

# Generic User Protokol

[Podporované typy a verzie zariadení](#)  
[Konfigurácia komunikačnej linky](#)  
[Konfigurácia komunikačnej stanice](#)  
[Konfigurácia meraných bodov](#)  
[Literatúra](#)  
[Zmeny a úpravy](#)  
[Revízie dokumentu](#)

## Podporované typy a verzie zariadení

Protokol Generic User je určený na podporu aplikanej implementácie jednoduchých a nenáročných komunikačných protokolov priamo v procese [D2000 Event](#) prostredníctvom ESL skriptu, prípadne Java kódu. Podporuje viac druhov liniek vrátane linkovo a systémovo redundantných. Dáta načítané z komunikácie sú zverejňované do vstupných meraných bodov ([IN](#)) bez akania na potvrdenie zo strany ESL skriptu, preto je vhodné zabezpečiť obsluhu [Server Eventom](#) s použitím akcie [ON CHANGE](#), prípadne trigger eventom s nakonfigurovanou [frontou požiadaviek](#), prípadne s povolením viacnásobného vykonávania skriptu (akcia [ENABLE](#)), aby nedochádzalo ku neobslúženiu hodnôt pri vašom množstve zmien.

## Konfigurácia komunikačnej linky

Kategória komunikačnej linky:

- [Serial](#), [Serial Line Redundant](#), [Serial System&Line Redundant](#)
- [SerialOverUDP Device Redundant](#), [SerialOverUDP Line Redundant](#), [SerialOverUDP System&Line Redundant](#)
- [MOXA IP Serial Library](#)
- [RFC2217 Client](#)
- [TCP/IP-TCP](#), [TCP/IP-TCP Redundant](#)

Pozn: ak sú na linke [TCP/IP-TCP](#) alebo [TCP/IP-TCP Redundant](#) všetky stanice v stave StOFF, TCP spojenie bude zatvorené. Takto je možné riadiť TCP komunikáciu zo skriptu pomocou tell príkazu [STSTAT](#).

## Parametre protokolu linky

Dialóg [konfigurácia linky](#) - záložka **Parametre protokolu**.

Ovplyvňujú niektoré voliteľné parametre protokolu. Môžu byť zadané nasledovné parametre protokolu linky:

Tab. . 1

| Kúové slovo | Plný názov        | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Jednotka | Náhradná hodnota |
|-------------|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|------------------|
| RT          | Read Wait Timeout | akanie medzi jednotlivými čítaniami dát z komunikácie. Pokiaľ uplynie tento timeout a neboli počas neho načítané žiadne dáta, ale predtým nejaké dáta načítané boli, tak sa tieto dáta zverejnia ako hodnota vstupného meraného bodu <a href="#">IN</a> . Pokiaľ počas timeoutu prídu dáta z komunikácie, sú pridávané do buffra, kým nedôjde k timeoutu alebo sa buffer naplní (vi parameter <a href="#">Read Size</a> ). Ak je nastavený parameter <a href="#">Log Each Read</a> , dáta sú zverejňované ihne bez ohľadu na hodnotu parametra <a href="#">Read Wait Timeout</a> . | sec.mss  | 1.000            |
| RS          | Read Size         | Maximálna veľkosť (v bajtoch) vstupných dát. Dlhšie dáta budú zverejnené na viac krát.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | -        | 1024             |
| LE          | Log Each Read     | Ak je parameter nastavený na True, dáta sú po načítaní zverejňované ihne bez ohľadu na hodnotu parametra <a href="#">Read Wait Timeout</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | -        | False            |
| LF          | Log Format        | Formát výpisov dát v trace logoch: "0 - Hexa log" alebo "1 - Text log". Nastavenie formátu umožňuje sprehľadniť log komunikácie podľa toho, či je konkrétny protokol textový alebo binárny a je lepšie ho vypisovať v textovom alebo hexadecimálnom formáte.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | -        | 0 - Hexa log     |

|    |            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |   |       |
|----|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-------|
| SL | Single Log | Nastavenie parametra na hodnotu True spôsobí, že na redundantných linkách budú všetky logovacie výpisy v jednom súbore.<br>Hodnota False znamená, že sa vytvárajú dva súbory pre primárnu/sekundárnu linku ( <a href="#">Serial Line Redundant</a> , <a href="#">SerialOverUDP Line Redundant</a> , <a href="#">TCP/IP-TCP Redundant</a> ), resp. štyri súbory pre primárnu/sekundárnu linku systému A/B ( <a href="#">Serial System&amp;Line Redundant</a> , <a href="#">SerialOverUDP System&amp;Line Redundant</a> ). | - | False |
|----|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-------|

## Konfigurácia komunikanej stanice

- Komunikaný protokol Generic User.
- Adresa stanice sa nezadáva; je odporúčaná konfigurácia jednej stanice na linke, ale podporovaných je aj viacero staníc. V tom prípade budú nastavované po príchode dát z komunikácie vstupné merané body **IN** na všetkých staniciach a bude možné zapisovať do výstupných meraných bodov **OUT** na ubovolnej stanici.

## Konfigurácia meraných bodov

Možné typy hodnôt bodov: **TxtI**, **TxtO**.

Vstupné merané body:

- vstupný meraný bod má adresu **IN**.  
Pozn: na redundantných linkách sa do meraného bodu s adresou **IN** zverejujú hodnoty naítané z ubovolnej linky (primárnej/sekundárnej), prípadne z ubovolného systému (A/B).
- na linkovo redundantných linkách ([Serial Line Redundant](#), [SerialOverUDP Line Redundant](#), [TCP/IP-TCP Redundant](#)) je možné nakonfigurovať merané body s adresami **IN\_A** a **IN\_B** na rozlíšenie vstupov z primárnej/sekundárnej linky
- na systémovo redundantných linkách ([Serial System&Line Redundant](#), [SerialOverUDP System&Line Redundant](#)) je možné nakonfigurovať merané body s adresami **IN\_A**, **IN\_B**, **IN\_C**, **IN\_D** na rozlíšenie vstupov z primárnej/sekundárnej linky systému A/B

Výstupné merané body:

- výstupný meraný bod má adresu **OUT**.  
Pozn: na redundantných linkách sa hodnoty zapísané do meraného bodu s adresou **OUT** zapíšu do oboch liniek (primárnej/sekundárnej), prípadne do oboch systémov (A/B).
- na linkovo redundantných linkách ([Serial Line Redundant](#), [SerialOverUDP Line Redundant](#), [TCP/IP-TCP Redundant](#)) je možné nakonfigurovať merané body s adresami **OUT\_A** a **OUT\_B** na zápis do primárnej/sekundárnej linky
- na systémovo redundantných linkách ([Serial System&Line Redundant](#), [SerialOverUDP System&Line Redundant](#)) je možné nakonfigurovať merané body s adresami **OUT\_A**, **OUT\_B**, **OUT\_C**, **OUT\_D** na zápis do primárnej/sekundárnej linky systému A/B

**Pozn:** je možné nakonfigurovať a používať na jednej stanici zároveň bod s adresou **IN** a body **IN\_A**, **IN\_B**, **IN\_C**, **IN\_D**.  
Podobne, je možné nakonfigurovať na jednej stanici zároveň bod s adresou **OUT** a body **OUT\_A**, **OUT\_B**, **OUT\_C**, **OUT\_D**.

## Literatúra



### Blog

O protokole Generic User Protocol si môžete prečítať blog [Komunikácia - Generic User Protocol](#).

## Zmeny a úpravy

## Revízie dokumentu

---

- Ver. 1.0 - 15. október 2015 - Vytvorenie dokumentu.



Súvisiace stránky:

[Komunikané protokoly](#)