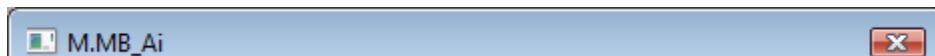










# Všeobecné vlastnosti dialógových ovládacích okien (HI /Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000)

Niektoré vlastnosti a ovládacie prvky sú spoločné pre všetky alebo vekú as dialógových ovládacích okien.

**Titulok** každého ovládacieho okna je tvorený menom objektu, ktorý okno umožňuje ovláda. Titulkový pruh ovládacieho okna meraného bodu **M.MB\_Ai** bude vyzera nasledovne.

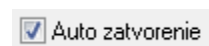


Ovládacie okná obsahujú niektoré spoločné tlačidlá.

<b>Návrat</b>	Zatvorenie dialógového ovládacieho okna. <b>Poznámka:</b> Ovládacie okno je možné zatvoriť aj stlačením klávesy <b>Esc</b> .
<b>Nastav *</b>	V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonaj</b> v ovládacom okne a nastavenia parametra aplikácie <b>CtrlAckDialog</b> má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie:  1. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nenachádza a <b>CtrlAckDialog</b> je nastavené na 0. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povel na nastavenie hodnoty (alebo náhradnej hodnoty), prípadne i flagov (príznakov) hodnoty objektu. 2. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nachádza alebo <b>CtrlAckDialog</b> je nastavené na 1. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba „pripraví“ nastavenie hodnoty (alebo náhradnej hodnoty), prípadne i flagov (príznakov) hodnoty objektu.
<b>Vykonaj</b>	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <b>D2000 GrEditor</b> vybratá voba <b>Aj s potvrdením</b> a parameter aplikácie <b>CtrlAckDialog</b> je nastavený na <b>0</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonaj</b> sa vykoná povel na nastavenie hodnoty (alebo náhradnej hodnoty) prípadne i flagov (príznakov) hodnoty objektu, ktoré boli „pripravené“ na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
<i>Vykonaj</i>	Ke je parameter aplikácie <b>CtrlAckDialog</b> nastavený na <b>1</b> potvrdenie nastavenia novej hodnoty sa robí otvorením nového okna s otázkou: Chceš nastaviť hodnotu X ?
 <b>Graf</b>	Otvorenie grafu.
 <b>Graf+</b>	Otvorenie multigrafu.
 <b>Editácia</b>	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.
 <b>Monitorovanie</b>	Otvorenie monitorovania
 <b>Browser</b>	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného browsera. Ak browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
 <b>Schránka</b>	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).
	Potvrdenie hodnoty objektu (ak sa tlačidlo nachádza napravo od aktuálnej hodnoty objektu).
	Potvrdenie procesného alarmu (ak sa tlačidlo nachádza napravo od tlačidla procesných alarmov).

\* V dialógovom ovládacom okne digitálnych objektov sa tlačidlo **Nastav** nenachádza. Jeho funkciu plnia tlačidlá pre nastavenie hodnoty objektu. Štandardné označenie týchto tlačidiel je ON a OFF.

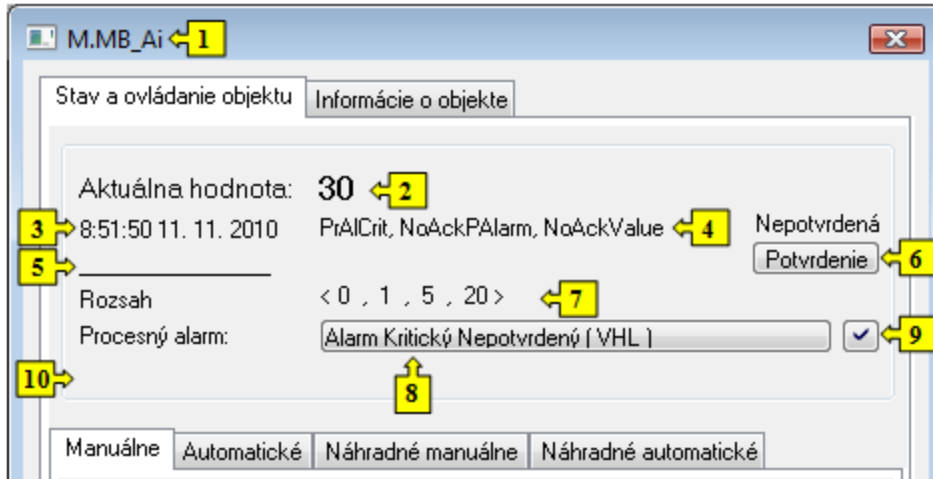
V prípade, že pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese **D2000 GrEditor** bola vybratá voba **Autom. zatvorí**, nachádza sa v ovládacom okne aj položka **Auto zatvorenie**.



Ak je toto políčko zaiarknuté, ovládacie okno sa zatvorí po stlačení tlačidla **Nastav** alebo **Vykonaj**.

Spoločná as všetkých ovládacích okien

Horná as dialógových ovládacích okien je, až na malé odlišnosti, rovnaká. Príklad tejto asti je uvedený na nasledujúcom obrázku.



Ako už bolo spomenuté, titulok okna obsahuje názov ovládaného objektu (1). Vrchná as okna obsahuje aktuálnu hodnotu (náhradnú hodnotu) objektu (2) s polu s technickými jednotkami, as priradenia hodnoty (3) a [stavu hodnoty](#) (4).

alej sú uvedené flagy (príznačoch) hodnoty objektu (5). Zobrazené sú iba názvy tých flagov, ktorých aktuálna hodnota je TRUE. Zobrazovanie informácie o flagoch v okne závisí od nastavenia parametrov procesu [D2000 HI](#), konkrétne od parametra [Zobrazova flagy](#).

Ak hodnota nie je potvrdená (stav *NoAckValue*), objaví sa napravo od nej tlačidlo  (6). Stlačením tohto tlačidla dôjde k potvrdeniu hodnoty operátorom a tlačidlo zmizne.

Na alšom riadku je zobrazený rozsah (7) definovaný pre daný objekt - položka **Rozsah**. Rozsah sa zobrazuje len pri objektoch, ktorých hodnoty sú celoíselné alebo reálne (analogové).

<VLL, LL, HL, VHL>

VLL - Very Low Limit (najnižšia medza)  
LL - Low Limit (dolná medza)  
HL - High Limit (horná medza)  
VHL - Very High Limit (najvyššia medza)

Ovládacie okno pre objekty typu *Meraný bod* alebo *Poítaný bod* má alší riadok oznaený ako **Procesný alarm**. Napravo od tohto oznaenia sa nachádza tlačidlo na [ovládanie aktuálneho procesného alarmu](#), obsahujúce informáciu o stave procesného alarmu (8). Ak procesný alarm nie je potvrdený, objaví sa v pravej asti riadku tlačidlo ☐ (9). Stlačením tohto tlačidla dôjde k potvrdeniu procesného alarmu a tlačidlo zmizne.

Ak je objekt v stave *Náhradná hodnota*, okno zobrazí aj telemetrickú hodnotu objektu (10).  
Náhradná hodnota umožňuje v niektorých prípadoch (napr. odtrhnutie snímaa) nahradiť hodnotu meraného bodu získanú procesom komunikácie **D2000 KOM** inou hodnotou. Možnosť nahradiť hodnotu objektu typu *Meraný bod* inou - tzv. náhradnou hodnotou závisí od konfigurácie objektu prostredníctvom procesu **D2000 CNF** (parameter **Použi náhradnú hodnotu**). Ak táto možnosť bola pri konfigurácii objektu povolená, obsahuje ovládacie okno aj záložky **Náhradné manuálne** a **Náhradné automatické**.