

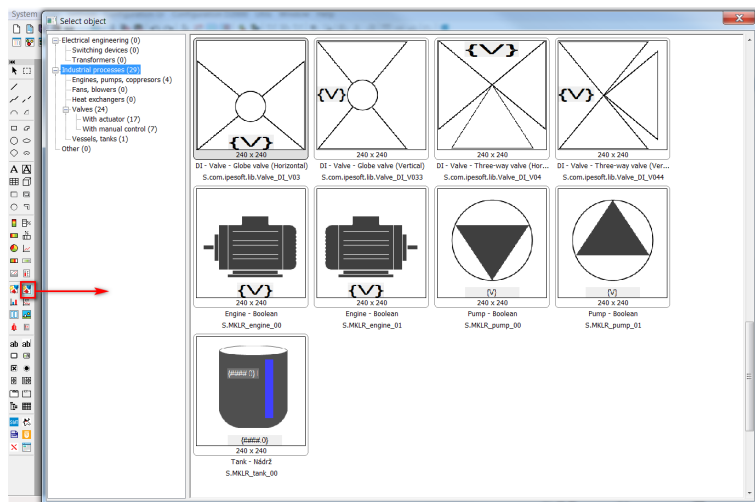
Knižnica grafických komponentov

D2000 Komponenty slúžia pre rýchlu a efektívnu tvorbu vizualizácie, základného prehľadu Stav, hodnoty, procesu, zariadenia, merania, regulácie, stavu procesu a poskytujú základné ukazovatele pre užívateľa / operátora.

- Komponent je schéma, slúžiaca na zapuzdrenie dizajnu a funkcionality grafického objektu
- Jednoduché opätovné použitie
- Dátová väzba je parametrizovaná z rodiovskej schémy
- Podpora neobmedzeného vnárania komponentov
- Kategorizácia komponentov

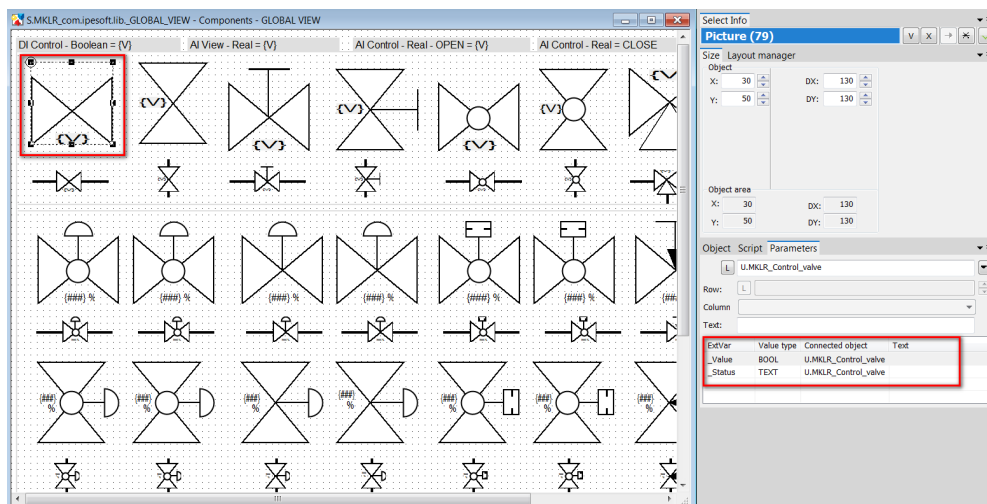
Použitie komponentov

Výber objektu komponent a vloženie do schémy

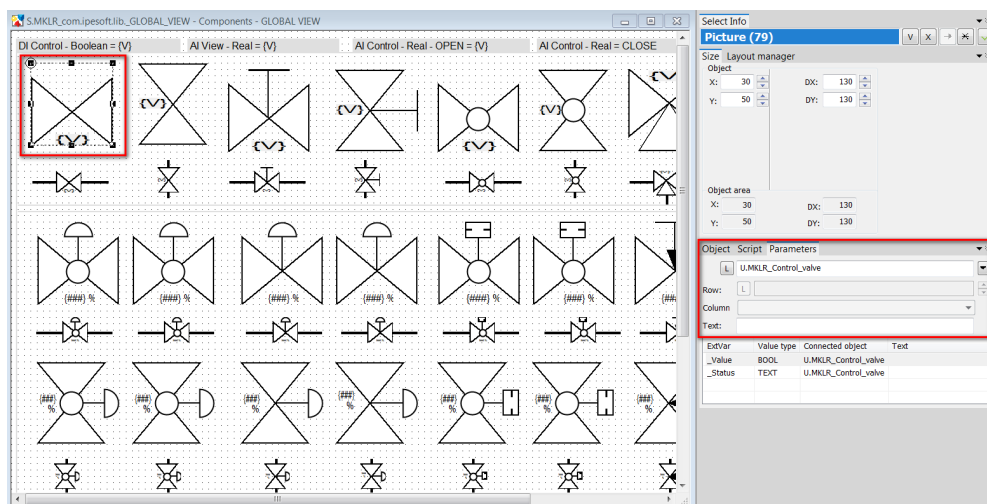


Obrázok 1 – Výber objektu komponent

Použitie komponentu na schéme a parametrizácia

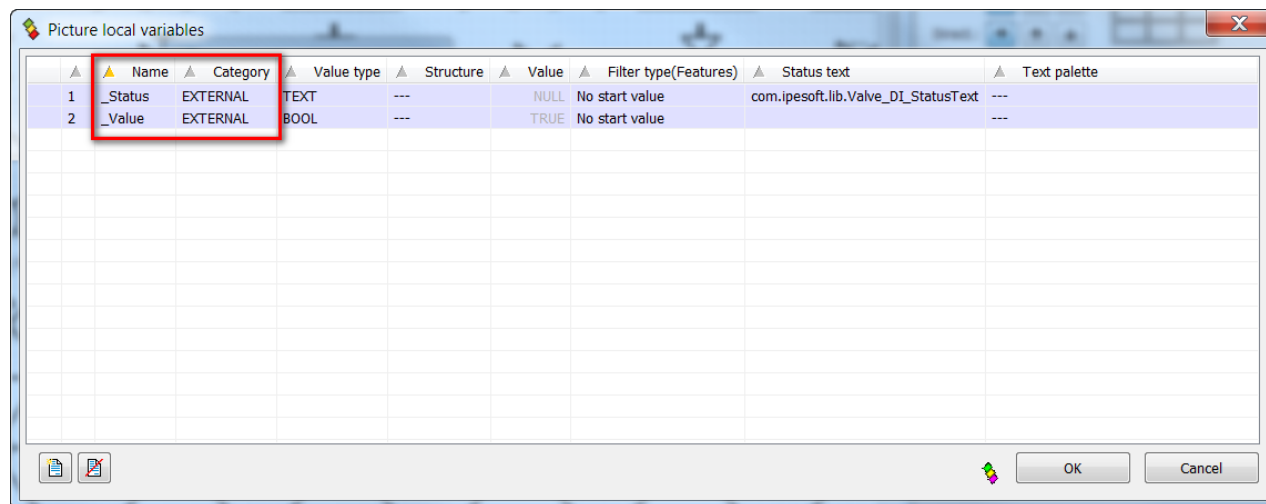


Obrázok 2 – Použitie komponentu na schéme – Parametre ExtVar



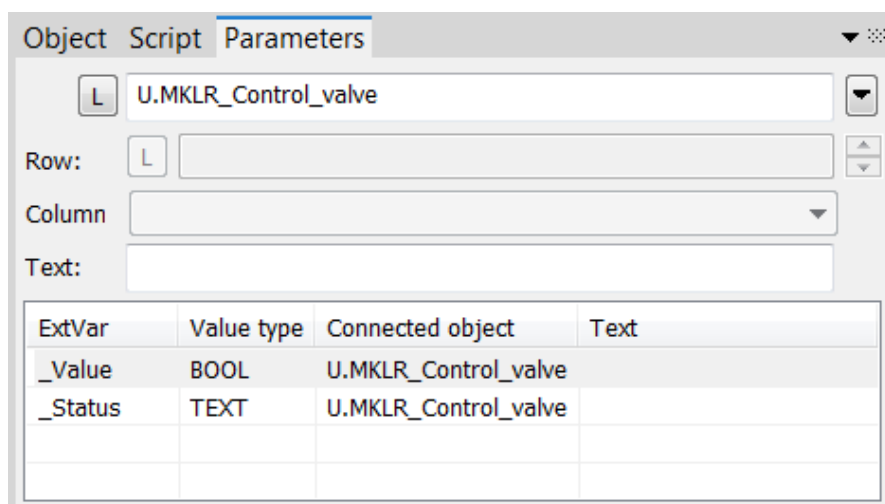
Obrázok 3 – Použitie komponentu na schéme – Parametre ExtVar

Parametrizácia lokálnych premenných typu “EXTERNAL”



Obrázok 4 – Definície lokálnych premenných typu EXTERNAL

Pri vložení komponentovej schémy do rodiovskej schémy je možné naviazať externé premenné komponentu na premenné rodiovskej schémy alebo objekty D2000.

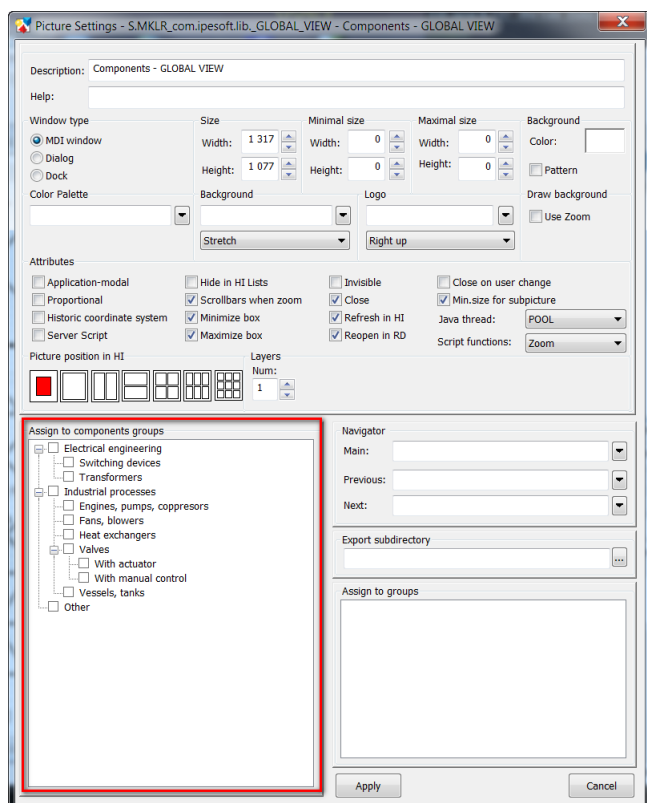


Obrázok 5 – Naviazanie externých premenných komponentu

Kategorizácia komponentov

V parametroch schémy je možné editovať komponentové skupiny a zaradiť schému do komponentovej skupiny.

Komponentové skupiny je možné vytvárať, premenovať a mazať zvolením položky z kontextovej ponuky, ktorá sa otvorí stlačením pravého tlačidla myši.



Obrázok 6 – Kategorizácia komponentov

Zdieňanie a distribúcia komponentov

Komponentové schémy je možné, rovnako ako všetky D2000 objekty, prenášať medzi aplikáciami pomocou D2000 XML exportu/importu.

Pre komponenty odporúčame zvoliť si takú mennú konvenciu, aby nedochádzalo ku konfliktom mien s prípadnými existujúcimi schémami a inými objektami. Komponenty dodávané firmou IPESOFTE majú v mene prefix com.ipesoft.lib.

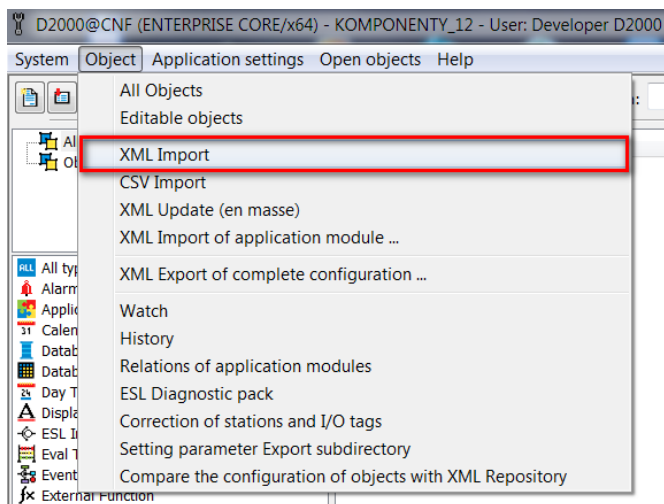
- Prefix do mien komponentov/objektov D2000

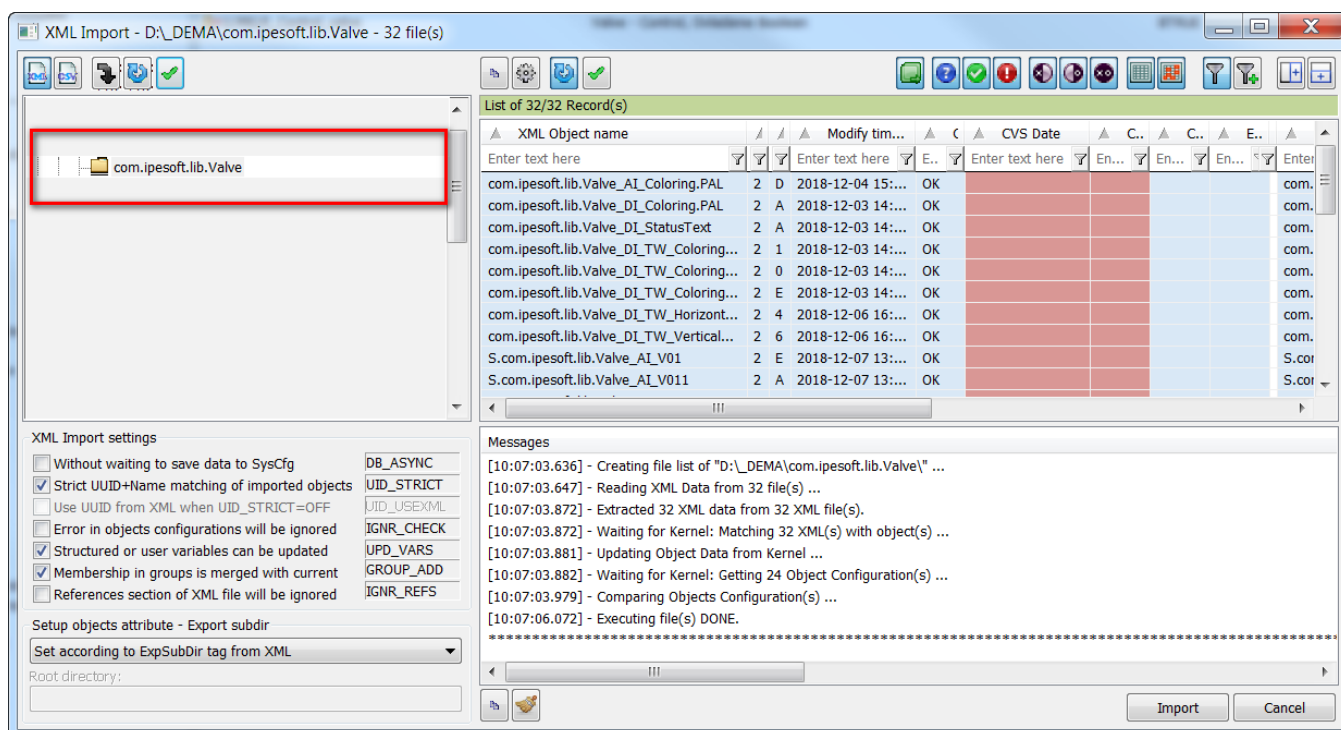
- S.com.ipesoft.lib.Valve
- com.ipesoft.lib.Valve_Coloring.PAL
- com.ipesoft.lib.Valve_StatusText

- Prefix ako kore hierarchie kategórií komponentov
- Jednoduchý XML import komponentov

Meno objektu	Popis objektu
com.ipesoft.lib.Valve_AI_Coloring.PAL	AI - Valve - Coloring
com.ipesoft.lib.Valve_DI_Coloring.PAL	DI - Valve - Coloring
com.ipesoft.lib.Valve_DI_StatusText	DI - Valve - Status Text
com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Coloring_P01.PAL	DI - Valve - Coloring - Three-way valve P01
com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Coloring_P02.PAL	DI - Valve - Coloring - Three-way valve P02
com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Coloring_P03.PAL	DI - Valve - Coloring - Three-way valve P03
com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Horizontal_StatusText	DI - Valve - Status Text - Horizontal Three-way valve
com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Vertical_StatusText	DI - Valve - Status Text - Vertical Three-way valve
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V01	AI - Valve - Control valve with manual actuator (Horizontal left input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V011	AI - Valve - Control valve with manual actuator (Horizontal right input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0111	AI - Valve - Control valve with manual actuator (Vertical up input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V01111	AI - Valve - Control valve with manual actuator (Vertical down input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V02	AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Horizontal left input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V022	AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Horizontal right input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0222	AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Vertical up input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V02222	AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Vertical down input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V03	AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Horizontal left input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V033	AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Horizontal right input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0333	AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Vertical up input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V03333	AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Vertical down input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V04	AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Horizontal left input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V044	AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Horizontal right input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0444	AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Vertical up input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V04444	AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Vertical down input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V01	DI - Valve - Gate valve (Horizontal)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V011	DI - Valve - Gate valve (Vertical)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V02	DI - Valve - Gate valve with manual actuator (Horizontal)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V022	DI - Valve - Gate valve with manual actuator (Vertical)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V03	DI - Valve - Globe valve (Horizontal)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V033	DI - Valve - Globe valve (Vertical)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V04	DI - Valve - Three-way valve (Horizontal left input)
S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V044	DI - Valve - Three-way valve (Vertical down input)

Obrazok 7 – Prefix mien komponentov





Obrázok 8 – (CNF) XML Import komponentov

Postup importu komponentov dodávané firmou IPESOFT

- balík vo forme súboru zip (com.ipesoft.lib.Valves.zip) rozbali do pripraveného adresára.
- v procese **CNF** v menu objekty zvolí položku **XML Import** (pozri Obrázok 8 – (CNF) XML Import komponentov)
- v adresárovej štruktúre zvolí adresár kde sme rozbali balík komponent
- realizova **Import**

po úspešnom importe sa v procese grafický editor v príslušnej kategórii zobrazia importované komponenty (pozri Obrázok 1 – Výber objektu komponent)