

# Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient

Proces **D2000 Tenký klient** nepodporuje všetky vlastnosti, príp. nepodporuje všetky parametre danej vlastnosti. Nižšie v texte sú uvedené rozdiely. Vlastnosti, ktoré tu nie sú uvádzané, sú funkčné a platia všeobecne pre grafické objekty, ak pri konkrétnom objekte nie je napísané inak.

## Paletka Pripojenie objektu

---

Podrobné informácie pre prácu s paletkou **Pripojenie objektu** a kompletný popis vlastností sú uvedené v kapitole [Paletka Pripojenie objektu](#) pre **D2000 GrEditor**.

Rozdiely v procese **D2000 Tenký klient**:

<a href="#">Prekresovanie</a>	Nie je implementované.
<a href="#">Dynamika</a>	Nie je implementované.

## Paletka Vlastnosti objektu

---

Podrobné informácie pre prácu s paletkou **Vlastnosti objektu** a kompletný popis vlastností sú uvedené v kapitole [Paletka Vlastnosti objektu](#) pre **D2000 GrEditor**.

Rozdiely v procese **D2000 Tenký klient**:

## iary

Štýl	TCL podporuje iba plné iary.
Vzorka	Podporovaná je iba plná vzorka.
Zaoblenie	Nie je podporované.
Ukonenie	Podporovaný je iba typ 1.
Zalomenie	Podporovaný je iba typ 3.

## Text

Efekt	Efekty nie sú podporované.
-------	----------------------------

## BMP

Monochromatická bitová mapa	Táto vlastnosť nie je podporovaná.
-----------------------------	------------------------------------

## Tabuľka

Objekt nie je podporený.
--------------------------

## 3D

3D farba	Nastavenie farby funguje zatiaľ len pri 3D tlačidle, 3D iare a kruhovom tlačidle.
Vzorka	Výber vzorky nie je podporovaný.
Rozmery	Z rozmerov funguje len nastavenie výšky na 3D tlačidle a kruhovom tlačidle.

## Efekty

Efekty nie sú podporované.
----------------------------

## Grafické objekty

Pre použitie v aplikácii Tenkého klienta platia isté rozdiely a obmedzenia, ktoré sú popísané v odsekoch [Paletka Prípojenie objektu](#) a [Paletka Vlastností objektu](#). ďalšie rozdiely sú popísané nižšie.

## Základné objekty

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Kreslenie grafických objektov](#).

<a href="#">iara</a> <a href="#">Viacnásobná iara</a> <a href="#">Viacnásobná 3D iara</a> <a href="#">Viacnásobná prerušovaná iara</a> <a href="#">Elipsa</a> <a href="#">Mnohouholník</a> <a href="#">Kruhovú výse</a>	Nie sú implementované udalosti (vi <a href="#">Paletka Prípojenie objektu</a> , záložka <a href="#">Skript</a> ).
<a href="#">Tlačidlo (3D)</a>	Nie je implementované zarovnanie textu v objekte.
<a href="#">Trojbodový oblúk</a> <a href="#">Kváder</a> <a href="#">Tabuľka</a> <a href="#">Rámik</a> <a href="#">Medzikružie</a>	Tieto objekty nie sú podporené.

## Zobrazovanie

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Zobrazovae](#).

<a href="#">Schéma</a>	Zobrazova neumožuje obsluhu udalostí (OnClick, at.) ako v HI.
<a href="#">Graf</a>	Parametre <b>íslo riadku</b> <b>poda inštancie schémy</b> (Zadané číslo riadku), <b>Ovládacie prvky</b> a <b>Rámik</b> nie sú podporované. Nie sú implementované všetky obsluhy udalostí.
<a href="#">Browser</a>	Nepodporuje parameter <b>Ovládaný objekt</b> (záložka <b>Pripojenie</b> ). Riadky nie je možné maza ani pridáva.
<a href="#">Alarmy</a> <a href="#">Monitorovanie</a> <a href="#">Stpcový prístroj</a> <a href="#">Ruikový prístroj</a> <a href="#">Trend</a> <a href="#">XY graf</a>	Objekty nie sú implementované.
<a href="#">Report</a>	Objekt nie je v podporený
<a href="#">Progress bar</a>	Mierne obmedzená innos. Tieový progress bar nie je podporený.

## SWT Shell, JavaSwing

Objekty nie sú podporené

## Windows prvky

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Windows prvky](#).

<a href="#">Tlaidlo</a>	Nie je implementovaná obsluha udalosti <b>OnUserInput</b> (záložka <a href="#">Skript</a> ). Bitmapu nedokáže zarovna vertikálne (záložka <a href="#">Parametre</a> ). Nepodporuje druhú bitmapu ( <b>Bmp2</b> , záložka <a href="#">Parametre</a> ). Parameter (záložka <a href="#">Parametre</a> ) <b>Esc</b> nie je podporený.
<a href="#">Áno-nie tlaidlo (Check-box)</a> <a href="#">Výberové tlaidlo (Radio button)</a>	Nepodporuje bitmapy.
<a href="#">Zoznam</a>	Typ zoznamu - Editovatený zoznam nie je implementovaný (parameter <b>Typ</b> , záložka <a href="#">Parametre</a> ). Nie je implementovaný parameter <b>Pripojený objekt</b> .
<a href="#">Záložky</a>	Nie je implementovaná obsluha udalostí <b>OnGotFocus</b> , <b>OnLostFocus</b> (záložka <a href="#">Skript</a> ).

## Skupiny objektov

[Zoskupovanie objektov](#) nie je podporené. Ak je objekt v skupine a skupina má definovaný event, Tenký klient to ignoruje.

## Grafy

## Základné parametre

V konfigurácii je možné nastaviť [farbu osí a plochy grafu](#). Graf podporuje viac osí Y, ktoré môžu byť [statické alebo dynamické](#). Podporované sú živé (automatický posun intervalu o zadaný čas), historické aj XY grafy.

Implementované priebehy (viť kapitola [Popis okna Konfigurácia objektu](#)):

- **Iara** - prepojenie priame, lomené
- **Znaka** - funkčné sú len niektoré typy
- **Výpl**
- **Stĺpik** (2D aj 3D) - podporená je iba funkcia "Posledná hodnota"

Priesvitnosť priebehov je podporovaná. Podporené sú iba plné iary.

## Interval a hodnoty

V grafe je možné krokovať čas (o celý interval), aj explicitné zadanie časového intervalu užívateľom. Pri zmene intervalu sa načítajú nové údaje. Na osiach X aj Y funguje zoom.

## Tabuľka grafu a nastavenie priebehov

[Tabuľku grafu](#) je možné vypnúť a zapnúť. Zobrazuje priebehy aj s poslednou hodnotou. Priebehy je možné [zapínať a vypínať](#) a [nastaviť](#) ich farbu, výplň, hrúbku a typ (priamy, lomený).

V tabuľke je možné zvoliť zobrazenie osi Y, ktorá patrí konkrétnemu priebehu.

Kliknutím pravým tlačidlom myši nad konkrétnym priebehom sa zobrazí popup menu s možnosťou výberu [tabuľky hodnôt](#).

## Dynamické grafy

[Dynamický graf](#) je možné zobraziť nastavením ovládania grafického objektu na **%ViewTrend** v paletke [Pripojenie objektu](#).

## Informácie o zobrazovaní

[Nastavenie](#) spôsobu zobrazenia informácií po kliknutí na grafický objekt v schéme.

## Zobrazenie grafu v dialógovom okne

Existujúci graf je možné zobraziť v samostatnom dialógovom okne kliknutím na grafický objekt, ktorý musí byť [pripojený na ovládanie](#).



**Súvisiace stránky:**

[D2000 Tenký klient](#)

[Inštalácia a prevádzkovanie](#)