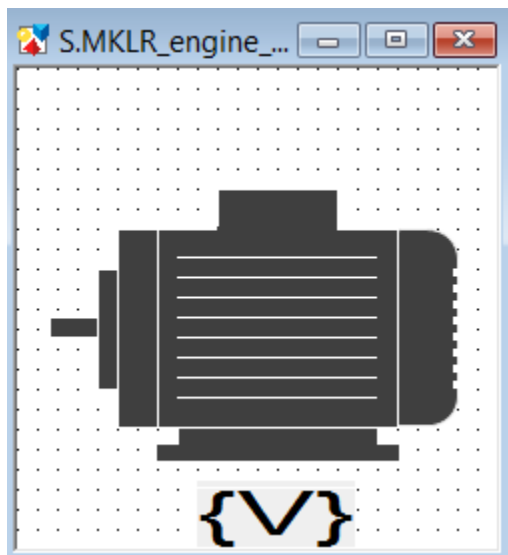


Komponentové schémy

Komponentové schémy umožňujú efektívne zapuzdrenie a opakované použitie prvkov užívateľského rozhrania.



Parametrizácia

Pri vložení komponentovej schémy do rodiovskej schémy je možné naviaza externé premenné komponentu na premenné rodiovskej schémy alebo objekty D2000.

Objekt Skript **Parametre**

L P.MKLR_Control_Analog

Riadok: L

Stĺpec:

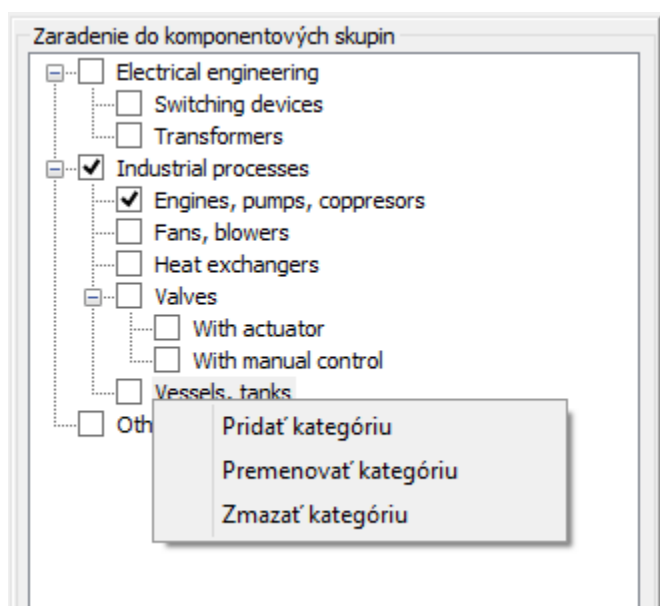
Text:

ExtVar	Typ hodnoty	Pripojený objekt	Text
_Value	REAL	P.MKLR_Control_Analog	

Kategorizácia

V [parametroch schémy](#) je možné editovať komponentové skupiny a zaradiť schému do komponentovej skupiny.

Komponentové skupiny je možné vytvárať, premenovať a mazať zvolením položky z kontextovej ponuky, ktorá sa otvorí stlačením pravého tlačidla myši.



Vloženie do schémy

...

Zdieanie

Komponentové schémy je možné, rovnako ako všetky D2000 objekty, prenáša medzi aplikáciami pomocou [D2000 XML](#) exportu/importu.

Pre komponenty odporúčame zvoliť si takú mennú konvenciu, aby nedochádzalo ku konfliktom mien s prípadnými existujúcimi schémami a inými objektami. Komponenty dodávané firmou IPESOFTE majú v mene prefix `com.ipesoft.lib`.

...