

HI na viacmonitorovom poítai (HI)

HI na poítai s viacerými monitormi

Proces [D2000 HI](#) na poítai s viacerými monitormi môže pracova vo viacerých režimoch:

- **Štandardný** - správanie sa ako pri použití jedného monitora.
- **Na urenom monitore** - HI pracuje na danom monitore.
- **Multidisplay HI** - špeciálny režim pre prácu s procesom [D2000 HI](#) maximalizovanom na všetkých monitoroch.

Štandardný

Pracovná plocha procesu [D2000 HI](#) je celková plocha pripojených monitorov. Tento režim sa odlišuje od režimu [Multidisplay HI](#) tým, že nemá definované parametre pre otváranie [tryed okien](#).

Na urenom monitore

Proces [D2000 HI](#) sa otvára na urenom monitore. Viac informácií - kapitola [Nastavenia konzoly](#) - parameter [Monitor](#).

Multidisplay HI

Od verzie V5.00.020 je možné **riadené** používanie procesu [D2000 HI](#) na poítai s viacerými monitormi (maximálne 3) umiestnenými veda seba a od verzie V10.00.037 sa max. poet zvyšuje na 8. Monitory môžu by uložené v dvoch radoch nad sebou a priestor pre HI môže by obmedzený iba na vybrané monitory. Islovanie monitorov je v D2000 HI chápane z hadiska viditejnej plochy poítane od 1 (avý horný roh) a pokraujeme vpravo a následne druhou radou.

Príklad: Máme 6 monitorov umiestnených v dvoch radoch. Horná rada bude ma ísla 1, 2, 3 a dolná 4, 5, 6. Ak nechceme ma HI konzolu na všetkých monitoroch, v konfiguranom súbore zadáme ísla krajných monitorov vymedzujúcich plochu pre HI, napr. 1 a 5. Teraz by HI malo pri multidisplay funkcií vylenenú plochu na monitoroch 1, 2, 4, 5.

Pre správnu funkciu rozmiestovania a maximalizácie okien je potrebné, aby boli monitory usporiadane tak, aby sa ich plochy vo Windows dotýkali. Napr. pre os x: 1. (0 až 1200), 2. (1201 až 2400), 3. (2401 až 3600).

Slovo "riadené", použité v prvej vete, znamená, že boli zavedené pravidlá správania sa procesu [D2000 HI](#) popisujúce, na ktorom z monitorov sa majú otvára urité triedy okien a funkcie umožňujúce presun okien medzi monitormi.

Poznámka:

Správanie sa programov pri pripojení viacerých monitorov je ovplyvnené firmware-om použitým v grafickej karte a jeho nastavením. Napríklad pri použití grafickej karty od firmy Matrox - Matrox Millennium G450 Dualhead, treba pre riešenie napojenia s dvoma monitormi nastavi:

1. "Open program windows in display: 1."
2. Nepouži "Use CenterPOPUP" - likviduje naše umiestnenie otváraných okien.

Nastavenie otvárania [tryed okien](#) sa definuje v súbore MDD.INI (prípadne MDD.TXT), ktorý musí by umiestnený bu v adresári aplikácie alebo v adresári BIN adresára súborov programu D2000. Pri spúštaní viacerých aplikácií na jednom poítai je vhodné tento súbor umiestni do adresára aplikácie, jeho data prepisujú data zo súboru umiestneného v adresári BIN.

Nastavenie platí iba pre proces [D2000 HI](#) maximalizovaný na požadovaných monitoroch, resp. rozmerovo blízke maximalizovanému HI.

Obsah súboru MDD.INI je lenený do dvoch sekcií:

- **[DISPLAY_POS]** - sekcia parametrov umiestnenia okien poda ich významu
- **[SET_DISPLAY_PARAMS]** - alšie možné parametre pre viacmonitorové pracoviská

Sekcia **[DISPLAY_POS]**

Riadky:

Dialogs = 1
Pictures = 0
Graphs = 0
Alarms = 1
Monitorings = 1

Kde:

0 – znamená celá plocha HI
1 - prvý monitor
2 – druhý monitor
3 - tretí monitor

Pri splnení podmienok sa okná otvárajú (ak nie je požadované inak, napr. v zostavách), ak sa HI nachádza na danom monitore a systémové menu majú rozšírené o príkazy presúvania okna medzi monitormi.

Poznámka:

Maximalizácia dialógových okien je riadená nastaveniami ovládania grafickej karty.

Sekcia [SET_DISPLAY_PARAMS]

Riadok:

EmulMaximize=TRUE (FALSE)

je urený pre emulovanie maximalizácie procesu HI, ak ho neurobí správne Windows. Napríklad, ak systém robí maximalizáciu iba na jeden monitor alebo ak chceme používa HI iba na vybraných monitoroch.

EmulMaxBorder=TRUE (FALSE)

Zväši maximalizovanú vekos HI. Použite to, ke v o Windows 10 zostało prázdne miesto okolo HI cca 8 bodov.

FirstMonitor, LastMonitor

Parametre pri viacmonitorových systémoch vymedzujú as monitorov pre proses HI. Vyžaduje sa aby monitory boli íslovane od 1 do 8 zava a boli umiestnene max. v dvoch radoch. Hodnoty musia vytvára obdžnik. Parameter **EmulMaximizemusí** by **TRUE**.

Napríklad:

1 2 3

4 5 6

OpenMaximized=TRUE (FALSE)

Pri štarte maximalizuje okno procesu HI. Prednastavená hodnota je FALSE.

Version = 4

uruje ílo verzie obsluhy viacmonitorového pracoviska. Povolené hodnoty sú:

2 - verzia používaná s Windows 7

4 - základná verzia riešiaca problém verzie 2, ke sa maximalizovaná schéma na niektorom z monitorov nenakreslila (Windows 8).

DpiSizeCorrection=1

Niekedy sa z windowsov v závislosti od grafických ovládačov a nastavenia "zmena vekosti textu" v nastaveniach displeja vyíta zlý rozmer obrazovky displeja. Hodnota sa dá korigova zadáním tohto parametra. Prednastavená hodnota 1 nerobí žiadnu akciu Iná hodnota z rozsahu 100 až 400 (%) prenásobuje získany rozmer. Obvyklá hodnota je 100,125,150,175,200 tak ako sa zadáva v nastaveniach displeja.

Príklad:

Obsah MDD.INI súboru pre sústavu šiestich monitorov umiestnených v dvoch radoch po troch:

[DISPLAY_POS]

Dialogs=1

Pictures=2

Graphs=0

Alarms=4

Monitorings=5

[SET_DISPLAY_PARAMS]

EmulMaximize=TRUE

FirstMonitor = 1

LastMonitor = 5

Version = 4



Súvisiace stránky:

[Nastavenia procesu HI](#)