

HI_SetGraphDigitDesc

Funkcia %HI_SetGraphDigitDesc

Funkcia

Funkcia nastaví popisy úrovní na digitálnej osi grafu, ktorý je pripojený k zobrazovau typu [Graf](#).

Deklarácia

```
%HI_SetGraphDigitDesc(  
    INT in refId,  
    INT in axisNr,  
    INT in firstLevelNr,  
    TEXT in levelName1  
    [, EXT in levelName2, ...]  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
axisNr	Poradové číslo osi.
firstLevelNr	Poradové číslo prvej nastavovanej úrovne na digitálnej osi.
levelName1, levelName2, ...	Popis úrovne.

Popis

Funkcia nastaví popisy úrovní na [digitálnej osi](#) danej jej parametrom *axisNr*. Prvá nastavovaná úroveň je daná parametrom *firstLevelNr* - [úroveň na dig. osi](#). Počet nastavených úrovní (popisov) je daný potom popisov, ktoré sa nachádzajú v parametroch funkcie. Ich minimálny počet je 1, maximálny 99.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)