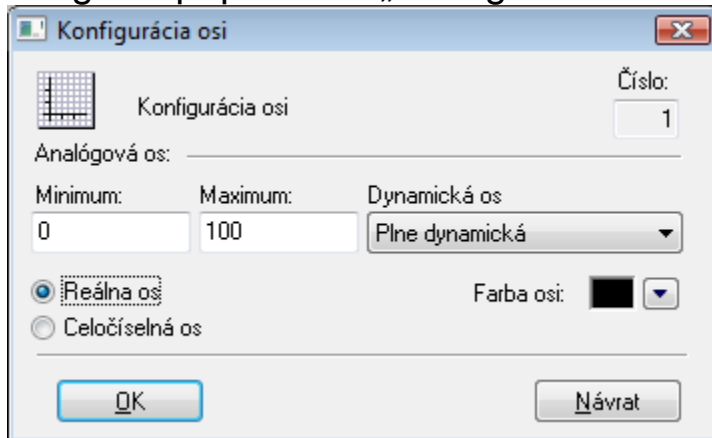


Konfigurácia osi (HI)

XY graf - popis okna „Konfigurácia osi“



Íslo

Poradové íslo osi je generované automaticky pri vytváraní osi. Íslo je o jednotku väčšie ako poradové íslo poslednej vytvorenej osi. Maximálne je možné definovať 20 osí.

Poznámka: Systém D2000 automaticky vytvára os X pri vytvorení zobrazovacieho typu XY graf. Íslo tejto osi je 0.

Analógová os

Pre analógovú os je potrebné definovať hranice - polia **Minimum** a **Maximum**.

Dynamická os

Analógová os môže byť dynamická - položka **Dynamická os**. Rozsah dynamickej osi (minimálna a maximálna hranica) v zobrazenom grafe sa automaticky mení pri zmenách rozsahu zobrazovaných hodnôt objektu, ktorý má túto os priradenú. Dynamická os môže byť typu:

- *Statická* - neaktívna dynamická os
- *Plne dynamická* - plne dynamická os bez obmedzení
- *Dynamické minimum* - os s dynamickým minimom a statickým maximom
- *Dynamické maximum* - os s dynamickým maximom a statickým minimom
- *Dynamická s min. rozsahom* - dynamická os s definovaným minimálnym rozsahom
- *Dynamická symetrická* - dynamická os, ktorej hranice sú symetrické podľa 0
- *Dynamická s min. rozdielom* - dynamická os určená minimálnym rozdielom medzi hornou a dolnou medzou v konfigurácii osi

Typ osi

Podľa typu zobrazovaných hodnôt môže byť os reálna (parameter **Reálna os**) alebo celočíselná (parameter **Celočíselná os**).

Farba osi

Farba osi sa definuje výberom z [palety farieb](#), ktorá sa zobrazí po stlačení tlačidla so šípku veda ukážky aktuálne vybratej farby.



Súvisiace stránky:

[XY graf - editácia parametrov zobrazenia](#)