

Panel s ponukami (D2000 GrEditor)

Prostredie procesu GrEditor - panel s ponukami

Panel s ponukami obsahuje položky:

- [Systém](#)
- [Editácia](#)
- [Nastavenia](#)
- [Konfigurácia Gr](#)
- [Konfigurácia D2000](#)
- [Utility](#)
- [Okná](#)
- [Help](#)

Ponuka Systém

Ponuka **Systém** umožňuje prihlásenie a odhlásenie užívateľa, vytvorenie, otvorenie, zatvorenie, uloženie, zrušenie grafickej schémy a ukonenie procesu [D2000 GrEditor](#).

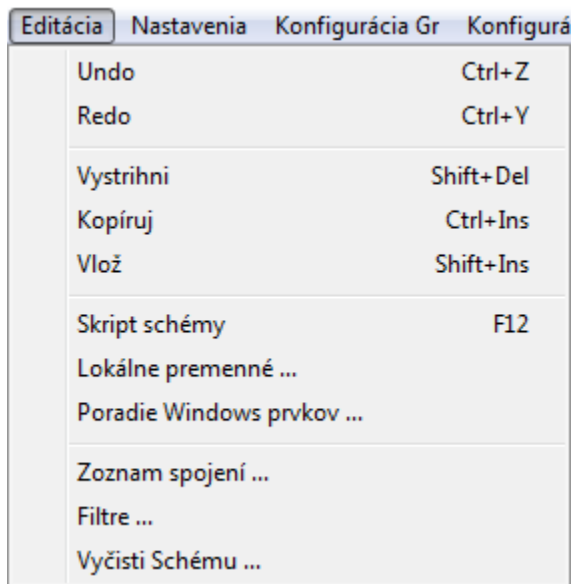
Systém	Editácia	Nastavenia	Kon
Prihlásenie ...	Ctrl+L		
Odhlásenie			
Veľkosť okna ...			
Nová ...	Ctrl+N		
Otvor ...	Ctrl+O		
Zatvor			
Ulož	Ctrl+S		
Ulož Ako ...			
Ulož Všetky			
Zruš ...			
Tlač ...	Ctrl+P		
S.Stlpik			
Koniec			

Prihlásenie	Prihlásenie sa k práci do procesu D2000 GrEditor.
Odhlásenie	Odhlásenie sa po ukonení práce s procesom D2000 GrEditor.
Vekos okna	Nastavenie vekosti aktívneho okna poda rozlíšenia.
Nová	Vytvorenie novej grafickej schémy.
Otvor	Otvorenie grafickej schémy.
Zatvor	Zatvorenie otvorenej grafickej schémy.
Ulož	Uloženie otvorenej grafickej schémy.
Ulož Ako	Uloženie otvorenej grafickej schémy pod iným názvom.

Ulož Všetky	Uloženie všetkých otvorených grafických schém.
Zruš	Vymazanie vytvorenej grafickej schémy.
Tla	Tla editovanej grafickej schémy.
[História schém]	Zoznam naposledy editovaných grafických schém. Zoznam obsahuje maximálne osem (8) schém.
Koniec	Ukonenie procesu GrEditor.

Ponuka Editácia

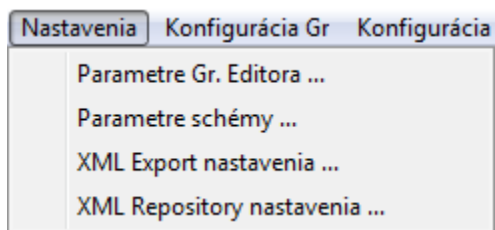
Ponuka **Editácia** umožňuje vykona niektoré základné editané akcie.



Undo	Krok spä - zrušenie naposledy vykonanej akcie.
Redo	Opätovné vykonanie poslednej akcie zrušenej pomocou Undo.
Vystrihni	Vystrihnutie objektu, resp. skupiny objektov.
Kopíruj	Kopírovanie objektu, resp. skupiny objektov.
Vlož	Vloženie objektu, resp. skupiny objektov zo schránky do grafickej schémy.
Skript schémy	Editácia skriptu schémy.
Lokálne premenné	Editácia lokálnych premenných schémy.
Poradie Windows prvkov	Nastavenie poradia windows prvkov.
Zoznam spojení	Otvorenie zoznamu pripojení objektov v grafickej schéme.
Filtre	Filtrovanie viditeľného obsahu schémy v závislosti od toho, i objekty obsahujú nejakú vlastnos.
Vyisti schému	Zrušenie všetkých objektov v editovanej schéme.

Ponuka Nastavenia

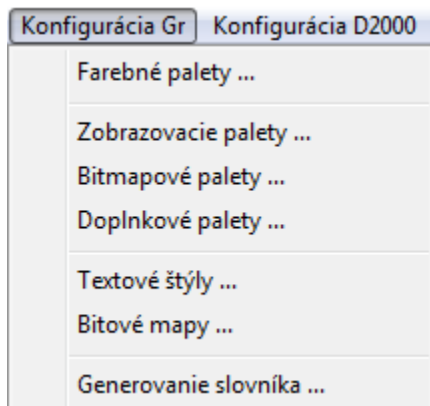
Ponuka **Nastavenia** umožňuje nastavi parametre grafického editora - procesu [D2000 GrEditor](#) a parametre editovanej grafickej schémy.



Parametre Gr.Editora	Konfigurácia parametrov procesu D2000 GrEditor .
Parametre schémy	Konfigurácia parametrov schémy (rozмеры, farba pozadia, podkladová bitová mapa, vzorka a pod.).
XML Export nastavenia	Nastavenia pre XML export objektov.
XML Repository nastavenia	Nastavenia pre XML Repository.

Ponuka Konfigurácia Gr

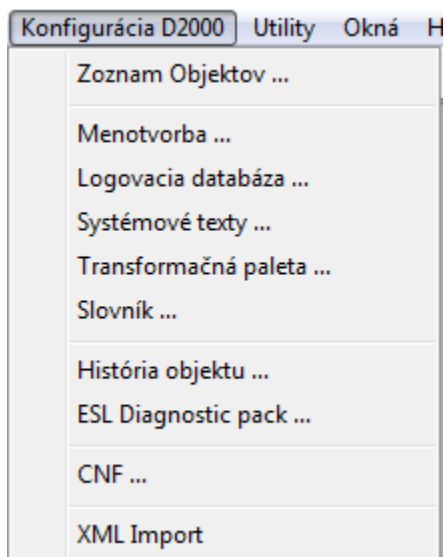
Prostredníctvom položiek ponuky **Konfigurácia Gr** je možné vytvára, konfigurova a ruši nižšie uvedené položky.



Farebné palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie farebných paliet .
Zobrazovacie palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie zobrazovacích paliet .
Bitmapové palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie bitmapových paliet .
Doplnkové palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie doplnkových paliet .
Textové štýly	Vytváranie, modifikácia a rušenie textových štýlov .
Bitové mapy	Pridávanie, aktualizovanie a rušenie bitových máp .
Generovanie slovníka	Otvorenie okna pre generovanie kúov slovníka pre vybrané objekty.

Ponuka Konfigurácia D2000

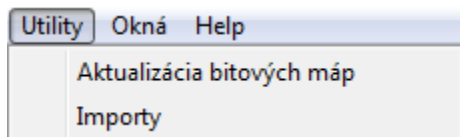
Prostredníctvom položiek ponuky **Konfigurácia D2000** je možné vytvára, konfigurova a ruši nižšie uvedené položky.



Zoznam objektov	Výberové okno obsahuje zoznam objektov systému D2000, ktorý môže byť kategorizovaný podľa typu objektu, podľa príslušnosti v logických skupinách a jednoduchého filtra.
Menotvorba	Nastavenia a tvorba predpony a prípony pre jednotlivé typy objektov systému D2000. Viac informácií je uvedených v kapitole Menotvorba .
Logovacia databáza	Umožňuje konfigurovať parametre logovacej databázy.
Systémové texty	Umožňuje meniť názvy systémových textov.
Transformačná paleta	Definovanie masky pre štyri typy hodnôt: <i>Integer</i> , <i>Real</i> , <i>Absolútny as</i> a <i>asový interval</i> . Viac informácií je v kapitole Transformačná paleta .
Slovník	Prostredníctvom Slovníka sa definujú jazyky a kúové slová a texty priradené k jednotlivým kúovým slovám.
História objektu	Prezeranie histórie zmien objektov .
ESL Diagnostic pack	Zobrazenie podrobných informácií o bežiacich inštanciách objektov typu Event a Schéma.
CNF	Editovanie objektov v procese D2000 CNF .
XML Import	Umožňuje spustiť XML Import objektov prostredníctvom importovacieho dialógu .

Ponuka Utility

Ponuka **Utility** obsahuje nástroje pre prácu s bitovými mapami.



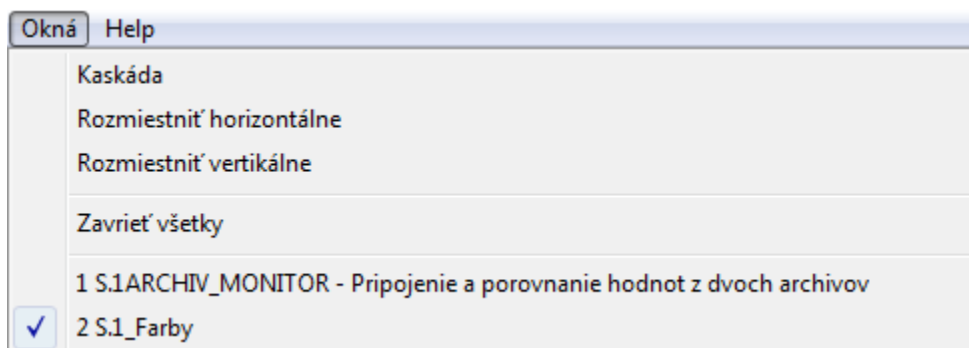
Aktualizácia bitových máp	Synchronizácia bitových máp podľa adresára Bitmaps a pridanie nových (alebo zmenených) bitových máp do systému D2000. Procesom D2000 HI a D2000 GrEditor sa potom rozpošlú tieto bitmapy a následne sa prekreslia v týchto procesoch.
---------------------------	--

V prípade, že sa v podadresári **IBin** programového adresára vyskytuje aspoň jeden *.dll* súbor poskytujúci import externých schém z iných grafických formátov, je ponuka **Utility** rozšírená o položku **Importy**. V súčasnosti je k dispozícii iastoná podpora pre [import z formátu Autocad-DXF](#) a zároveň je definované [rozhranie pre písanie ďalších importných dll súborov](#).

Importy	Import schém z iných grafických vektorových formátov. Poznámka 1: Pri importovaní musí byť otvorená schéma, do ktorej bude import prebiehať. Poznámka 2: Importné drivery pre proces D2000 GrEditor sú .dll súbory, ktorých meno musí začínať prefixom "Imp_". Umiestujú sa v programovom adresári súborov systému D2000 v podadresári lBin. ďalšie drivery je možné pridávať za chodu procesu.
---------	--

Ponuka Okná

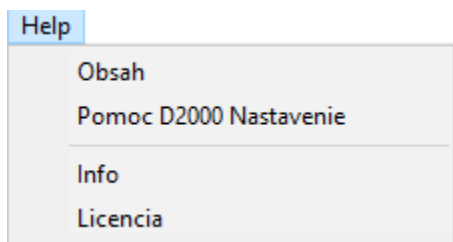
Ponuka **Okná** umožňuje organizovať okná grafických schém na pracovnej ploche grafického editora.



Kaskáda	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém do kaskády.
Rozmiestniť horizontálne	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém nad sebou priom sa maximalizuje rozmer x týchto okien.
Rozmiestniť vertikálne	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém vedľa seba priom sa maximalizuje rozmer y týchto okien.
Zavrieť všetky	Zatvorenie všetkých otvorených grafických schém.
Názvy schém	V spodnej časti ponuky Okná sú vymenované názvy otvorených grafických schém. Pri názve schémy, ktorá sa v editore nachádza na vrchu, t.j. tá, ktorá je viditeľná, je znaka ☒ .

Ponuka Help

Ponuka **Help** umožňuje štartovať pomocníka (help) procesu [D2000 GrEditor](#) a otvára dialógové okno poskytujúce informácie o [stave a rozsahu licencie](#).



**Súvisiace stránky:**

[Prostredie procesu GrEditor](#)
[Záhlavie okna procesu GrEditor](#)
[Nástrojové panely](#)
[Pracovná plocha GrEditor](#)
[Stavový riadok](#)