


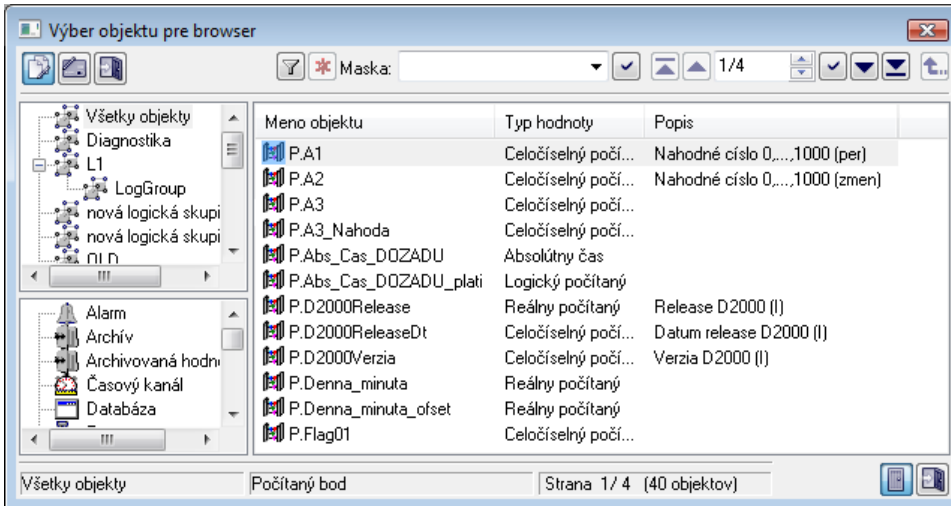



# Pridanie nového objektu na stránku (HI)



## Browser - pridanie nového objektu na stránku


Nový objekt systému D2000 je možné prida na požadovanú stránku browsera nasledovným postupom:

1. Stlačením príslušného tlačidla (1-6) zvzte požadovanú stránku.
2. Stlať tlačidlo  **Pridaj objekt**.
3. Otvorí sa zoznam objektov, určený pre pridávanie vybraných objektov do browsera , resp. pre otváranie ich ovládacích okien .





4. Vyberte požadovaný objekt.
5. Stlať tlačidlo Otvorenie objektu v browseri .

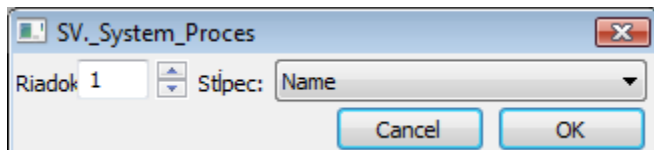
Hadanie konkrétneho objektu v zozname je možné pomocou masky alebo zapnutím filtra tlačidlom . Pri použití filtra sa maska zablokuje, pričom text v nej zadaný sa nevymaže. Hadanie sa spustí stlačením klávesy ENTER alebo tlačidlom .

Text z filtra sa vymaže po stlačení tlačidla . Tlačidlo je aktívne, len ak je vo filtri napísaný nejaký text.

Tlačidlá vpravo dole urujú správanie sa okna po uskutočnení výberu objektu:

	Výberové okno ostane otvorené.
	Zatvorenie okna.

Pri pridávaní štruktúrovanej premennej do Browsera sa objaví nasledovné okno, v ktorom sa vyberá riadok a stpec:



V Browseri bude štruktúrovaná premenná odlišená tým, že v zátvorke má uvedené dve čísla definujúce riadok a stpec.

Browser

Object name	Value time	Value	Status	Units	Alarm	Description
E.GETARCHDATA	14:53:38.403 2/19/2010	0			NoAlarm	
SV.CNF_OBJECT_DEF[1]^ID	14:48:43.294 2/19/2010	Invalid			NoAlarm	Zoznam objektov
U.ARCHIV1	9:45:06.708 2/23/2009	DBA	Manual		NoAlarm	Meno instance a

Cancel

Štruktúrované premenné sa môžu pridáva aj priamo zo schémy.



Súvisiace stránky:

[Browser](#)