

HI_RemapColorPal

Funkcia %HI_RemapColorPal

Funkcia	Funkcia premapuje farebnú paletu v HI na inú paletu.					
Deklarácia	<pre>%HI_RemapColorPal(HOBJ in colorPalette1, HOBJ in toColorPalette2)</pre>					
Parametre	<table><tr><td>colorPalette1</td><td>Farebná paleta, ktorá bude premapovaná.</td></tr><tr><td>toColorPalette2</td><td>Farebná paleta, na ktorú bude premapovaná.</td></tr></table>		colorPalette1	Farebná paleta, ktorá bude premapovaná.	toColorPalette2	Farebná paleta, na ktorú bude premapovaná.
colorPalette1	Farebná paleta, ktorá bude premapovaná.					
toColorPalette2	Farebná paleta, na ktorú bude premapovaná.					
Popis	Funkciu je vhodné použiť ak potrebujeme dosiahnu zmenu farebného vzhadu aplikácie (skinovatenos). Premapovanie farebnej palety sa realizuje volaním funkcie %HI_RemapColorPal. Odporúaný spôsob použitia je implementova aplikáciu (alebo jej as) prostredníctvom jednej farebnej palety (napríklad aplikane definovaná paleta FP_NORMAL). Následne je potom možné poas behu (v rámci celého procesu HI) zmeni (premapova) používanie tejto palety za inú (napríklad aplikane definovaná paleta FP_BLUE) a tým dosiahnu zmenu farieb. %HI_RemapColorPal(FP_NORMAL\HBJ, FP_BLUE\HBJ) Ak je potrebné zruší úinok premapovania (platný pre paletu FP_NORMAL), druhý parameter funkcie musí by zhodný s prvým. %HI_RemapColorPal(FP_NORMAL\HBJ, FP_NORMAL\HBJ) Funkcia umožňuje premapova alebo pri premapovaní použiť aj systémovú farebnú paletu, ak je na príslušnej pozícii hodnota parametra 0. %HI_RemapColorPal(FP_NORMAL\HBJ, 0) %HI_RemapColorPal(0, FP_NORMAL\HBJ)					
Poznámka	Funkcia nepracuje rekurzívne, t.j. ak sa premapuje Paleta1 na Paletu2 a Paleta2 na Paletu3, farby požadované z Palety1 budú z Palety2, t.j. nie z Palety3					



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)