






Ovládanie absolútnych asových výstupov (ToA) (D2000 /Práca operátora s procesom D2000 HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000)

Ak bol ku grafickému objektu pripojený meraný bod typu ToA (Absolútny as - výstup) a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí ovládacie okno, ktoré pozostáva z dvoch astí (záložiek):

[Stav a ovládanie objektu](#)
[Informácie o objekte](#)

Stav a ovládanie objektu

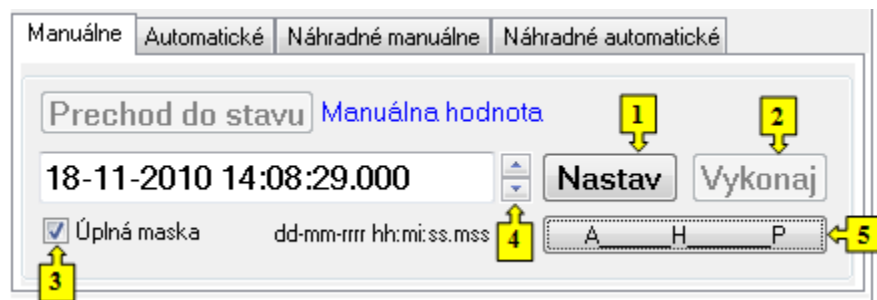
1	Názov objektu.
2	Názov objektu.
3	Aktuálna hodnota a technické jednotky objektu. Poznámka: Ak je objekt v stave <i>Náhradná hodnota</i> (pozri záložky <i>Náhradné manuálne</i> alebo <i>Náhradné automatické</i>) zobrazí sa text Náhradná hodnota .
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Stavy objektu .
6	Flagy (príznamy) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
7	Potvrdenie hodnoty objektu.
8	Otvorenie okna na ovládanie aktuálneho procesného alarmu .
9	Potvrdenie procesného alarmu.
10	Telemetrická hodnota objektu. Poznámka: Hodnota sa zobrazí, ak je objekt v stave <i>Náhradná hodnota</i> (pozri záložky <i>Náhradné manuálne</i> alebo <i>Náhradné automatické</i>).

11	as ovládacieho okna urená na ovládanie výstupu a náhradnej hodnoty .
	Otvorenie dynamického grafu .
	Otvorenie multigrafu .
	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného Browsera . Ak Browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

Spodná časť okna obsahuje záložky určené na [ovládanie výstupu](#) (záložky [Manuálne](#) a [Automatické](#)) a [ovládanie náhradnej hodnoty objektu](#) (záložky [Náhradné manuálne](#) a [Náhradné automatické](#))

MANUÁLNE

Záložka umožňuje manuálne nastavenie hodnoty výstupného objektu spolu s užívateľskými príznakmi. Obsahuje tlačidlo **Prechod do stavu**, aktuálnu hodnotu objektu a as priradenia hodnoty objektu. Po stlačení tlačidla **Prechod do stavu** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Manuálna hodnota*. Po stlačení tlačidiel **Áno** a **Vykonaj** má záložka nasledovný vzhľad.



1	V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykonaj v ovládacom okne má tlačidlo Nastav dve možné funkcie: <ol style="list-style-type: none"> 1. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa vykoná povelenie na nastavenie hodnoty a súasne i flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu. 2. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty a súasne i flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu.
2	Tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voba Aj s potvrdením . Stlačením tlačidla Vykonaj sa vykoná povelenie na nastavenie hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla Nastav .
3	Voba vstupnej masky úplná/poda použitej transformanej palety.
4	Ovládacie šípky na nastavenie hodnoty výstupného objektu.
5	Nastavenie flagov (príznakov) hodnoty výstupného objektu.

AUTOMATICKÉ

Záložka umožňuje automatické nastavenie hodnoty výstupného objektu spolu s užívateľskými príznakmi podľa riadiaceho objektu. Obsahuje tlačidlo **Prechod do stavu**, aktuálnu hodnotu objektu a as priradenia hodnoty objektu. Po stlačení tlačidla **Prechod do stavu** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Automatické ovládanie*. Výstupný objekt bude nadobúda hodnotu a užívateľské príznaky riadiaceho objektu.

Manuálne Automatické Náhradné manuálne Náhradné automatické

Prechod do stavu Automatické ovládanie

Hodnota riadiaceho objektu:

18-11-2010 14:10:09 ← 1

14:10:09 18. 11. 2010 ← 2 ← 3

1	Hodnota riadiaceho objektu.
2	as priradenia hodnoty riadiaceho objektu.
3	Flagy (príznačky) hodnoty riadiaceho objektu.

NÁHRADNÉ MANUÁLNE

Záložka umožňuje manuálne nastaviť náhradnú hodnotu objektu spolu s užívateľskými príznakmi. Obsahuje tlačidlo **Prechod do stavu**, aktuálnu hodnotu objektu a as priradenia hodnoty objektu. Po stlačení tlačidla **Prechod do stavu** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Náhradná hodnota*. Po stlačení tlačidla **Áno** a **Vykonaj** má záložka **Náhradné manuálne** nasledovný vzhľad:

Manuálne Automatické Náhradné manuálne Náhradné automatické

Prechod do stavu Náhradná hodnota

18-11-2010 14:08:29.000

Úplná maska dd-mm-rrrr hh:mi:ss.mss

Nastav Vykonaj

3 4 5

1	V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykonaj v ovládacom okne má tlačidlo Nastav dve možné funkcie: <ol style="list-style-type: none"> Tlačidlo Vykonaj sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty. Tlačidlo Vykonaj sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastav sa iba "pripraví" nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.
2	Tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voba Aj s potvrdením . Stlačením tlačidla Vykonaj sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla Nastav .
3	Voba vstupnej masky úplná/poda použitej transformanej palety.
4	Ovládacie šípky na nastavenie náhradnej hodnoty objektu.
5	Nastavenie flagov (príznakov) náhradnej hodnoty objektu.

NÁHRADNÉ AUTOMATICKÉ

Záložka umožňuje použiť hodnotu riadiaceho objektu ako náhradnú hodnotu. Hodnota objektu v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu (voba **Riadiaci objekt** v konfigurácii meraného bodu). Stlačením tlačidla **Prechod do stavu** sa otvorí dialógové okno na potvrdenie prechodu objektu do stavu *Náhradná hodnota*.

ManuálneAutomatickéNáhradné manuálneNáhradné automatické

Prechod do stavu

Náhradné automatické ovládanie

Hodnota náhradného riadiaceho objektu:

18-11-2010 14:08:21 ← 1

14:08:21 18. 11. 2010 ← 2 ————— ← 3

1	Hodnota riadiaceho objektu.
2	as priradenia hodnoty riadiaceho objektu.
3	Flagy (príznaky) hodnoty riadiaceho objektu.