

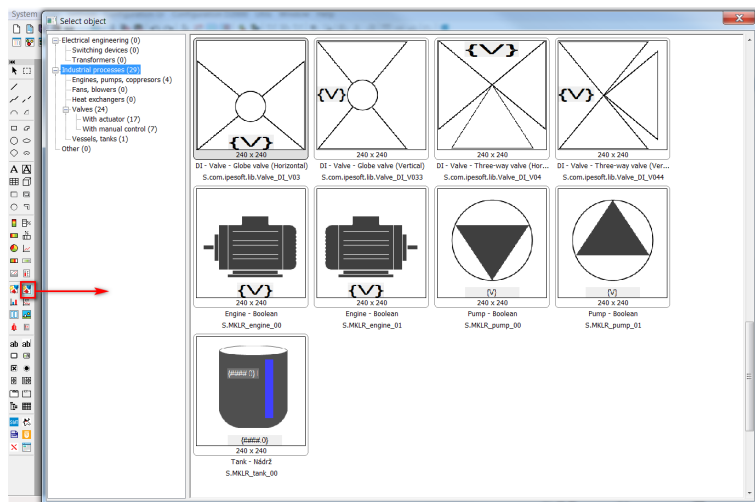
# Knižnica grafických komponentov

**D2000 Komponenty** slúžia pre rýchlu a efektívnu tvorbu vizualizácie, základného prehľadu Stav, hodnoty, procesu, zariadenia, merania, regulácie, stavu procesu a poskytujú základné ukazovatele pre užívateľa / operátora.

- Komponent je schéma, slúžiaca na zapuzdrenie dizajnu a funkcionality grafického objektu
- Jednoduché opätovné použitie
- Dátová väzba je parametrizovaná z rodiovskej schémy
- Podpora neobmedzeného vnárania komponentov
- Kategorizácia komponentov

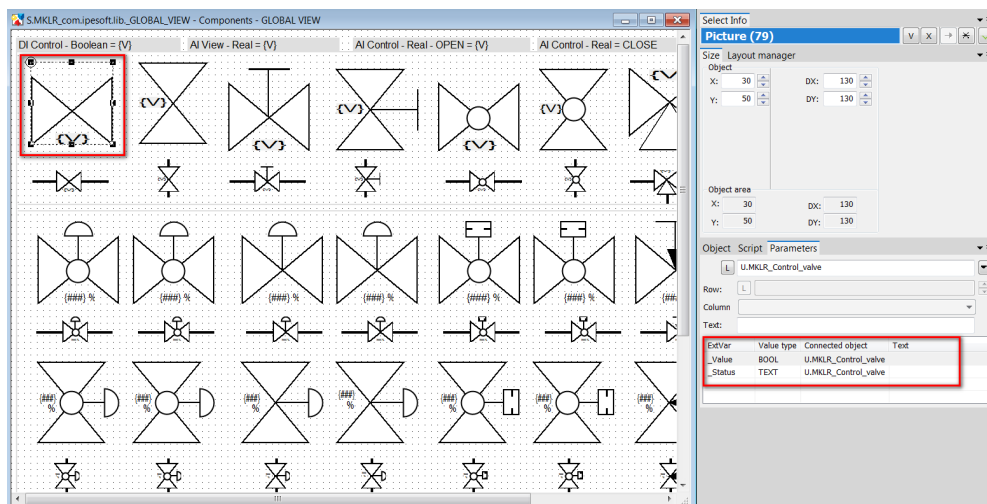
## Použitie komponentov

### Výber objektu komponent a vloženie do schémy

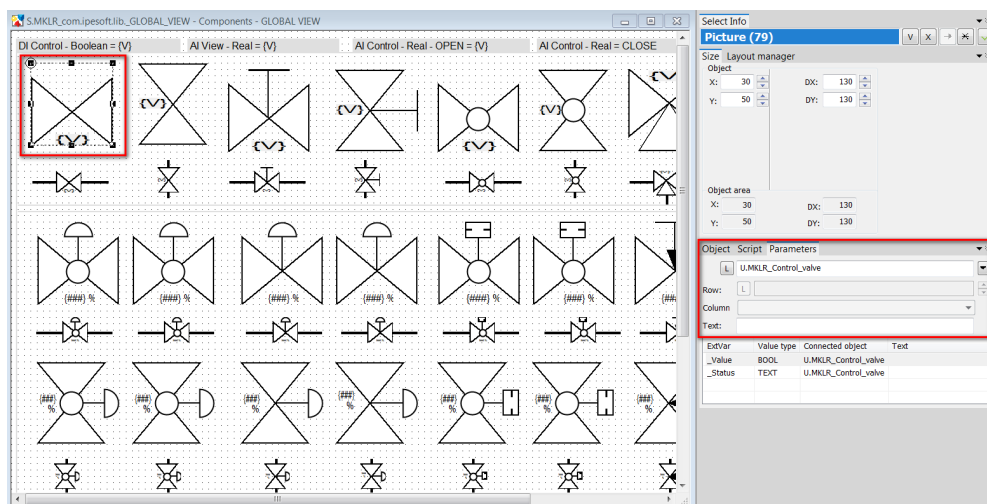


Obrázok 1 – Výber objektu komponent

### Použitie komponentu na schéme a parametrizácia

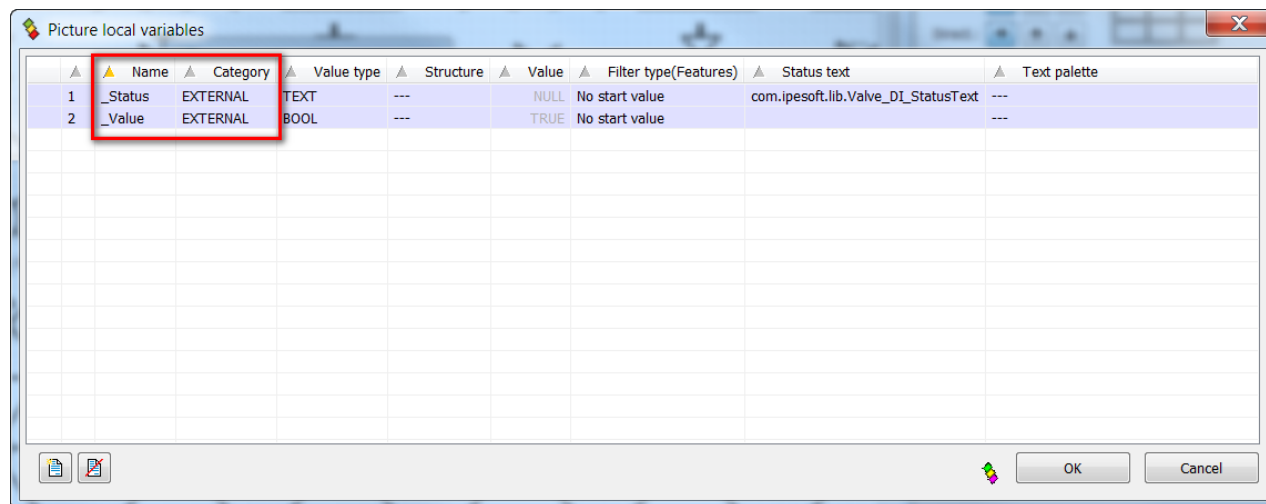


Obrázok 2 – Použitie komponentu na schéme – Parametre ExtVar



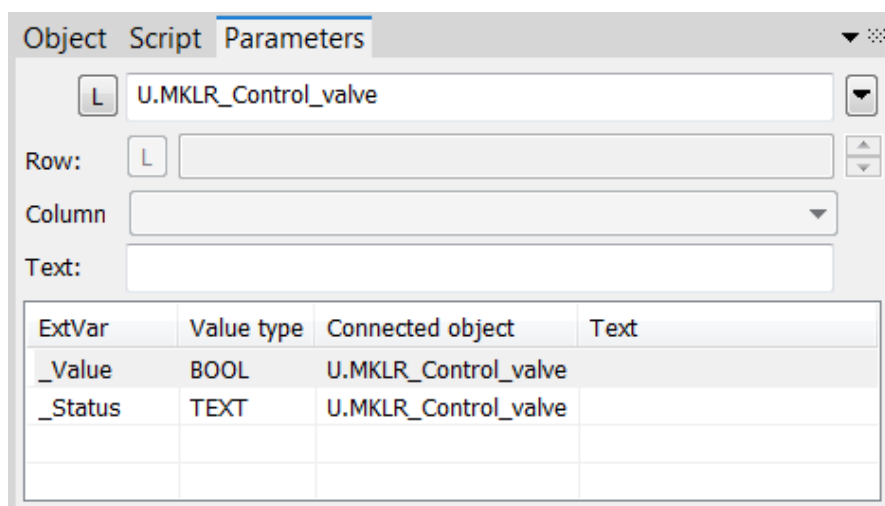
**Obrázok 3 – Použitie komponentu na schéme – Parametre ExtVar**

### Parametrizácia lokálnych premenných typu “EXTERNAL”



**Obrázok 4 – Definície lokálnych premenných typu EXTERNAL**

Pri vložení komponentovej schémy do rodiovskej schémy je možné naviazať externé premenné komponentu na premenné rodiovskej schémy alebo objekty D2000.

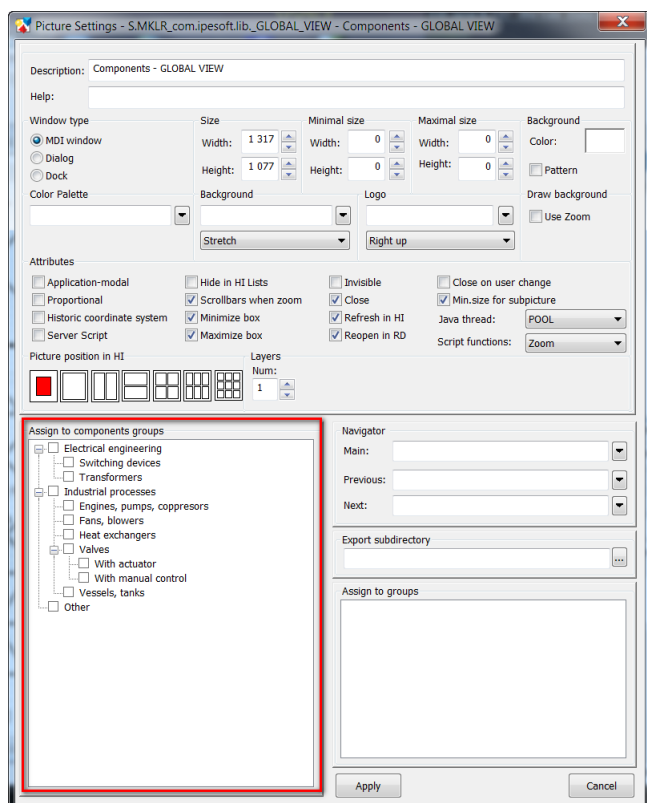


**Obrázok 5** – Naviazanie externých premenných komponentu

## Kategorizácia komponentov

V parametroch schémy je možné editovať komponentové skupiny a zaradiť schému do komponentovej skupiny.

Komponentové skupiny je možné vytvárať, premenovať a mazať zvolením položky z kontextovej ponuky, ktorá sa otvorí stlačením pravého tlačidla myši.



**Obrázok 6** – Kategorizácia komponentov

## Zdieňanie a distribúcia komponentov

Komponentové schémy je možné, rovnako ako všetky D2000 objekty, prenášať medzi aplikáciami pomocou D2000 XML exportu/importu.

Pre komponenty odporúčame zvoliť si takú mennú konvenciu, aby nedochádzalo ku konfliktom mien s prípadnými existujúcimi schémami a inými objektami. Komponenty dodávané firmou IPESOF majú v mene prefix com.ipesoft.lib.

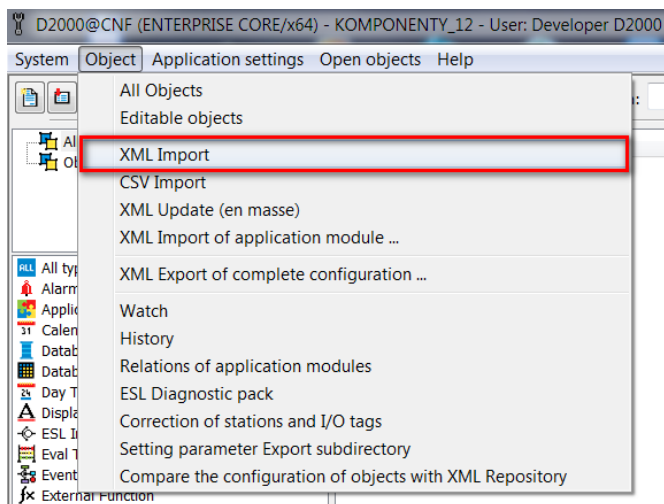
- Prefix do mien komponentov/objektov D2000

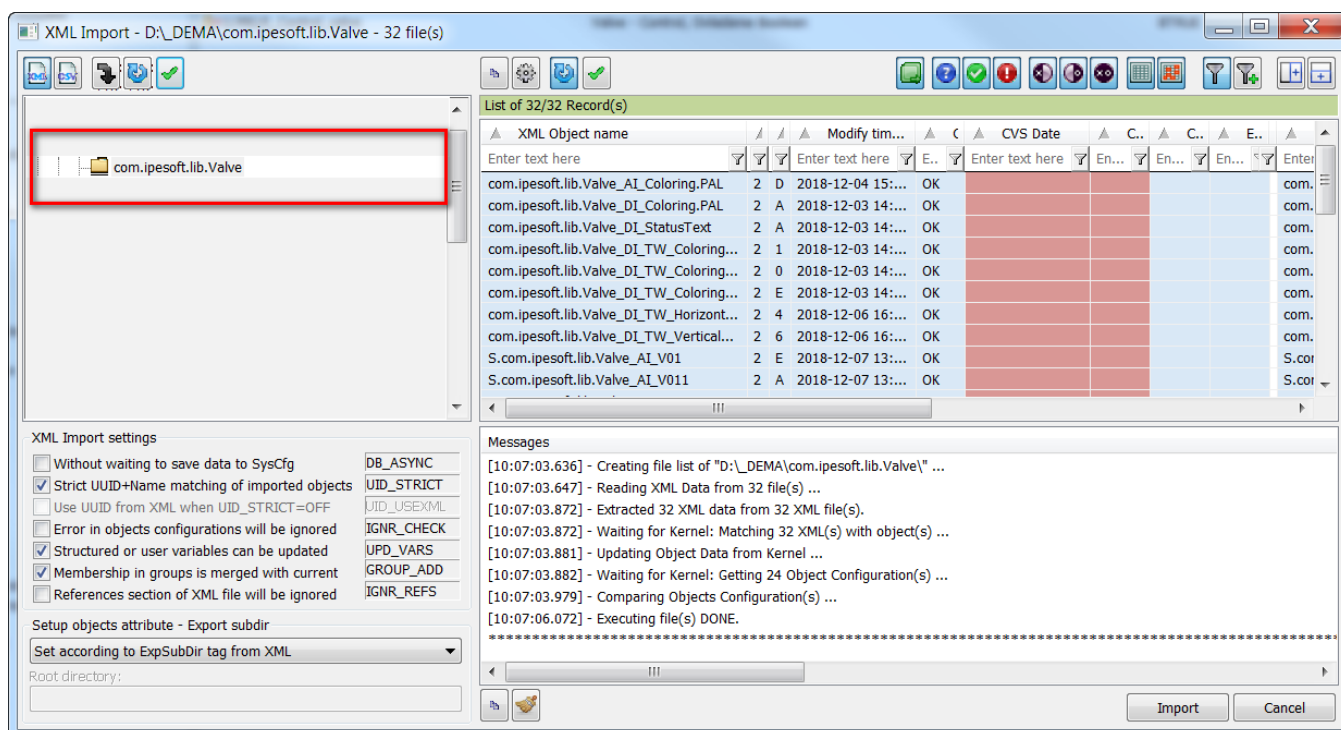
- S.com.ipesoft.lib.Valve
- com.ipesoft.lib.Valve\_Coloring.PAL
- com.ipesoft.lib.Valve\_StatusText

- Prefix ako kore hierarchie kategórií komponentov
- Jednoduchý XML import komponentov

| Meno objektu                                      | Popis objektu                                                                          |
|---------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| com.ipesoft.lib.Valve_AI_Coloring.PAL             | AI - Valve - Coloring                                                                  |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_Coloring.PAL             | DI - Valve - Coloring                                                                  |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_StatusText               | DI - Valve - Status Text                                                               |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Coloring_P01.PAL      | DI - Valve - Coloring - Three-way valve P01                                            |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Coloring_P02.PAL      | DI - Valve - Coloring - Three-way valve P02                                            |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Coloring_P03.PAL      | DI - Valve - Coloring - Three-way valve P03                                            |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Horizontal_StatusText | DI - Valve - Status Text - Horizontal Three-way valve                                  |
| com.ipesoft.lib.Valve_DI_TW_Vertical_StatusText   | DI - Valve - Status Text - Vertical Three-way valve                                    |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V01                    | AI - Valve - Control valve with manual actuator (Horizontal left input)                |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V011                   | AI - Valve - Control valve with manual actuator (Horizontal right input)               |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0111                  | AI - Valve - Control valve with manual actuator (Vertical up input)                    |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V01111                 | AI - Valve - Control valve with manual actuator (Vertical down input)                  |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V02                    | AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Horizontal left input)                |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V022                   | AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Horizontal right input)               |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0222                  | AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Vertical up input)                    |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V02222                 | AI - Valve - Ball valve with pneumatic actuator (Vertical down input)                  |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V03                    | AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Horizontal left input)  |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V033                   | AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Horizontal right input) |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0333                  | AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Vertical up input)      |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V03333                 | AI - Valve - Ball valve with single acting pneumatic actuator (Vertical down input)    |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V04                    | AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Horizontal left input)       |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V044                   | AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Horizontal right input)      |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V0444                  | AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Vertical up input)           |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_AI_V04444                 | AI - Valve - Gate valve with pneumatic membrane actuator (Vertical down input)         |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V01                    | DI - Valve - Gate valve (Horizontal)                                                   |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V011                   | DI - Valve - Gate valve (Vertical)                                                     |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V02                    | DI - Valve - Gate valve with manual actuator (Horizontal)                              |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V022                   | DI - Valve - Gate valve with manual actuator (Vertical)                                |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V03                    | DI - Valve - Globe valve (Horizontal)                                                  |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V033                   | DI - Valve - Globe valve (Vertical)                                                    |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V04                    | DI - Valve - Three-way valve (Horizontal left input)                                   |
| S.com.ipesoft.lib.Valve_DI_V044                   | DI - Valve - Three-way valve (Vertical down input)                                     |

**Obrazok 7** – Prefix mien komponentov





**Obrázok 8 – (CNF) XML Import komponentov**

#### Postup importu komponentov dodávané firmou IPESOFT

- balík vo forme súboru zip (com.ipesoft.lib.Valves.zip) rozbalí do pripraveného adresára.
- v procese **CNF** v menu objekty zvolí položku **XML Import** (pozri Obrázok 8 – (CNF) XML Import komponentov)
- v adresárovej štruktúre zvolí adresár kde sme rozbalili balík komponent
- realizova **Import**

po úspešnom importe sa v procese grafický editor v príslušnej kategórii zobrazia importované komponenty (pozri Obrázok 1 – Výber objektu komponent)