

D2_ArchValue

Hodnoty z archívu - funkcia D2_ArchValue

Prístup k archívnym hodnotám zo systému D2000 umožňuje funkcia **D2_ArchValue**.

Deklarácia

D2_ArchValue

```
(target, archObjName, bt, et, step, attribute, refresh)
```

Parametre

target		Odkaz na jednoriadkovú alebo jednostpcovú oblas urujúcu polohu hodnôt z archívu.
archObjName	typ TEXT	<ul style="list-style-type: none">• Odkaz na jednu archívnu hodnotu.• Odkaz na jednoduchú hodnotu objektu.• V prípade štruktúrovanej premennej je to jedno políko (SV.Struct[2]^Item), iná je to meno objektu (napríklad meraný bod). V tomto prípade systém automaticky zabezpečí vyhľadanie "vhodného" archívneho objektu. Ak je špec "Item" typu objekt, je možné zadať bezprostredne za menom stĺpec reazec ", ALL" (napríklad SV.Struct[4]^Item,ALL). Vtedy sú získavané archívne hodnoty pre objekt, na ktorý ukazuje príslušné políko, nie pre políko ako také.
bt	typ ABS. AS	Počiatkový as archívneho bloku.
et	typ ABS. AS	Koncový as archívneho bloku.
step	typ INT	asový krok [s] v rámci archívneho bloku.
attribute	typ TEXT	Požadovaný atribút archívnej hodnoty.
refresh		Nepovinný parameter.

Popis

Funkcia vráti požadovaný atribút archivovanej hodnoty (parameter *attribut* – význam pozri funkciu [D2_GetValue](#)) daného archívneho objektu *archObjName*. Parametre *bt*, *et* urujú asový interval archívneho bloku a parameter *step* definuje prevzorkovanie hodnôt v archíve.

Parameter *refresh* má zhodnú úlohu, ako pri funkcii **D2_GetValue**.

as hodnoty z archívu je určený vzájomnou polohou bunky ktorá obsahuje volanie funkcie a blokom na ktorý odkazuje parameter *target*.

Blok musí byť [jednoriadkový](#), alebo [jdnostpcový](#).

Jednoriadkový blok

Jednoriadkový (voliteľne viacstpcový) **blok** vymedzuje bunky, do ktorých je možné umiestniť funkciu **D2_ArchValue** ako obdĺžnik zhora ním ohraničený. Správne a nesprávne umiestnenie buniek znázorňuje nasledujúci obrázok (pre prehľadnosť je vo funkciách uvedený len parameter *target*):

	B	C	D	E	F
9					
10		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
11		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
12		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
13		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
14		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
15		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
16		=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)	=ArchValue(\$D\$12:\$E\$12)
17					

Bunky C10, C11, C12, ..., D10, D11, E10, E11, F10, F11, F12, ... sú umiestnené nesprávne a bunky D12, D13, ..., E12, E13, ... sú umiestnené správne vzhľadom na blok D12:E12 (*Target*). Znak \$ v odkaze na blok zaručí, že odkaz je absolútny (nie relatívny) a nebude pri kopírovaní buniek zmenený (preislovaný).

Vymedzením asového intervalu (*bt*, *et*) a kroku (*step*) dostaneme postupnosť archivovaných hodnôt usporiadaných vzostupne podľa času. Toto nám umožňuje jednotlivé hodnoty číslovať vzostupne (podľa času) od 1. Závislosť medzi umiestnením funkcie (polohou bunky) **D2_ArchValue** a časom (indexom) zaarchivovanej hodnoty znázorňuje nasledujúci obrázok:

	B	C	D	E	F
9					
10		invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)
11		invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)
12		invalid position (invalid target)	1	2	invalid position (invalid target)
13		invalid position (invalid target)	3	4	invalid position (invalid target)
14		invalid position (invalid target)	5	6	invalid position (invalid target)
15		invalid position (invalid target)	7	8	invalid position (invalid target)
16		invalid position (invalid target)	9	10	invalid position (invalid target)
17					

Bunky, ktoré majú neprípustné umiestnenie, majú hodnotu *invalid position (invalid target)*. V správne umiestnených bunkách je číslo (index) hodnoty, ktorá bude v skutočnosti zobrazená. Pri jednoradikových blokoch sú bunky číslované od 1 (bunka v tomto hornom rohu oblasti *Target*) postupne zľava doprava po riadkoch.

Príklad:

Ak sú parametre pre archívny blok napríklad:

BT = 10:00:00 1.1.2000

ET = 12:00:00 1.1.2000

STEP = 30*60 = 1800 (1/2 hodiny)

budú asi jednotlivých hodnôt nasledovné:

íslo hodnoty	as hodnoty
1	10:00:00 1.1.2000
2	10:30:00 1.1.2000
3	11:00:00 1.1.2000
4	11:30:00 1.1.2000
5	12:00:00 1.1.2000
6	Hodnota je mimo žiadaného intervalu.

Pre hodnoty, ktoré sú mimo žiadanej oblasti je návratová hodnota funkcie chyba: *#Value (#Hodnota)*, alebo hodnota bunky s menom **SUPP_NO_ARC H_DATA**, ak existuje (pozri [Preddefinované bunky](#)).

Jednotpcový blok

Jednotpcový (voliteľne viacriadkový) **blok** vymedzuje bunky, do ktorých je možné umiestniť funkciu **D2_ArchValue** ako obdĺžnik zava ním ohraničený. Správne a nesprávne umiestnenie buniek znázorňuje nasledujúci obrázok (pre prehľadnosť je vo funkciách uvedený len parameter *target*):

	B	C	D	E	F
9					
10		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
11		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
12		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
13		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
14		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
15		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
16		= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)	= ArchValue(\$D\$12:\$D\$15)
17					

Bunky C10, D10, D10, ..., C11, D11, E11, ..., C12, C13, C14, C15, C16, D16, E16, ... sú umiestnené nesprávne a bunky D12, E12, ..., D13, E13, ..., D15, E15, ... sú umiestnené správne vzhľadom na blok D12:D15 (*Target*).

Závislos medzi umiestnením funkcie (polohou bunky) **D2_ArchValue** a ísлом (indexom) zaarchivovanej hodnoty znázorňuje nasledujúci obrázok:

	B	C	D	E	F
9					
10		invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)
11		invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)
12		invalid position (invalid target) 1		5	9
13		invalid position (invalid target) 2		6	10
14		invalid position (invalid target) 3		7	11
15		invalid position (invalid target) 4		8	12
16		invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)	invalid position (invalid target)
17					