

Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient

Proces **D2000 Tenký klient** nepodporuje všetky vlastnosti, príp. nepodporuje všetky parametre danej vlastnosti. Nižšie v texte sú uvedené rozdiely. Vlastnosti, ktoré tu nie sú uvádzané, sú funkčné a platia všeobecne pre grafické objekty, ak pri konkrétnom objekte nie je napísané inak.

Paletka Pripojenie objektu

Podrobné informácie pre prácu s paletkou **Pripojenie objektu** a kompletný popis vlastností sú uvedené v kapitole [Paletka Pripojenie objektu](#) pre **D2000 GrEditor**.

Rozdiely v procese **D2000 Tenký klient**:

Prekresovanie	Nie je implementované.
Dynamika	Nie je implementované.

Paletka Vlastnosti objektu

Podrobné informácie pre prácu s paletkou **Vlastnosti objektu** a kompletný popis vlastností sú uvedené v kapitole [Paletka Vlastnosti objektu](#) pre **D2000 GrEditor**.

Rozdiely v procese **D2000 Tenký klient**:

iary

Štýl	TCL podporuje iba plné iary.
Vzorka	Podporovaná je iba plná vzorka.
Zaoblenie	Nie je podporované.
Ukonenie	Podporovaný je iba typ 1.
Zalomenie	Podporovaný je iba typ 3.

Text

Efekt	Efekty nie sú podporované.
-------	----------------------------

BMP

Monochromatická bitová mapa	Táto vlastnosť nie je podporovaná.
-----------------------------	------------------------------------

Tabuľka

Objekt nie je podporený.

3D

3D farba	Nastavenie farby funguje zatiaľ len pri 3D tlačidle, 3D iare a kruhovom tlačidle.
Vzorka	Výber vzorky nie je podporovaný.
Rozmery	Z rozmerov funguje len nastavenie výšky na 3D tlačidle a kruhovom tlačidle.

Efekty

Efekty nie sú podporované.

Grafické objekty

Pre použitie v aplikácii Tenkého klienta platia isté rozdiely a obmedzenia, ktoré sú popísané v odsekoch [Paletka Pripojenie objektu](#) a [Paletka Vlastností objektu](#). ďalšie rozdiely sú popísané nižšie.

Základné objekty

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Kreslenie grafických objektov](#).

iara Viacnásobná iara Viacnásobná 3D iara Viacnásobná prerušovaná iara Elipsa Mnohouholník Kruhovú výse	Nie sú implementované udalosti (vi Paletka Pripojenie objektu , záložka Skript).
Tlačidlo (3D)	Nie je implementované zarovnanie textu v objekte.
Trojbodový oblúk Kváder Tabuľka Rámik Medzikružie	Tieto objekty nie sú podporené.

Zobrazovanie

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Zobrazovae](#).

Schéma	Zobrazova neumožuje obsluhu udalostí (OnClick, at.) ako v HI.
Graf	Parametre íslo riadku poda inštancie schémy (Zadané číslo riadku), Ovládacie prvky a Rámik nie sú podporované. Nie sú implementované všetky obsluhy udalostí.
Browser	Nepodporuje parameter Ovládaný objekt (záložka Pripojenie). Riadky nie je možné maza ani pridáva.
Alarmy Monitorovanie Stpcový prístroj Ruikový prístroj Trend XY graf	Objekty nie sú implementované.
Report	Objekt nie je v podporený
Progress bar	Mierne obmedzená innos. Tieový progress bar nie je podporený.

SWT Shell, JavaSwing

Objekty nie sú podporené

Windows prvky

Popis parametrov objektov je uvedený na jednotlivých stránkach kapitoly [Windows prvky](#).

Tlaidlo	Nie je implementovaná obsluha udalosti OnUserInput (záložka Skript). Bitmapu nedokáže zarovna vertikálne (záložka Parametre). Nepodporuje druhú bitmapu (Bmp2 , záložka Parametre). Parameter (záložka Parametre) Esc nie je podporený.
Áno-nie tlaidlo (Check-box) Výberové tlaidlo (Radio button)	Nepodporuje bitmapy.
Zoznam	Typ zoznamu - Editovatený zoznam nie je implementovaný (parameter Typ , záložka Parametre). Nie je implementovaný parameter Pripojený objekt .
Záložky	Nie je implementovaná obsluha udalostí OnGotFocus , OnLostFocus (záložka Skript).

Skupiny objektov

[Zoskupovanie objektov](#) nie je podporené. Ak je objekt v skupine a skupina má definovaný event, Tenký klient to ignoruje.

Grafy

Základné parametre

V konfigurácii je možné nastaviť [farbu osí a plochy grafu](#). Graf podporuje viac osí Y, ktoré môžu byť [statické alebo dynamické](#). Podporované sú živé (automatický posun intervalu o zadaný čas), historické aj XY grafy.

Implementované priebehy (vi kapitola [Popis okna Konfigurácia objektu](#)):

- **Iara** - prepojenie priame, lomené
- **Znaka** - funkčné sú len niektoré typy
- **Výpl**
- **Stpik** (2D aj 3D) - podporená je iba funkcia "Posledná hodnota"

Priesvitnosť priebehov je podporovaná. Podporené sú iba plné iary.

Interval a hodnoty

V grafe je možné krokovať asu (o celý interval), aj explicitné zadanie asového intervalu užívateľom. Pri zmene intervalu sa načítajú nové dáta. Na osiach X aj Y funguje zoom.

Tabuka grafu a nastavenie priebehov

[Tabuku grafu](#) je možné vypnúť a zapnúť. Zobrazuje priebehy aj s poslednou hodnotou. Priebehy je možné [zapínať a vypínať](#) a [nastaviť](#) ich farbu, výplň, hrúbku a typ (priamy, lomený).

V tabuke je možné zvoliť zobrazenie osi Y, ktorá patrí konkrétnemu priebehu.

Kliknutím pravým tlačidlom myši nad konkrétnym priebehom sa zobrazí popup menu s možnosťou výberu [tabuky hodnôt](#).

Dynamické grafy

[Dynamický graf](#) je možné zobraziť nastavením ovládania grafického objektu na **%ViewTrend** v paletke [Pripojenie objektu](#).

Informácie o zobrazovaní

[Nastavenie](#) spôsobu zobrazenia informácií po kliknutí na grafický objekt v schéme.

Zobrazenie grafu v dialógovom okne

Existujúci graf je možné zobraziť v samostatnom dialógovom okne kliknutím na grafický objekt, ktorý musí byť [pripojený na ovládanie](#).



Súvisiace stránky:

[D2000 Tenký klient](#)

[Inštalácia a prevádzkovanie](#)