

Parametre pre proces D2000 Server

Nasledovné parametre si proces [D2000 Server](#) pri svojom štarte naíta zo systémového registra. Hodnoty sa nastavujú pomocou Aplikaného manažera (d2smc.exe)

Parameter	Možné hodnoty	Význam parametra
AckForValue	0/1	Ak je hodnota parametra 1, pre každú novú hodnotu v systéme bude nastavený príznak <i>NoAckValue</i> . Operátor môže v ovládacom okne objektu potvrdiť, že hodnotu videl.
AlarmsWithoutFocus	0/1	Ak je hodnota parametra 1, okno alarmov otvárané pri príchode nového alarmu neberie fókus inému oknu procesu HI.
AllowNonAdminConfLogin	0/1	Ak je hodnota parametra 1, tak je povolené prihlásenie používateľov bez administrátorských práv do konfiguračných procesov systému D2000. Predvolená hodnota je 0, teda prihlásenie takýchto používateľov do konfiguračných procesov je zakázané.
AuditDepth_RES_GROUP		Hodnota rôzna od 0 nastavuje úplné monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Skupina objektov . Predstavuje asovú hĺbku uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.
AuditDepth_USER		Hodnota rôzna od 0 nastavuje úplné monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Užívateľ . Predstavuje asovú hĺbku uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.
APPL_NAME		Názov aplikácie.
AuthMethod		Prednastavená autentifikovaná metóda. Parameter môže mať nasledovné hodnoty: • D2000 • NTLM • Kerberos Detailne je parameter popísaný v dokumente Autentifikácia v D2000, v sekcii AuthMethod.
AuthSecPrinc		Security principal pre Kerberos a SPNEGO autentifikáciu. Detailne je parameter popísaný v dokumente Autentifikácia v D2000, v sekcii AuthSecPrinc.
BackupSysCfgDeep		Hĺbka záloh konfiguranej databázy vytvorených automaticky. Staršie zálohy ako je zadaná hĺbka sú automaticky vymazávané. Udáva sa v sekundách. Poznámka: Nastavením na hodnotu 0 sa vypne automatické vytváranie záloh konfiguranej databázy.
BackupSysCfgOffset		Posun automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy v danej perióde. Udáva sa vo formáte HH:MM. Znamená posun v hodinách a minútach.
BackupSysCfgPath		Cesta na adresár, do ktorého sa budú odkladať zálohy konfiguranej databázy vytvorené automaticky. Primárne je nastavená na <code>%D2000_APP%\%nazov_aplikacie%\SysCfg\Backup</code>. Poznámka: Pre správnu funkcionálnosť automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy by v adresári, kde sú ukladané zálohy, nemali byť žiadne iné adresáre ani súbory.
BackupSysCfgPeriod		Periód automatického zálohovania konfiguranej databázy. Udáva sa vo formáte <i>NX</i>, kde <i>N</i> je celé číslo a <i>X</i> udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac. Poznámka: Nastavením prázdnej hodnoty alebo hodnoty <i>0H</i> sa vypne vytváranie záloh konfiguranej databázy.
ColorMandatoryItems		Podkladová farba pre povinnú položku v schémach (Vstup textu a Zoznam). Prednastavená hodnota = FFFFFFFF – t.j. nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: <code>R + 256*G + 65536*B</code> (pozri funkciu %MakeRGB)
ColorConditionalItems		Podkladová farba pre podmienenú povinnú položku v schémach (Vstup textu a Zoznam). Prednastavená hodnota = FFFFFFFF – t.j. nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: <code>R + 256*G + 65536*B</code> (pozri funkciu %MakeRGB)
ConfigBackupTimeout	0...	Maximálny čas [s] behu zálohy databázy syscfg. Zálohovanie sa vykonáva externým procesom. Ak bude hodnota parametra: > 0 - proces bude násilu ukončený, ak nedorazí k úspešnému vykonaniu zálohovania do zadaného času. = 0 - proces bude ukončený až po vykonaní zálohy databázy. V prípade zaseknutia procesu zálohovania to môže trvať nekonečne dlho.
ConfigSynchronizeTimeout	0...	Maximálny čas [s], ktorý môže trvať synchronizácia syscfg databázy. Ak bude hodnota parametra: > 0 - synchronizácia bude násilu ukončená, ak sa neukončila do zadaného času. = 0 - synchronizácia môže trvať neobmedzenú dobu.

ControlRightForKvit	0/1	Ak je hodnota parametra 1, bude môc užívateľ potvrdiť alarm, iba ak má na prístupové práva na ovládanie alebo vyššie. Pri hodnote 0 stia užívateľovi prístupové práva na itanie (pôvodný stav).
character_encoding_APP_DEFAULT		Východiskové kódovanie znakov v aplikácii. Toto kódovanie sa použije v prípade, že v ESL funkcii je zadané kódovanie " @APP_DEFAULT@ ". Východisková hodnota " @OS_ACTUAL@ ".
CheckDODMTreesInterval		Uruje, i má v pravidelných intervaloch kontrolovať konzistenciu DODM stromov. Prednastavená hodnota je 0 a je uvedená v sekundách. as nasledujúceho spracovania hodnoty parametra závisí od aktuálne nastavenej hodnoty parametra pri spracovaní (je možné ho meniť za behu systému): • hodnota > 0: kontrola je zapnutá, spustí test konzistencie DODM stromov a po skončení testu vypočíta as nasledujúceho spracovania (clock + interval[s]), • inak: kontrola je vypnutá, o minútu opäť spustí spracovanie (clock + 60[s]). Pre zobrazovanie informácií o štarte a ukončení testu konzistencie DODM stromov je možné zapnú zobrazovanie Debug informácií pre túto inštaláciu cez kľúč <code>DBG.CHECK.DODM.TREES</code>. Podrobnosti k hláškam vypisovaným pre túto inštaláciu sú uvedené nižšie.
CtrlAckDialog	0/1	Potvrdenie nastavenia novej hodnoty otvorením nového okna s otázkou: Chceš nastaviť hodnotu X ? 0 - nie, 1 - áno.
CtrlCloseAfterSetValue	0/1	Auto zatvorenie ovládacieho okna na základe parametra aplikácie 0 - nie, 1 - áno.
dynamGraphMaxTime		asová dĺžka [min] určujúca vodorovný rozsah horizontálnej (asovej) osi dynamického grafu .
dynamGraphShiftTime		Parameter [min] určujúci, o koľko sa posunie asová os dynamického grafu , keď vykresovanie grafického priebehu dosiahne jej pravý okraj.
dynamGraphLineType	0/1	Definovanie typu grafického priebehu pre dynamické grafy . 0 - iarový priamy, 1 - iarový lomený.
dynamGraphDescTable	0/1	Zobrazenie popisnej tabuľky dynamických grafov . 0 - nezobrazí tabuľku, 1 - zobrazí tabuľku.
dynamGraphAllStatistics	0/1	Zobrazenie všetkých priebehov štatistických hodnôt v dynamickom grafe . 0 - nezobrazí priebehy, 1 - zobrazí priebehy.
dynamGraphMultiArch	FALSE / TRUE	Otváranie archívnych objektov v multigrafoch. TRUE - archívne objekty sa otvárajú v samostatných neživých multigrafoch (default). FALSE - archívne objekty sa otvárajú v multigrafoch spolu s ostatnými objektmi.
dynamGraphPointer	0/1	Zobrazenie ukazovadla po otvorení okna dynamického grafu . 0 - nezobrazí ukazovadlo, 1 - zobrazí ukazovadlo
descInTitleBar	0/1	Zobrazenie popisu v hlavičke grafov, reportov, schém alebo štruktúr. 0 - nezobrazí popis (zobrazí sa len meno objektu), 1 - zobrazí popis Parameter nie je platný pre užívateľov s prístupovými právami na úrovni Administrátor .
ExpandTree	0/1	Ak je hodnota parametra 1, vo všetkých výberových oknách bude ihneď zobrazený kompletný zoznam logických skupín (rozbalený). Ak je hodnota parametra 0, zoznamy budú zobrazované len so základnými logickými skupinami (nerozbalený zoznam).
HeapArrSizeRef		Predstavuje vekos pomocných "HEAP" polí. Parameter sa automaticky zakladá pri prvom spustení aplikácie s nastavenou default hodnotou 100 000. To umožňuje optimalizáciu niektorých hromadných alokácií. Nastavenie je obzvlášť dôležité pre operáciu XML Import . Príklad výpisu alokovaného miesta pre "HEAP" polia je uvedený tu .
KeepObjectValueAfterSave	0/1	0 - objekt má po uložení konfigurácie nastavenú hodnotu na invalid - štandardné správanie - default hodnota parametra. 1 - objekt má po uložení konfigurácie nezmenenú hodnotu až do získania novej hodnoty.
LIC_DoNotAllowConsoleOverLimit	0/1	Zablokovanie možnosti prihlásenia konzoly nad limit licencie. Default = vypnuté.
LIC_DoNotAllowSysProcOverLimit	0/1	Zablokovanie možnosti prihlásenia systémového procesu nad limit licencie. Default = vypnuté.
LIC_PostponeLicWriters	DWORD	Ak došlo k problému s licenciou, sú o prekroení licencie najprv informovaní iba administrátori až do uplynutia tejto doby. Po nej už všetci užívatelia bez rozdielu. Prednastavená hodnota je 1 hodina. Maximálne môže byť ohraničená asom Constant Integer := 10*24; - [hours] Povolené maximum.

LogRecsLateSynchro	0/1	Uruje, i CfgSynchroAuto bude spustené s parametrom /NO_OBJLIFE (vtedy nie sú synchronizované logy histórie zmien objektov). CfgSynchroAuto je volané procesom D2000 Server, ktorý je v stave HS, ke prijme požiadavku na synchronizáciu konfiguranej databázy od iného procesu D2000 Server, ktorý sa pripája do redundantnej skupiny. Povolené hodnoty: 0 - štandardný spôsob synchronizácie (default) 1 - synchronizácia s parametrom /NO_OBJLIFE Bližší význam parametrov pre cfgsynchroauto je popísaný v synchronizácii konfiguraných databáz.
LogTrezorPath		Cesta na adresár, kde sa bude vytvára trezor monitorovacej databázy .
LogTrezorCompressPath		Cesta na adresár, kde sa budú uklada komprimované trezory monitorovacej databázy .
LogTrezorCompressTime		asový úsek, počas ktorého je odpojená trezorová monitorovacia databáza ešte k dispozícii pre zápis oneskorených údajov. Po uplynutí tohto času sa databáza skomprimuje. Hodnota parametra LogTrezorCompressTime musí byť menšia ako hodnota parametra LogTrezorPeriod . Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé číslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac.
LogTrezorPeriod		Periódou vytvárania trezoru monitorovacej databázy . Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé číslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac. Nulová hodnota (napr. 0H) vypína trezorovanie monitorovacej databázy. Prednastavená hodnota tohto parametra je 0H.
MailingAddress		Mailová adresa na ktorú môže užívateľ odoslať informáciu o aplikanej chybe.
MaxMonitorItems		Maximálny počet položiek, ktoré proces D2000 Server poskytne procesu D2000 HI pri požiadavke o zoznam z logovacej databázy.
numLastUsers		Počet naposledy prihlásených užívateľov v zozname prihlasovacieho okna HI a GrEditora - max. 10. Ak je počet rovný 1, zobrazuje sa pri mene vstupný riadok. Ak je počet väčší ako 1, zobrazuje sa pri mene zoznam naposledy prihlásených <numLastUser> užívateľov.
OEM_ProtX_Name		Meno OEM protokolu .X, pod ktorým bude zobrazovaný v prostredí procesu D2000 CNF. Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania D2000 KomAPI.
OEM_ProtX_DLL		Meno dynamickej knižnice (.dll na Windows, .so na Linuxe), v ktorej je implementovaný OEM komunikovaný protokol . X. Meno sa zadáva bez prípony. Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania D2000 KomAPI.
OldMasks	0/1	Zmena správania formátovacej masky. 0 - znak # po desatinnej bodke nie je povinný 1 - znak # po desatinnej bodke je totožný so znakom 0 (povinný výskyt číslice) - kompatibilné s verziami D2000 v5.0 a staršie.
SecurityPolicy	0/1	Ak je hodnota parametra 1 - aktivovanie nových pravidiel, ak 0 - pôvodné správanie pri zmene užívateľských hesiel.
ShowConsoleUsers	0/1	Rozhoduje o tom, či v zozname objektov budú zobrazení aj užívatelia typu konzola (*.HIP.LOG).
SingleCommand	0/1	Ak je hodnota parametra 1, bude v celom systéme možné otvoriť nad jedným objektom v rovnakom asu v procese D2000 HI len jedno ovládacie okno.
SP_MinLength	0...20	Minimálna dĺžka hesla.
SP_MinLowerCaseLetters		Minimálny počet malých písmen hesla.
SP_MinNumbers	0...10	Minimálny počet čísl v hesle.
SP_MinSpecials	0...10	Minimálny počet špeciálnych znakov (ako napr. ! @ # \$ % ^ & a pod.) v hesle.
SP_MinUpperCaseLetters		Minimálny počet veľkých písmen hesla.
SP_Similarity	0...100	Povolené percento podobnosti nového hesla s predchádzajúcimi.
SP_History	0...10	Počet predošlých hesiel, ktoré sa budú porovnávať s novým heslom.
SP_AccountLockoutDuration		čas [s] urujúci dĺžku zablokovania daného užívateľského účtu po prekročení povoleného počtu prihlásení.

SP_AccountLockoutThreshold		Počet povolených chybných pokusov pre prihlásenie. Po prekroení tohto počtu sa zablokuje prihlásenie užívateľa na as definovaný parametrom SP_AccountLockoutDuration . Ak je hodnota parametra 0, užívateľ pri pokuse o prihlásenie nebude nikdy zablokovaný.
SP_MaxConsecutiveCharacters		Maximálny počet rovnakých po sebe idúcich znakov v hesle.
SP_CheckMinCharacters	0/1	Ak 1 - kontroluje sa aj počet íslic a neíslic v hesle. V tomto prípade hodnota parametra SP_MinNumbers určuje nielen minimálny počet íslic ale aj neíslic.
SrvApplHelpType	HelpFileChm	Výber typu aplikanej nápovedy - NoHelp, HelpFileChm, HelpWebServerConfluence, HelpWebServerHtml, HelpSharedDir, HelpLocalAppDir, HelpLocalAnyPath - vysvetlenie je nižšie
SrvApplHelpPath		Nastavenie umiestnenia helpu podľa typu SrvApplHelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie.
SrvApplHelpMainPage		Default stránka aplikovaného helpu v aplikácii používajúcej aplikčný help. Otvára sa aj v schémach, ktoré nemajú nastavený aplikčný help nejakým iným spôsobom (v konfigurácii schémy, dedením z hlavnej schémy,...).
SrvD2000HelpType	HelpWebIPS	Výber typu nápovedy pre D2000 - HelpWebIPS, HelpWebServerHtml, HelpSharedDir, HelpLocalD2000Dir, HelpLocalAnyPath - vysvetlenie je nižšie
SrvD2000HelpPath	https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV	Nastavenie umiestnenia helpu podľa typu SrvD2000HelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie.
TCP_NO_DELAY	DEFAULT TRUE FALSE	Pri registrácii každého klienta pripájajúceho sa cez TCP/IP protokol (štartovacie parametre /TP alebo /TPP) proces D2000 Server môže nastaviť socket parameter TCP_NODELAY na hodnotu TRUE/FALSE. Viac podrobností je v popise príkazu TCP_NO_DELAY . Pokiaľ hodnota parametra TCP_NO_DELAY nie je nastavená alebo je rovná <i>DEFAULT</i> , parameter TCP_NODELAY sa nenastavuje.
TestVersion		Farebné odlišenie testovacej a ostrej verzie v procese D2000 HI: • 0 - ide o ostrú, nie testovaciu verziu (prednastavené) • 1 - testovacia verzia: záhlavie v D2000 HI je farebné odlišené červenou farbou Poznámka: Parameter je implementovaný od verzie 7.02.001.
TNS_ServiceName		Konfiguraný parameter pre konfiguranú a monitorovaciu databázu na platforme Oracle - udáva TNS databázu, v ktorej sú konfiguraný a monitorovací tablespace.
UseServerTimeZone	0/1	Umožňuje, aby klientske procesy používali posun asovej zóny servera (KERNEL). Štandardne každý proces používa svoj systémový posun asovej zóny.
WinDisColorUse		Indikácia, či sa má použiť farba definovaná v WinDisColorValue ako farba v zakázaných winkontroloch v schémach. 0 - nie 1 - áno
WinDisColorValue		Farba v zakázaných winkontroloch v schémach (vstup textu, tlačidlá, stromy a zoznamy). Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (pozri funkciu %MakeRGB)
XmlGitRepositoryEnabled	0/1	Ak 1 a zároveň je nastavená cesta ku GIT repozitáru - všetky úpravy objektov v D2000 sú zaznamenávané do GIT histórie objektov
XmlGitRepositoryPath		Cesta ku GIT repozitáru kde sa budú uchovávať všetky zmeny objektov.

Nasledovné parametre umožňujú nastaviť logický začiatok a koniec dňa pre aplikáciu. Nastavenie sa prejaví v dialógu pre výber časového intervalu - pri výbere časového intervalu sa budú hodiny a minúty automaticky nastavovať podľa predvolených parametrov.

Parameter	Význam parametra
day_start_hour *	Hodina začiatku dňa. Default hodnota: 0.
day_start_min *	Minúta začiatku dňa. Default hodnota: 0.
day_end_hour *	Hodina konca dňa. Default hodnota: 24.
day_end_min *	Minúta konca dňa. Default hodnota: 0.

day_end_strong_ineq **	• TRUE - pre zvolený asový interval bude plati: <i>StartTime interval<EndTime</i> • FALSE - pre zvolený asový interval bude plati: <i>StartTime intervalEndTime</i>
------------------------	---

* Príklad - technologický de začína o 06:00 hod. a koní o 06:00 hod. nasledujúceho dňa.

- day_start_hour = 6
- day_start_min = 0
- day_end_hour = 30
- day_end_min = 0

** Príklad - užívateľ vyberie celý de 1.1.2005:

- ak **day_end_strong_ineq=TRUE**, potom **StartTime=1.1.2005 00:00:00.000** a **EndTime=1.1.2005 23:59:59.999**
- ak **day_end_strong_ineq=FALSE** potom **StartTime=1.1.2005 00:00:00.000** a **EndTime=2.1.2005 00:00:00.000**

Poznámka: Jednotlivé parametre pre proces [D2000 Server](#) je možné zmeniť po vybratí si konkrétneho parametra v zozname v pravejasti okna a stlačením klávesy Enter, prípadne po dvojkliku nad týmto parametrom.

Nastavenie systémovej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvD2000HelpType
2. Zadeinovaním umiestnenia helpu v SrvD2000HelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa podľa pravidiel popísaných nižšie. Dolpnenie závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísany v tabulke. V vypoítanej ceste sa potom pridávajú odkazy na konkrétne stránky helpu. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meniť. Dôvodom použitia "relatívnych" ciest je možnosť používania viacjazyčných helpov v závislosti aký jazyk používa užívateľ na svojej konzole a helpov pre rôzne verzie.

Kúové slovo	Význam	SrvD2000HelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu
HelpWeb IPS	Web server Ipesoft (Confluence). Aktuálny help dostupný na stránkach firmy Ipesoft sro. Je priebežne upravovaný.	Cesta je definovaná textom "https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV" a nedá sa zmeniť. Na konenú cieovú cestu sa dopa následovne: k ceste sa pridá verzia D2000 napr.: 11 a jazyk helpu napr: SK. Príklad výsledného umiestnenia: https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV12SK/
HelpWeb ServerHtml	Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.	Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zadať. Napr.: https://MojeStranky/help Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: https://MojeStranky/help/SK/label/
HelpSharedDir	Zdieľaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sieovom disku spoločný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sieovom disku. Je nutné ju zadať. Napr.: S:\D2000_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: S:\D2000_HELP\SK\label\...
HelpLocalDir	HELP adresár inštalácie D2000 (HTML)	Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje inštalácie D2000 a nedá sa zmeniť. Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP\SK\label\...

HelpLocalAnyPath	Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sievovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada. Napr.: C:\D2000_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000_HELP\SK\label\...
------------------	--	--

Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu podľa toho aký jazyk používa užívateľ na klientskom procese (HI,CNF,...) Sú povolené nasledovné oznaenia:

SK - pre slovenský a eský jazyk

EN - pre ostatné jazyky

Nastavenie aplikanej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvApplHelpType
2. Zadeinovaním umiestnenia helpu v SrvApplHelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa pri otváraní helpu. Dôvodom je možnosť používania viacjazyčných helpov a helpov pre rôzne verzie. Význam závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísaný v tabu. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meni.

Kúové slovo	Význam	SrvApplHelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu
NoHelp	Bez helpu	Nezadáva sa
HelpFileChm	HELP adresár aplikácie (CHM). Ako používa help typu chm.	Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje aplikácie D2000 a nedá sa zmeni. Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP.
HelpWebServerConfluence	Web server (Confluence). Help dostupný cez nejaké internetové stránky vytváraný v Confluence	Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada. Fyzické umiestnenie je konenémusi vyhovova pravidlám pre Confluence
HelpWebServerHtml	Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.	Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada. Napr.: https://MojeStranky/help Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: https://MojeStranky/help/SK/label/
HelpSharedDir	Zdielaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sievovom disku spoloný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sievovom disku. Je nutné ju zada. Napr.: S:\MOJ_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: S:\MOJ_HELP\SK\label\...
HelpLocalAppDir	HELP adresár aplikácie (HTML)	Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje aplikácie D2000 a nedá sa zmeni. Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP\SK\label\...

HelpLocalA nyPath	Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sievom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada. Napri.: C:\MOJ_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napri: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\MOJ_HELP\SK\label...
----------------------	--	--

Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu podľa toho aký jazyk používa užívateľ na klientskom procese (HI,CNF,...). Sú povolené nasledovné oznaenia:

SK - pre slovenský a eský jazyk

EN - pre ostatné jazyky

Podrobnosti k hláškam pre innos ovládanú cez parameter CheckDODMTreesInterval

V prípade zapnutého [zobrazovania Debug informácií](#) pre túto innos cez kú `DBG.CHECK.DODM_TREES` vypisuje do [D2000 Server](#) logu-u túto informáciu:

```
CheckDODMTreesConsistency.START[All:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
CheckDODMTreesConsistency.END[Static:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
```

Start je informácia o zaiatku testu konzistencie DODM stromov s potom všetkých prvkov v jednotlivých stromoch.

End je informácia o ukonení testu konzistencie DODM stromov s potom statických prvkov v jednotlivých stromoch.

Pri teste konzistencie DODM stromov sa môžu vyskytnú tieto chyby vypisované do D2000 Server log-u:

1. Výnimka pri spracovaní prvku: "%%[src_tree_name]:!EXCEPTION;[name_or_id_key]/[step_enum]"
2. Rozdiel mena elementu a objektu: "%%[src_tree_name]:elmN<>refN;[src_object];[name_key]"
3. Rozdiel ID elementu a objektu: "%%[src_tree_name]:elmI<>refI;[src_object];[id_key]"
4. Rozdiel typu stromu a objektu: "%%[src_tree_name]:TYPE<>refT;[src_object];[tree_type]"
5. Prvok src nie je v cmp strome: "%%[src_tree_name]:FIND?[cmp_tree_name];[src_object];null"
6. Prvok src sa líši v cmp strome: "%%[src_tree_name]:ADDR?[cmp_tree_name];[src_object];[cmp_object]"
7. Výnimka pre celú kontrolu: "CheckDODMTreesConsistency.END[EXCEPTION]"

V prípade veľkého množstva hlášok je možné takto získané riadky jednoducho importovať ako CSV dáta napríklad do MS Excel-u.

Pre prvky menného stromu môže vypísa hlášky **a/b/c**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s ID stromom.

Pre prvky typových stromov môže vypísa hlášky **a/c/d**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s ID stromom.

Pre prvky ID stromu môže vypísa hlášky **a/c**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s menným alebo príslušným typovým stromom.

Výpis alokovaného miesta pre "HEAP" poľa po spustení aplikácie s nastavením parametra HeapArrSizeRef na hodnotu 100 000:

```
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REF.Initialize: HeapArray is allocated with size = 5200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REFS.Initialize: HeapArray is allocated with size = 2800008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 6800008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefIdx.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 3200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_TData.Initialize: HeapArray is allocated with size = 16000008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefTObjName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 10000008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefH0BJ.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 3200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefD2UID.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 10000008.
[05-08-2010 13:22:48] HeapArray total allocated size: 57200064 bytes
```



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia aplikácie](#)