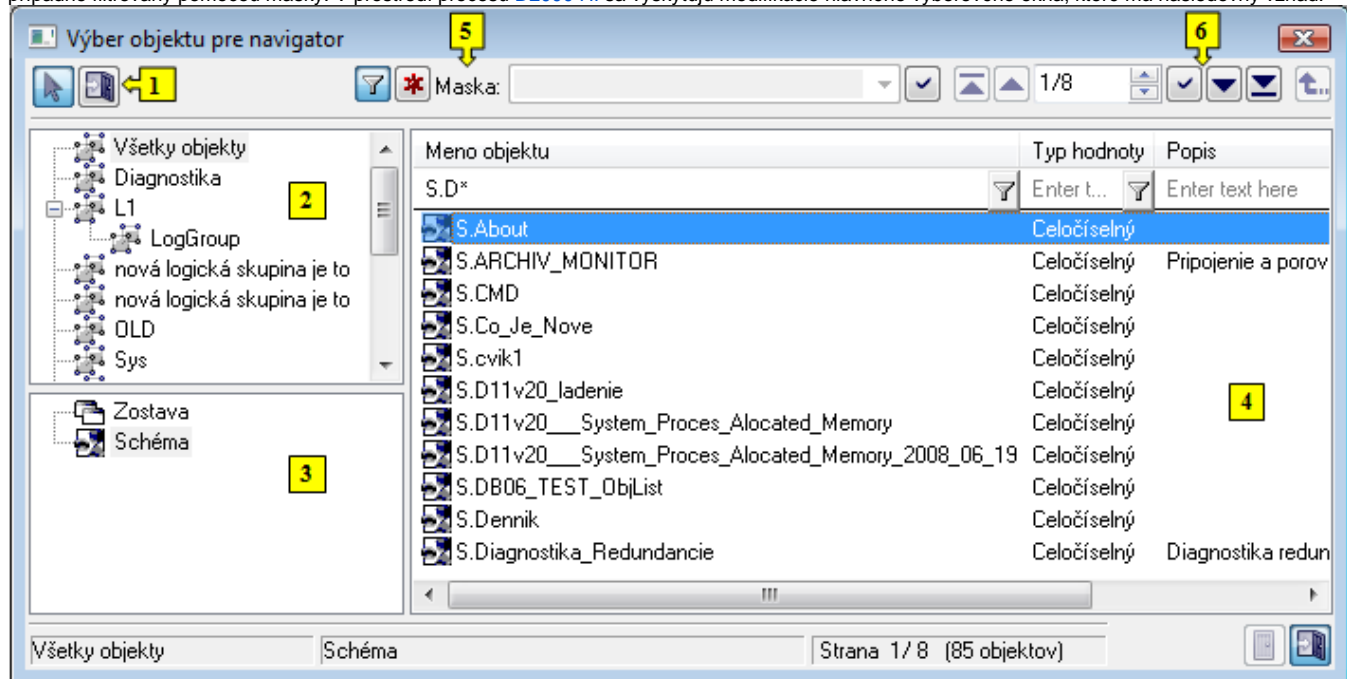


Okná výberu objektov v prostredí HI (HI)

Výberové okno obsahuje zoznam objektov systému D2000, ktorý môže byť kategorizovaný podľa typu objektu, podľa príslušnosti v logických skupinách, prípadne filtrovaný pomocou masky. V prostredí procesu **D2000 HI** sa vyskytujú modifikácie hlavného výberového okna, ktoré má nasledovný vzhľad:





Okno sa dá rozdeliť na tieto logickéasti:

- Funkčné tlačidlá (1)
- Stromová štruktúra logických skupín (2)
- Zoznam typov objektov (3)
- Zoznam objektov (4)
- Maska (5)
- Stránkovacie tlačidlá (6)



Funkčné tlačidlá

Pomocou funkčných tlačidiel je možné robiť rôzne operácie nad vybranými objektmi systému D2000. Poet a rozmiestnenie jednotlivých funkčných tlačidiel môže byť v rôznych oknách iný, je závislý od účelu a cieľa použitia výberového okna. Tlačidlo, ktoré bolo naposledy použité, ostane naaalej zatlaené a jeho funkcia sa dá vyvolať okrem jeho opätovného stlačenia aj dvojklikom nad vybraným objektom v zozname. Nasledovný zoznam obsahuje všetky možné prípady funkčných tlačidiel.

| | |
|--|--|
| | Vytvorenie nového objektu. |
| | Otvorenie objektu. |
| | Editácia objektu. |
| | Zrušenie objektu (objektov). |
| | Priradenie objektu (objektov) do logických skupín. |
| | Výber objektu. |
| | Otvorenie objektu v browseri. |
| | Ovládanie objektu. |
| | Zatvorenie okna. |

| | |
|---|--|
|  | Zablokovanie masky a zobrazenie filtra pre triedenie. Text zadany v maske sa nevymaze. |
|  | Vymaze zadany text vo filtri. Tlaidlo je aktivne, len ak je vo filtri napisany text. |

Tlaidlá vpravo dole urujú správanie sa okna po uskutenení výberu objektu:

| | |
|---|--------------------------------|
|  | Výberové okno ostane otvorené. |
|  | Zatvorenie okna. |

Stromová štruktúra logických skupín

Rovnako ako všetky objekty systému D2000, tak aj objekty typu *Užívateľ* a *Skupina objektov* môžu byť zaradené do logických skupín. Ak si v zozname logických skupín vyznaíte nejakú skupinu, v zozname objektov budú len tie objekty, ktoré sú lenom vybratej skupiny.

Skupina s názvom **Všetky objekty** nie je logickou skupinou. Pokiaľ sa v strome vyznaí, zobrazia sa objekty bez ohľadu na príslušnosť v skupinách.

Zoznam typov objektov

Zoznam typov objektov je závislý od procesu a účelu použitia výberového okna. Každý typ objektu má svoj charakteristický obrázok naavod názvu typu. Ten istý obrázok sa použije aj v [zoznam objektov](#) pri každom objekte v závislosti od jeho typu.

Zoznam objektov

V pravejasti okna je zoznam objektov. Zobrazia sa len tie objekty, ktoré sú rovnakého typu, aký je vyznačený v [zozname typov objektov](#), a ktoré sú zaradené do vyznačenej [logickej skupiny](#). Zoznam možno tiež korigovať pomocou [masky](#).

Prístup k zoznamu potomkov vybraného objektu

Ak nejaký objekt zobrazený v zozname objektov obsahuje potomkov, jeho meno je uzavreté v hranatých zátvorkách. Stlačením klávesy ALT + dvojklik nad takýmto objektom sa vnoríme do zoznamu jeho potomkov. Rovnakým spôsobom je možné sa dostať k zoznamu objektov zaradených do objektu *Skupina objektov*.

Viacnásobný výber objektov

Vo výberovom okne je v niektorých prípadoch možno označiť na spracovanie viac objektov. Pri takomto výbere postupujeme nasledovne:

- Stlačením klávesy SHIFT + označením objektu sa vyznaí viac objektov naraz.
- Stlačením klávesy CTRL sa vyznaí prípad. zruší označenie objektu, na ktorý klikneme pomocou avého tlačidla myši.
- CTRL+A vyznaí všetky objekty na zobrazenej stránke.

Prechod na nasledovnú/predošlú stranu zoznamu

Vo výberovom okne je možné pohybovať sa pomocou kláves PgUp a PgDn. Pri dosiahnutí začiatku/konca zobrazovaného zoznamu sa po ich stlačení vykoná skok na predošlú/nasledovnú stranu zoznamu (ak existuje).

Maska



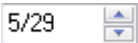




Maska umožňuje rýchle vyhľadávanie skupiny objektov, ktorých názvy majú určité spoločné znaky. V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.

| Znak | Význam znaku |
|----------|--|
| * | Nahrádza ubovoný počet znakov. |
| ? | Nahrádza jeden znak. |
| [znaky] | Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovaa), ktoré sa môžu vyskytovať na konkrétnej pozícii. |
| [^znaky] | Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovaa), ktoré sa nemôžu vyskytovať na konkrétnej pozícii. |

Do zoznamu objektov sa zaradia len tie objekty, ktorých mená sú zhodné so zadanou maskou.

Stránkovacie tlačidlá

Ak je zoznam objektov väčší ako je možné zobraziť do okna, [zoznam objektov](#) je rozdelený do stránok, medzi ktorými je možné prechádzať pomocou tlačidiel v pravej hornej časti okna.

| | |
|---|--|
|  | Skok na prvú stránku zoznamu. |
|  | Skok na predchádzajúcu stránku zoznamu. |
|  | íslo aktuálnej stránky / počet všetkých stránok. |
|  | Skok na stránku navolenú v poli aktuálnej stránky pomocou šípok v pravej časti políka, príp. priamo napísaním čísla stránky. |
|  | Skok na nasledujúcu stránku zoznamu. |
|  | Skok na poslednú stránku zoznamu. |
|  | Skok na predchádzajúci nadradený zoznam. |