSON_ArrayGetObject](#)
- [%JSON_ObjectIsValue](#)
- [%JSON_ObjectIsArray](#)
- [%JSON_ObjectIsObject](#)
- [%JSON_ArrayIsValue](#)
- [%JSON_ArrayIsArray](#)
- [%JSON_ArrayIsObject](#)
- [%JSON_ArrayGetLength](#)
- [%JSON_ArraySetLength](#)
- [%JSON_ArrayClear](#)
- [%JSON_ArrayRemoveItem](#)
- [%JSON_ObjectGetFieldsCount](#)
- [%JSON_ObjectGetFieldName](#)
- [%JSON_ObjectHasField](#)
- [%JSON_ObjectClear](#)
- [%JSON_ObjectRemoveField](#)
- [%JSON_ObjectToString](#)
- [%JSON_ObjectFromstring](#)
- [%JSON_ArrayToString](#)
- [%JSON_ArrayFromstring](#)



Súvisiace stránky:

[Rozšírená implementácia funkcií v ESL](#)