

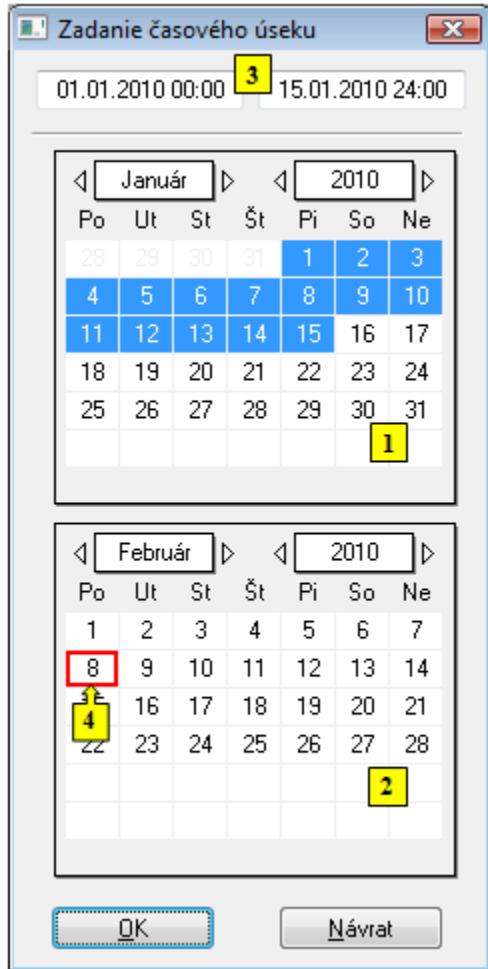
# História grafickej schémy (HI)

Od verzie D2000 V7.01, release A061114038, systém D2000 umožňuje prepnutie grafickej schémy do tzv. režimu *História*. Tento režim umožňuje užívateovi prezera si archivované hodnoty v podschémach a grafoch vložených do danej schémy v ase.

Aby bolo možné grafickú schému prepnúť do režimu *História*, je potrebné splni jedinú podmienku:

- Schéma musí obsahova grafický objekt, ktorý má v konfigurácii definovanú funkciu **%History** alebo **%History2** - (nastavenie sa vykonáva v D2000 GrEditore).

Prepnutie grafickej schémy do histórie sa vykoná stlačením alebo pustením (v závislosti od konfigurácie) tohto grafického objektu v schéme. Otvorí sa nasledovné dialógové okno umožňujúce nastavi asový interval pre zobrazenie histórie (*poznámka*: tento je možné zmeni aj neskôr).



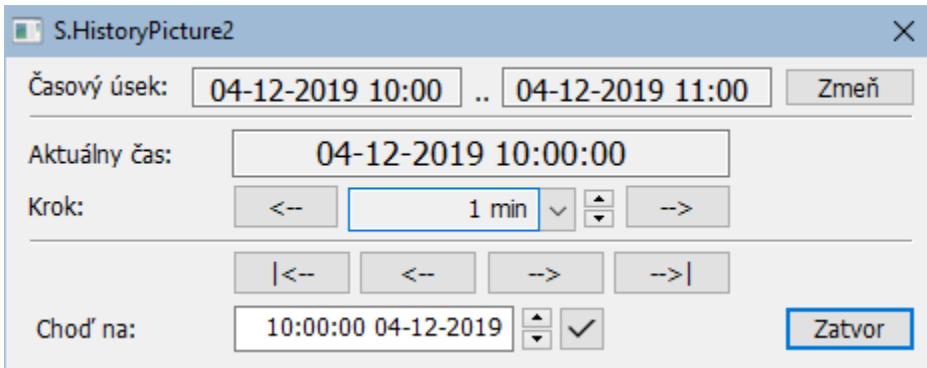
Ak má grafický objekt v schéme definovanú funkciu **%History2**, tak dialógové okno umožňuje vybra iba poiatoný asový interval (1) a archivované hodnoty sa budú zobrazova v rámci jednej hodiny od zaiatku tohto intervalu.

Prezerať históriu je možné odštartova, ovláda a ukoni aj zo skriptu schémy. Štart zo skriptu neotvára *ovládacie dialógové okno* histórie, ale ak už bolo otvorené odštartovaním zo schémy, ostáva naalej otvorené s parametrami dodanými zo skriptu.

## Nastavenie asového obdobia

- V kalendári (1) vyberte požadovaný mesiac a rok zaiatku asového intervalu (kliknutím na políka zobrazujúce rok a mesiac). ervené políko (4) označuje aktuálny dátum.
- V kalendári (2) vyberte požadovaný mesiac a rok konca asového intervalu.
- V kalendári (1) kliknite na poiatok asového intervalu (de) a držte stlačené tlaidlo myši a v kalendári (2) kliknite na koniec asového intervalu (de) a pustite tlaidlo myši.
- asový interval je možné definova aj vo vstupných políkach zobrazujúcich vybrané dátumy (3) pomocou kláves so šípkami.
- Na potvrdenie nastaveného intervalu stlate tlaidlo **OK**.

Po stlačení tlaidla sa zobrazí dialógové okno umožňujúce užívateovi pohybova sa v histórii danej schémy:



Okno pozostáva z nasledovných astí:

asový úsek

asový úsek v histórií schémy (parametre **Od** a **Do**). Je možné ho zmeni pomocou tlaidla **Zmeň**.

Ovládanie

Pozostáva z nasledovných astí:

- Aktuálny as - as histórie, v ktorom sa schéma nachádza
- Krok - asový krok pre posun v histórii
  - <-> - posun vzad / vpred v histórii o asový krok definovaný parametrom **Krok**
- Ovládanie - ovládacie tlaidlá urené pre pohyb v histórii schémy:
  - |<->| - skok na začiatok / koniec intervalu histórie (vi políka **Od** a **Do**)
  - <-> - predchádzajúca / nasledovná hodnota v histórii schémy
- Cho na - skok na as zadaný vo vstupnom políku naovo od tlaidla
- Zatvor - zatvorenie dialógového okna a zrušenie režimu *História*

**Poznámky:** Ak je počítaný as rovný koncovému, všetky ovládacie tlaidlá okrem tlaidla **Zatvor** sú zakázané.

Ak sa história pri otvorenom okne ovládania histórie reštartuje zo skriptu a štartovacie parametre nastavujú pevný krok / =0, potom sú niektoré tlaidlá ovládania zakázané. Konkrétnie nie je možné meni hodnotu kroku, ís na zadaný as a ís na predchádzajúcu / nasledovnú hodnotu v histórii schémy.

## Vlastnosti grafickej schémy v režime *História*:

- Skript schémy (ak existuje) je o prepnutí informovaný prostredníctvom udalosti OnHistoryTime.
- Hodnoty objektov v schéme sa stávajú neplatnými okamžite po prepnutí do režimu *História* a po ukončení režimu sú obnovené do aktuálneho stavu.  
Ovládanie objektov je zakázané (je povolená len informácia o objektoch).
- Skript môže meni hodnoty lokálnych premenných v schéme (napr. zmena indexu štruktúrovanej premennej si nevyžiada nové archívne údaje).
- Kežde hodnoty lokálnych premenných sa systémom D2000 nearchivujú, história nezobrazuje ich stav v danom historickom ase (Poznámka: Skript môže tieto hodnoty nastavi, ak ich pozná).
- Podschéme, nachádzajúcej sa v režime *História*, sa po prepnutí jej rodia (t.j. schémy) do režimu *História* automaticky nastaví as histórie poda nastavenia jej rodia.
- Textové premenné v histórii schém zachovávajú svoju hodnotu spred otvorenia histórie (takéto premenné sa nedajú archivova, nemajú históriu). Toto sa netýka lokálnych premenných. Tie majú hodnotu zo skriptu.



Súvisiace stránky:

[Grafické schémy](#)