

# LST\_CREATE

## Akcia LST\_CREATE

**Funkcia** Akcia vytvorí zoznam objektov podľa zadáných kritérií.

**Deklarácia**

```
LST_CREATE mask, objType, logGroup, sortBy, lines, h, data[, relation, object]
```

**Parametre**

m a s k	in	Identifikátor typu <i>String</i> - načíta len objekty, ktorých atribút "Meno" vyhovuje zadanej maske. V prípade, ak je zvolená maska "***", sú do zoznamu zaradené objekty bez ohľadu na svoj názov (atribút "Meno").																		
o b j e k t y p e	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - určuje typ objektov, ktoré budú zaradené do zoznamu (vôňa jednej z preddefinovaných konštánt s prefixom @OTYPE_*). Ak je zvolená konštanta @OTYPE_ALL_TYPES, do zoznamu sú zaradené objekty všetkých typov. Ak je zvolená konštanta @OTYPE_ALL_ALARMS, do zoznamu sú zaradené objekty všetkých typov, ktoré môžu nadobudnúť alarmový stav.																		
l o g g r o u p	in	Odkaz na objekt - ak je aktuálna hodnota parametra neasociovaný alias, parameter sa neberie do úvahy. Ak parameter obsahuje odkaz na reálny objekt v systéme, do zoznamu budú zaradené len objekty patriace pod zadanú logickú skupinu.																		
s o r t B y	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - určuje spôsob, akým sa budú usporadúvať objekty v zozname (vôňa jednej z preddefinovaných konštánt s prefixom @SORT_LIST_*).																		
l i n e s	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - maximálny počet riadkov, ktoré budú zapísané do <b>data</b> . Predstavuje počet riadkov jednej stránky. Maximálny počet riadkov môže byť 1000.																		
h a n d l e	o u t	Identifikátor typu <i>Int</i> - jednoznačný handle na vytvorený zoznam objektov. Ak je tento handle rovný 0, nastala chyba pri vytváraní zoznamu.																		
d a t a	o u t	Identifikátor celej lokálnej štruktúry <b>SD_System_ObjectInfo</b> alebo inej definície štruktúry s rovnakým potom a typmi stĺpcov.  Typy a význam jednotlivých stĺpcov: <table><tr><td>ID</td><td>Celočíselný</td></tr><tr><td>NAME</td><td>Text</td></tr><tr><td>DESC</td><td>Text</td></tr><tr><td>TYPE</td><td>Celočíselný</td></tr><tr><td>ROW</td><td>Celočíselný</td></tr><tr><td>COLS</td><td>Celočíselný</td></tr><tr><td>PARENT</td><td>Celočíselný</td></tr></table> Je možné použiť štruktúru rozšírenú o ďalšie 2 stĺpce, pričom ich typy a význam je nasledovný: <table><tr><td>UUID</td><td>Text</td></tr><tr><td>ModifyTime</td><td>Absolútny čas</td></tr></table>	ID	Celočíselný	NAME	Text	DESC	Text	TYPE	Celočíselný	ROW	Celočíselný	COLS	Celočíselný	PARENT	Celočíselný	UUID	Text	ModifyTime	Absolútny čas
ID	Celočíselný																			
NAME	Text																			
DESC	Text																			
TYPE	Celočíselný																			
ROW	Celočíselný																			
COLS	Celočíselný																			
PARENT	Celočíselný																			
UUID	Text																			
ModifyTime	Absolútny čas																			
r e l a t i o n	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - definuje vzťah, ktorý musia mať objekty vo výslednom zozname vzhľadom k objektu, ktorý je daný parametrom <i>object</i> . Hodnota parametra musí byť daná hodnotou niektorej konštanty REL_*. Ak nadobudne parameter hodnotu REL_NONE alebo REL_NOTUSED, objekt daný parametrom <i>object</i> sa neberie do úvahy.																		
o b j e k t	in	Odkaz na ubovený objekt - významný objekt.																		

**Popis**

Akcia vytvorí zoznam objektov na základe zadaných vstupných parametrov. Ak je handle na zoznam rovný 0, nastala chyba pri vytváraní zoznamu. Vlastníkom zoznamu je bežiacia inštancia skriptu a nie je možné ho zdieľať medzi rôznymi skriptami. Zoznam zaniká zánikom skriptu alebo po vykonaní akcie [LST\\_CLOSE](#).

**Poznámka**

Je možné prístupovať k aktuálnym hodnotám objektov, ktoré sú načítané v rámci \*aktuálnej\* stránky akciami LST\_CREATE, LST\_GO\_NEXT, .... Akciou ON CHANGE sa dá reagovať na zmeny hodnôt objektov. Po zatvorení zoznamu alebo po prestránkovaní sú prístupné len posledné hodnoty a akcia ON CHANGE prestane reagovať na zmeny hodnôt.

```
; Spracovanie zmeny hodnoty
PROCEDURE ChangeProc(IN INT _v, IN ALIAS _a, IN INT _row, _col)
    _c := _v
END ChangeProc

INT _h      ; identifikátor zoznamu
INT _hbj    ; identifikátor prvého objektu zo stránky

ENTRY GO_OnClick
    ALIAS _a
    RECORD NOALIAS (SD._System_ObjectInfo) _data

    ; otvorenie zoznamu a načítanie prvej stránky
    LST_CREATE "Sec", @OTYPE_ALL_TYPES, (0), @SORT_LIST_NAME, 1000, _h, _data

    ; Prístup k aktuálnej hodnote objektu zo stránky
    _hbj := _data[1]^ID
    SET _a AS (_hbj)
    _value := _a
    ; Registrácia procedúry
    ON CHANGE (_hbj) GOTO ChangeProc
END GO_OnClick

; zatvorenie zoznamu
ENTRY GO_CLOSE_OnClick
    LST_CLOSE _h
END GO_CLOSE_OnClick
```

**Príklad**

[Práca so zoznamami objektov \(akcie LST...\).](#)

**Súvisiace stránky:**

[Akcie v skriptoch](#)