

# HI na viacmonitorovom počítači (HI)

## HI na počítači s viacerými monitormi

Proces [D2000 HI](#) na počítači s viacerými monitormi môže pracovať vo viacerých režimoch:

- [Štandardný](#) - správanie sa ako pri použití jedného monitora.
- [Na urenom monitore](#) - HI pracuje na danom monitore.
- [Multidisplay HI](#) - špeciálny režim pre prácu s procesom [D2000 HI](#) maximalizovanom na všetkých monitoroch.

### Štandardný

Pracovná plocha procesu [D2000 HI](#) je celková plocha pripojených monitorov. Tento režim sa odlišuje od režimu [Multidisplay HI](#) tým, že nemá definované parametre pre otváranie [tried okien](#).

### Na urenom monitore

Proces [D2000 HI](#) sa otvára na urenom monitore. Viac informácií - kapitola **Nastavenia konzoly** - parameter [Monitor](#).

### Multidisplay HI

Od verzie V5.00.020 je možné **riadené** používanie procesu [D2000 HI](#) na počítači s viacerými monitormi (maximálne 3) umiestnenými veda seba a od verzie V10.00.037 sa max. počet zvyšuje na 8. Monitory môžu byť uložené v dvoch radoch nad sebou a priestor pre HI môže byť obmedzený iba na vybrané monitory. Íslovanie monitorov je v D2000 HI chápané z hadiska viditej plochy počítača od 1 (avý horný roh) a pokračujeme vpravo a následne druhou radou.

Príklad: Máme 6 monitorov umiestnených v dvoch radoch. Horná rada bude mať ísla 1, 2, 3 a dolná 4, 5, 6. Ak nechceme mať HI konzolu na všetkých monitoroch, v konfiguracnom súbore zadáme ísla krajných monitorov vymedzujúcich plochu pre HI, napr. 1 a 5. Teraz by HI malo pri multidisplay funkcii vylenenú plochu na monitoroch 1, 2, 4, 5.

Pre správnu funkciu rozmiestovania a maximalizácie okien je potrebné, aby boli monitory usporiadané tak, aby sa ich plochy vo Windows dotýkali. Napr. pre os x: 1. (0 až 1200), 2. (1201 až 2400), 3. (2401 až 3600).

Slovo "riadené", použité v prvej vete, znamená, že boli zavedené pravidlá správania sa procesu [D2000 HI](#) popisujúce, na ktorom z monitorov sa majú otvárať určité triedy okien a funkcie umožňujúce presun okien medzi monitormi.

#### Poznámka:

Správanie sa programov pri pripojení viacerých monitorov je ovplyvnené firmware-om použitým v grafickej karte a jeho nastavením. Napríklad pri použití grafickej karty od firmy Matrox - Matrox Millennium G450 Dualhead, treba pre riešenie napojenia s dvoma monitormi nastaviť:

1. "Open program windows in display: 1."
2. Nepoužiť "Use CenterPOPUP" - likviduje naše umiestnenie otváraných okien.

Nastavenie otvárania **tried okien** sa definuje v súbore MDD.INI (prípadne MDD.TXT), ktorý musí byť umiestnený buď v adresári aplikácie alebo v adresári BIN adresára súborov programu D2000. Pri spúšaní viacerých aplikácií na jednom počítači je vhodné tento súbor umiestniť do adresára aplikácie, jeho data prepisujú data zo súboru umiestneného v adresári BIN.

Nastavenie platí iba pre proces [D2000 HI](#) maximalizovaný na požadovaných monitoroch, resp. rozmerovo blízke maximalizovanému HI.

Obsah súboru MDD.INI je rozdelený do dvoch sekcií:

- [\[DISPLAY\\_POS\]](#) - sekcia parametrov umiestnenia okien podľa ich významu
- [\[SET\\_DISPLAY\\_PARAMS\]](#) - ďalšie možné parametre pre viacmonitorové pracoviská

#### Sekcia [\[DISPLAY\\_POS\]](#)

Riadky:

**Dialogs = 1**  
**Pictures = 0**  
**Graphs = 0**  
**Alarms = 1**  
**Monitorings = 1**

Kde:

0 – znamená celá plocha HI  
1 - prvý monitor  
2 – druhý monitor  
3 - tretí monitor

Pri splnení podmienok sa okná otvárajú (ak nie je požadované inak, napr. v zostavách), ak sa HI nachádza na danom monitore a systémové menu majú rozšírené o príkazy presúvania okna medzi monitormi.

**Poznámka:**

Maximalizácia dialógových okien je riadená nastaveniami ovládača grafickej karty.

**Sekcia [SET\_DISPLAY\_PARAMS]**

Riadok:

**EmulMaximize=TRUE (FALSE)**

je určený pre emulovanie maximalizácie procesu HI, ak ho neurobí správne Windows. Napríklad, ak systém robí maximalizáciu iba na jeden monitor alebo ak chceme používať HI iba na vybraných monitoroch.

**EmulMaxBorder=TRUE (FALSE)**

Zväšuje maximalizovanú veľkosť HI. Použite to, keď v Windows 10 zostalo prázdne miesto okolo HI cca 8 bodov.

**FirstMonitor, LastMonitor**

Parametre pri viacmonitorových systémoch vymedzujú as monitorov pre proces HI. Vyžaduje sa, aby monitory boli číslované od 1 do 8 zava a boli umiestnené max. v dvoch radoch. Hodnoty musia vytvárať obdĺžnik. Parameter **EmulMaximize** musí byť **TRUE**.

Napríklad:

1 2 3

4 5 6

**OpenMaximized=TRUE (FALSE)**

Pri štarte maximalizuje okno procesu HI. Prednastavená hodnota je FALSE.

**Version = 4**

určuje číslo verzie obsluhy viacmonitorového pracoviska. Povolené hodnoty sú:

2 - verzia používaná s Windows 7

4 - základná verzia riešiaci problém verzie 2, keď sa maximalizovaná schéma na niektorom z monitorov nenakreslila (Windows 8).

**DpiSizeCorrection=1**

Niekedy sa z windowsov v závislosti od grafických ovládačov a nastavenia "zmena veľkosti textu" v nastaveniach displeja vyvíja zlý rozmer obrazovky displeja. Hodnota sa dá korigovať zadáním tohoto parametra. Prednastavená hodnota 1 nerobí žiadnu akciu. Iná hodnota z rozsahu 100 až 400 (%) prenášobuje získaný rozmer. Obvyklá hodnota je 100, 125, 150, 175, 200 tak ako sa zadáva v nastaveniach displeja.

**Príklad:**

Obsah MDD.INI súboru pre sústavu šiestich monitorov umiestnených v dvoch radoch po troch:

**[DISPLAY\_POS]**

Dialogs=1

Pictures=2

Graphs=0

Alarms=4

Monitorings=5

**[SET\_DISPLAY\_PARAMS]**

EmulMaximize=TRUE

FirstMonitor = 1

LastMonitor = 5

Version = 4



Súvisiace stránky:

[Nastavenia procesu HI](#)