

Komunikaný protokol DDE

DDE je skratka pre **D**ynamic **D**ata **E**xchange. DDE je komunikaný protokol navrhnutý spoločnosťou Microsoft umožňujúci výmenu dát medzi aplikáciami v prostredí operaného systému Microsoft Windows. Medzi aplikáciami využívajúcimi DDE existuje vzah klient-server. [Server](#) je aplikácia, ktorá predstavuje zdroj dát alebo informácií a je schopná ich na požiadanie poskytnúť. [Klient](#) je aplikácia, ktorá informácie žiada.

Za účelom výmeny dát, klient žiada o vytvorenie spojenia so serverom tým, že špecifikuje jeho meno (*server name*) a uvedie bližší popis (alebo typ) týkajúci sa vytváraného spojenia (*topic*). Ak server podporuje žiadaný typ spojenia, tak ho vytvorí. Poas existencie spojenia môže klient žiadať od servera informácie tak, že sa na ne menovite pýta uvedením logického mena informácie (*item*).

V konkrétnej implementácii server predstavuje proces [DDE Server](#) ako zdroj dát obsiahnutých v informanom systéme. Z pohľadu DDE komunikácie má priradené meno servera **D_2000**.

Podporovaný typ spojenia (*topic*) je napríklad **VALUE** (úplný zoznam je uvedený v príslušnej kapitole). Pre logické meno žiadanej informácie (*item*) sa vo veľkej miere používajú mená objektov v systéme D2000.

Pri takto stanovených podmienkach je možné sa pýtať na okamžitú hodnotu objektu v systéme (napríklad *Sec* – aktuálna sekunda) nasledovným spôsobom:

D_2000|VALUE!Sec

DDE protokol nerozlišuje veľké a malé písmená na rozdiel od systému D2000. Preto ak v systéme existujú objekty z menami *Sec* a *SEC* vzniká v DDE odkaze nejednoznačnosť. Takýto odkaz nadobudne hodnotu "Nejednoznačné meno".

Poznámka: D2000 DDE server podporuje iba íťanie hodnôt z D2000. Zápis hodnôt do D2000 nie je implementovaný.



Súvisiace stránky:

[o je proces DDE Server?](#)