

# Vytvorenie zošita (LiveView)

## LiveView - Vytvorenie zošita

Zošit sa vytvorí vobou **Nový** z menu **Súbor** a následným zvolením šablóny LiveView.xlt v záložke **D2000**.

### Obsah zošita

Zošit pozostáva z troch stránok:

- **Hodnoty** - stránka používaná pre zobrazovanie hodnôt (prezentaná).
- **Zdroj hodnôt** - stránka použitá pre konfiguráciu zobrazenia okamžitých hodnôt objektov.
- **Nastavenia** - konfigurácia podmienok zobrazovania hodnôt.

### Konfigurácia zošita

Funkcia zošita (spôsob zobrazovania) je v princípe veľmi jednoduchá. Zošit sa môže nachádzať v dvoch režimoch:

1. **Konfigurovaný**
2. **Prehliadací**

**Konfigurovaný režim** je aktívny po otvorení existujúceho (alebo vytvorení nového) zošita. V tomto režime neprebieha aktualizácia okamžitých hodnôt. Stav v akom sa zošit nachádza je zapísaný v políku s menom **STATUS (B9)** na stránke **Nastavenia**. Text *Stopped* zodpovedá konfiguranému režimu a text *Running* prehliadaciemu režimu. Prepínanie medzi režimami je realizované stlačením tlačidla *Start*, alebo *Stop* na stránke **Nastavenia**.

Pri prechode medzi režimom *Konfigurovaný* -> *Prehliadací* sa vykonávajú nasledujúce innosti:

1. Preíť sa obsah buniek **B4** až **B8** a údaje v nich sa použijú na prihlásenie sa do systému D2000.
2. Preíť sa konfigurácia zobrazovania na stránke **Zdroj hodnôt** z **aktívnej oblasti** a otvoria sa potrebné objekty na zobrazovanie. **Aktívna oblasť** je definovaná na stránke **Nastavenia** avým horným (**B1**) a pravým dolným políkom (**C1**) (Dôsledok: zmeny konfigurácie sa počas *prehliadacieho* režimu neprejavia).
3. Na stránku **Hodnoty** sú periodicky (dĺžka periódy je definovaná v sekundách na stránke **Nastavenia** v bunke **B2**) do definovaných buniek zapisované hodnoty žiadaných objektov.

Prechod do *Konfiguraného* režimu periodický zápis hodnôt do buniek ukoní.

### Stránka Zdroj hodnôt

Stránka **Zdroj hodnôt** obsahuje **aktívnu oblasť**, ktorá sa preíť pri prechode do *prehliadacieho* režimu. Vyplnené bunky tejto oblasti musia definovať odkazy na hodnoty (alebo atribúty hodnôt) objektov systému D2000. Hodnoty získané na základe týchto odkazov sú potom pri prehliadaní automaticky (s definovanou periódou) zapisované do zodpovedajúcich buniek na stránke **Hodnoty**. Zodpovedajúca bunka je bunka s rovnakou adresou (riadok, stpec).

### Odkaz na hodnotu

Odkazy na hodnoty sú rozpoznávané len v aktívnej oblasti na stránke **Zdroj hodnôt**. Odkaz definuje hodnotu objektu (jeho menom), v prípade že ide o pole index, alebo v prípade štruktúry index a meno položky.

**Príklady na odkazy na hodnoty:**

Odkaz na hodnotu	Význam odkazu
SysTime	Hodnota objektu <i>SysTime</i> .
Sec	Hodnota objektu <i>Sec</i> .
X.Pole[1]	Hodnota prvku 1 objektu typu pole <i>X.Pole</i> .
X.Pole[3]	Hodnota prvku 3 objektu typu pole <i>X.Pole</i> .
SV.Struct[2]^Meno	Hodnota položky <i>Meno</i> prvku 2 v poli štruktúr <i>SV.Struct</i> .

Odkaz na hodnotu bez špecifikácie konkrétneho atribútu bude interpretovaný ako hodnota.

Atribút hodnoty definujeme (podobne ako pri výraze objektu typu *Poítaný bod*) rozšírením odkazu o znak "\" a trojznakové meno atribútu.

**Mená atribútov a ich význam:**

Atribút	Význam atribútu
\\IM	Limit hodnoty

\TIM	as vzniku hodnoty
\VLD	Platnos hodnoty
\WEA	Príznak <i>WEAK</i>
\TRA	Príznak <i>Transient</i>
\DEF	Príznak <i>Default</i>
\FLX	Atribúty hodnoty (A..P)

**Príklady odkazov na hodnoty s atribútmi:**

Odkaz na hodnotu	Význam odkazu
Sec\TIM	as vzniku hodnoty objektu <i>Sec</i> .
X.Pole[1]\VLD	Príznak platnosti hodnoty prvku 1 objektu typu pole <i>X.Pole</i> .
X.Pole[3]\FLX	Atribúty hodnoty prvku 3 objektu typu pole <i>X.Pole</i> .
SV.Struct[2]^Meno\VLD	Príznak platnosti hodnoty položky <i>Meno</i> prvku 2 v poli štruktúr <i>SV.Struct</i> .



**Súvisiace stránky:**

[LiveView](#)