

HI_SetConnectedObj

Funkcia %HI_SetConnectedObj

Funkcia

Funkcia nastaví pripojený objekt pre zobrazova typu [Graf](#), [Schéma](#) alebo [Browser](#).

Deklarácia

```
BOOL %HI_SetConnectedObj(  
    INT in refId,  
    HBJ in refToObj,  
    INT in instanceNr  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
refToObj	Odkaz na objekt systému D2000 typu Graf , Grafická schéma alebo Browser . Poznámka: Ak je parameter neasociovaný alias, ESL skript generuje chybu <i>Range Error</i> (prekroenie medzi).
instanceNr	íslo inštancie. Poznámka: Ak je číslo inštancie záporné, proces D2000 HI generuje chybu <i>Range Error</i> (prekroenie medzi).

Popis

Funkcia zmení pripojený objekt v zobrazovaoch typu *Graf*, *Report*, *Schéma* alebo *Browser*.

Zobrazova je daný parametrom *refId*. Parameter *refToObj* je výraz typu *Hbj*, ktorý identifikuje objekt, ktorý bude pripojený. *instanceNr* je číslo inštancie, v ktorej bude daný objekt otvorený.

Pre grafický zobrazova typu *Browser* je možné pripoji iba objekt typu štruktúrovaná premenná (SV.*) alebo databázovú tabuku (DB.*). Pri zmene pripojeného objektu sa neberie do úvahy, ak boli dáta v zobrazovai *Browser* modifikované. To je možné zistiť funkciou [%HI_GetBrowserModifyFlag](#).

Návratová hodnota funkcie je úspešnosť operácie. Funkcia môže byť použitá ako [riadiaca](#) alebo ako normálna. Vykonávanie funkcie bude ukončené až po vykonaní inicializácie asti otvorenej podschémy.

Príklad

```
%HI_SetConnectedObj(_Graf, D.Teploty\HBJ, 0)
```

alebo

```
BOOL _bOk  
  
_bOk := %HI_SetConnectedObj(_Graf, S.Obrazok\HBJ, 1)  
IF _bOk THEN  
    ; schéma je otvorená  
ELSE  
    ; nepodarilo sa otvoriť schému  
ENDIF
```

kde:

_Graf	RefId zobrazovaa typu Graf .
D.Teploty	Objekt typu Graf . Výraz D.Teploty\HBJ je typu <i>Hbj</i> (odkaz na objekt). číslo inštancie bude 0.
S.Obrazok	Objekt typu Grafická schéma .



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)