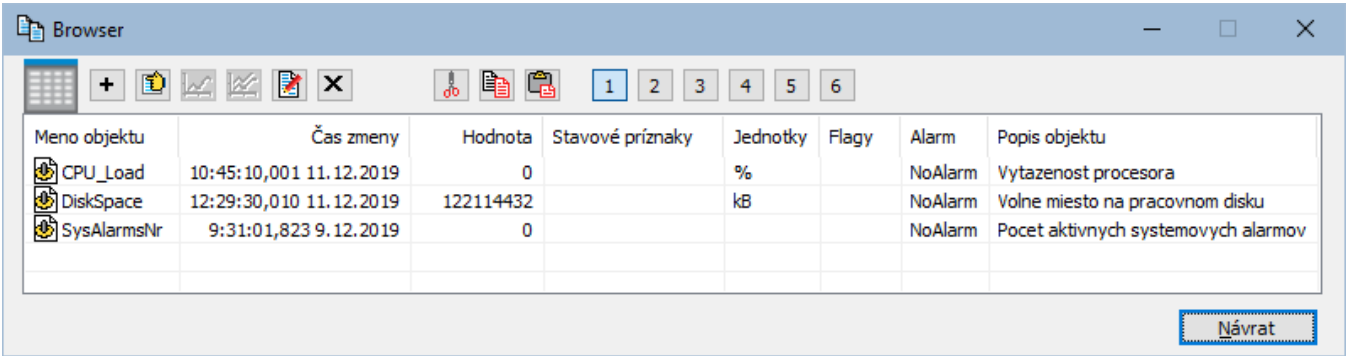


Browser (HI)

Bowser (prehadáva) je nástroj procesu D2000 HI, ktorý umožňuje sledova atribúty (aktuálna hodnota, as zmeny, príznaky, at.) vybratých objektov prostredníctvom špeciálneho dialógového okna. V tomto okne je možné definova maximálne päť vzájomne nezávislých stránok, z ktorých každá obsahuje inú skupinu objektov systému D2000. Medzi stránkami môže operátor ubovone prepína, kopírova a presúva objekty a tiež otvorí ovládacie dialógové okno požadovaného objektu.

Na nasledujúcom obrázku je zobrazená ukážka browsera s niekoľkými sledovanými objektmi.



Okno browsera obsahuje nasledovné tlačidlá.

| Tlačidlo | Funkcia tlačidla |
|---------------|--|
| Pridaj objekt | Pridanie nového objektu na aktuálnu stránku browsera. |
| Nastav | Otvorenie ovládacieho dialógového okna pre vybraný objekt. |
| Graf | Otvorenie dynamického grafu pre vybraný objekt. |
| Graf+ | Otvorenie dynamického grafu - multigrafu pre zobrazenie viacerých priebehov objektu. |
| Editácia | Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF alebo Grafický Editor. |
| Zatvor | Vyradenie vybratých (oznaených) objektov z aktuálnej stránky. |
| Vystrihni | Vystrihnutie oznaených objektov. |
| Kopíruj | Kopírovanie oznaených objektov. |
| Vlož | Vloženie vystrihnutých alebo kopírovaných objektov na aktuálnu stránku browsera. |
| 1 až 6 | Prepínanie medzi jednotlivými stránkami browsera. |
| Návrat | Zatvorenie okna browsera. |

Stránky 1 až 5 si obsah pamätajú aj po zatvorení okna browsera. Stránka 6 má odlišné správanie. Táto stránka zobrazuje objekty pridané z otvorenej grafickej schémy. Svoj obsah si nepamätá.

**Súvisiace stránky:**

[Pridanie nového objektu na stránku browsera](#)

[Kopírovanie a presúvanie objektov medzi stránkami browsera](#)